SONY®

4-532-769-**54** (1)

Data Projector

Istruzioni d'uso

Prima di azionare l'apparecchio, leggere attentamente questo manuale e la Guida rapida all'uso in dotazione, e conservarli per successive consultazioni.

VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620
VPL-SX630

Non tutti i modelli sono disponibili in tutte le nazioni o le aree geografiche. Verificare presso il rivenditore Sony autorizzato di zona.

HDMI

Indice

Introduzione

Preparazione

Proiezione/regolazione dell'immagine

Regolazioni e impostazioni tramite menu

Rete

Funzione interattiva

Funzione di presentazione tramite rete

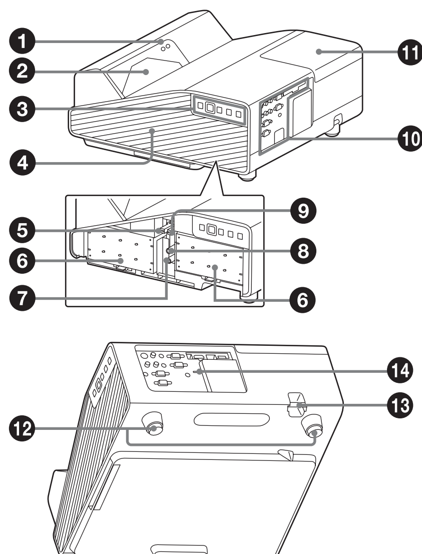
Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB

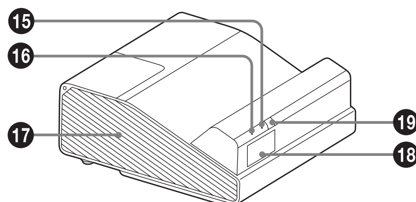
USB Media Viewer

Altro

Posizione e funzione dei comandi

Unità Principale





❶ **Sensore per penna interattiva (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)**

❷ **Finestra di proiezione**

❸ **Tasti del pannello di controllo (pagina 6)**

❹ **Coperchio laterale/Prese di ventilazione (aspirazione)**

❺ **Leva della messa a fuoco (pagina 16)**

❻ **Filtro dell'aria (pagina 81)**

❼ **Ghiera di decentramento ottico H (pagina 17)**

❽ **Ghiera di decentramento ottico V (pagina 17)**

❾ **Leva dello zoom (pagina 16)**

❿ **Pannello dei connettori (pagina 5)**

⓫ **Pannello della lampada (pagina 79)**

⓬ **Dispositivo di regolazione (pagina 17)**

⓭ **Barra di sicurezza**
Consente il collegamento di una catena o di un cavo di sicurezza disponibili in commercio.

⓮ **Blocco sicurezza**
Consente il collegamento di un cavo di sicurezza opzionale prodotto da Kensington.
Per i dettagli, visitare il sito Web di Kensington.
http://www.kensington.com/

⓯ **Spia ON/STANDBY (pagina 73)**

⓰ **Spia LAMP/COVER (pagina 73)**

⓱ **Prese di ventilazione (scarico)**

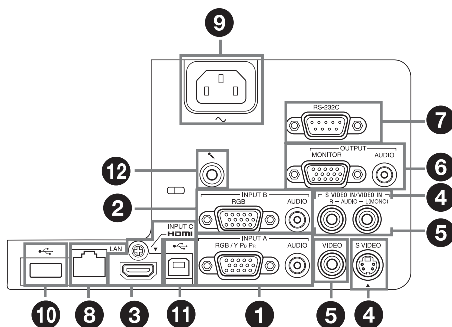
Attenzione

Non posizionare niente vicino alle prese di ventilazione poiché questo potrebbe causare un surriscaldamento interno. Non posizionare le mani vicino alle prese di ventilazione e alla circonferenza poiché questo potrebbe causare lesioni personali.

⓲ **Altoparlante**

⓳ **Sensore del telecomando**

Pannello dei connettori



Ingresso (pagine 9, 11)

❶ INPUT A

Video: connettore di ingresso RGB/YPBPR (RGB/YPBPR)
Audio: connettore di ingresso audio (AUDIO)

❷ INPUT B

Video: connettore di ingresso RGB (RGB)
Audio: connettore di ingresso audio (AUDIO)

❸ INPUT C

Video: connettore di ingresso HDMI (HDMI)
Audio: connettore di ingresso HDMI (HDMI)

❹ S VIDEO (S VIDEO IN)

Video: connettore di ingresso S-Video (S VIDEO IN)
Audio: connettore di ingresso audio (L (MONO) AUDIO/R)

❺ VIDEO (VIDEO IN)

Video: connettore di ingresso video (VIDEO)
Audio: connettore di ingresso audio (L (MONO) AUDIO/R)

Nota

Gli ingressi audio S VIDEO e VIDEO sono condivisi.

Uscita (pagina 13)

❻ OUTPUT

Video: connettore di uscita del monitor (MONITOR)
Audio: connettore di uscita audio (AUDIO)

Nota

Questo connettore emette l'immagine proiettata solo se si utilizza INPUT A o INPUT B.

Altro

❼ Connettore RS-232C (RS-232C)

Connettore di controllo compatibile RS-232C. Consente di collegare il connettore del computer RS-232C e i cavi incrociati RS-232C.

❽ Connettore LAN (pagina 36)

❾ Presa AC IN (~)

Consente il collegamento del cavo di alimentazione CA in dotazione.

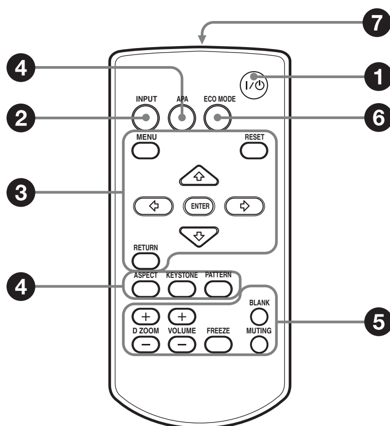
❿ Connettore USB (tipo A) ( ) (pagine 13, 69)

⓫ Connettore USB (tipo B) ( ) (pagina 67)

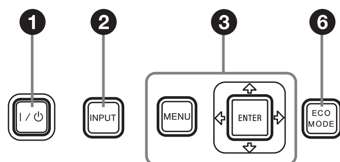
⓬ Ingresso microfono ( )

Tasti del telecomando e del pannello di controllo

Telecomando



Tasti del pannello di controllo



❶ Accensione/passaggio al modo di attesa

Tasto I/⏻ (On/Standby)

❷ Selezione del segnale di ingresso (pagina 14)

Tasto INPUT

❸ Uso del menu (pagina 20)

Tasto MENU
Tasto RESET
Tasti ENTER /↑/↓/←/→ (frecce)
Tasto RETURN

❹ Regolazione dell'immagine (pagina 16)

Tasto ASPECT (pagina 23)
Tasto KEYSTONE (pagina 18)
Tasto PATTERN (pagina 18)
Tasto APA (Allineamento pixel automatico)*1 (pagina 18)

Nota

*1: Utilizzare questo tasto quando si utilizza un segnale computer in ingresso tramite connettore di ingresso RGB (INPUT A o INPUT B).

❺ Utilizzo delle varie funzioni durante la proiezione

Tasto D ZOOM (Zoom digitale) +/–*1*3

Consente di ingrandire una parte dell'immagine durante la proiezione.

1 Premere il tasto D ZOOM + per visualizzare l'icona dello zoom digitale sull'immagine proiettata.
2 Premere i tasti ↑/↓/←/→ per spostare l'icona dello zoom digitale sul punto dell'immagine che si desidera ingrandire.
3 Premere più volte il tasto D ZOOM + o D ZOOM – per cambiare il fattore di ingrandimento. L'immagine può essere ingrandita fino a 4 volte.

Premere il tasto RESET per ripristinare l'immagine precedente.

Tasto BLANK

Consente di tagliare temporaneamente l'immagine proiettata. Per riattivare l'immagine precedente, premere una seconda volta. La soppressione immagine consente di ridurre il consumo di energia.

Tasto MUTING

Consente di escludere temporaneamente l'uscita audio. Per riattivare l'audio al precedente livello di volume, premere una seconda volta.

Tasto VOLUME +/–

Consente di regolare il volume.

Tasto FREEZE[*2*3]
Consente di mettere in pausa l'immagine proiettata. Per riattivare l'immagine, premere una seconda volta.

Note

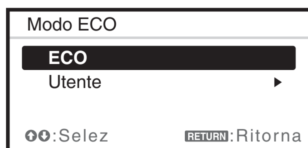
*1: Utilizzare questo tasto per l'inserimento di un segnale da un computer. Ma può non essere utilizzato in base alla risoluzione del segnale di ingresso.
*2: Utilizzare questo tasto per l'inserimento di un segnale da un computer. Questo tasto non può essere utilizzato se come ingresso è selezionato "Tipo A USB", "Tipo B USB" o "Rete".
*3: Non funziona con i dati disegnati con il dispositivo penna interattiva utilizzando la funzione Inter senza PC. Il tasto funziona soltanto per immagini di sfondo provenienti da un dispositivo esterno. (Solo VPL-SW635C)

❻ Impostazione facile del modo di risparmio energetico

Tasto ECO MODE

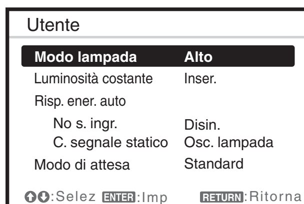
È possibile impostare facilmente il modo di risparmio energetico. Il modo di risparmio energetico comprende: "Modo lampada", "No s. ingr.", "C. segnale statico" e "Modo di attesa".

1 Premere il tasto ECO MODE per visualizzare il menu Modo ECO.



2 Premere il tasto ↑/↓ o ECO MODE per selezionare il modo "ECO" o "Utente".
ECO: consente di configurare ogni modo sul valore di risparmio energetico ottimale.
Modo lampada: Basso
No s. ingr.: Attesa
C. segnale statico: Osc. lampada
Modo di attesa: Basso
Utente: consente di impostare ogni voce del menu del Modo ECO secondo le proprie preferenze (procedere al punto **3**).

3 Selezionare "Utente", quindi premere il tasto →.
Vengono visualizzate le voci di impostazione.



4 Premere il tasto ↑/↓ per selezionare la voce, quindi premere il tasto ENTER.
5 Premere il tasto ↑/↓ per selezionare il valore da impostare.
6 Premere il tasto ENTER.
Viene nuovamente visualizzata la schermata Utente.

Per informazioni dettagliate sulle impostazioni di Modo ECO, vedere "Modo lampada", "Luminosità costante", "No s. ingr.", "C. segnale statico" e "Modo di attesa" sul menu Colleg./Aliment. (pagina 30).

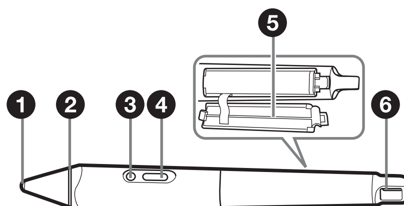
Altro

❼ Trasmettitore all'infrarosso

Informazioni sull'uso del telecomando

- Dirigere il telecomando verso l'apposito rilevatore.
- Minore è la distanza fra il telecomando e il proiettore, maggiore è l'angolo entro il quale il telecomando è in grado di controllare il proiettore.
- Verificare che non siano presenti ostacoli al raggio infrarosso fra il telecomando e il rilevatore del telecomando sul proiettore.

Dispositivo penna interattiva (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)



1 Comando della punta della penna
Funziona come il tasto sinistro di un mouse.

2 Anello colore
IFU-PN250A: ciano
IFU-PN250B: arancione

3 Indicatore
Quando si preme il pulsante questo indicatore lampeggia, quando si tocca lo schermo con la punta della penna, questo indicatore si illumina. Se le batterie sono in esaurimento, l'indicatore non si illumina. In questo caso, sostituire le batterie.

4 Pulsante
Principale: Consente di passare alternativamente alla funzione di disegno o mouse. Quando si utilizza la modalità mouse, è possibile utilizzare questo tasto come tasto destro (pagina 61).
Secondario: Consente di visualizzare la barra degli strumenti per dispositivo penna interattiva secondario.

5 Coperchio del vano batterie
Il coperchio del vano batterie è fissato al dispositivo penna interattiva per mezzo di una cinghietta. Fare attenzione a non danneggiare la cinghia durante l'apertura del coperchio del vano batterie.

6 Foro di aggancio cinghia

Collegamento del proiettore

Note

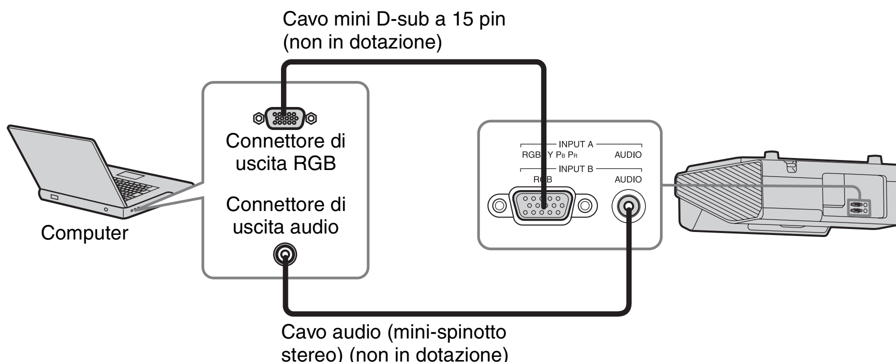
- Assicurarsi che tutte le apparecchiature siano spente quando si collega il proiettore.
- Usare cavi adatti a ciascun collegamento.
- Inserire saldamente le spine dei cavi; eventuali collegamenti instabili potrebbero ridurre le prestazioni dei segnali di immagine o causare malfunzionamenti. Per scollegare un cavo, tirare la spina, non il cavo stesso.
- Per maggiori informazioni, fare riferimento anche ai manuali d'uso delle apparecchiature collegate.
- Utilizzare un cavo audio a resistenza nulla.

Collegamento di un computer

Qui di seguito viene spiegato come collegare un computer per ogni segnale di ingresso.

INPUT A/INPUT B

Per il collegamento a un computer con un connettore di uscita RGB.

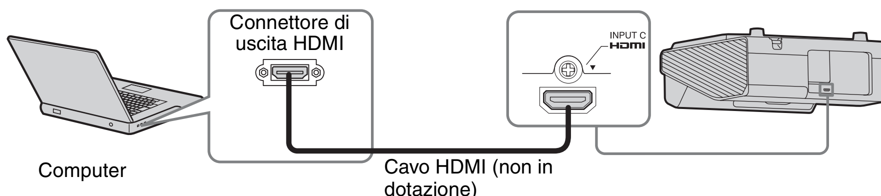


Nota

Si consiglia di impostare la risoluzione del computer a 1280 × 800 pixel (VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620) o 1024 × 768 pixel (VPL-SX630) per il monitor esterno.

INPUT C

Per il collegamento a un computer con un connettore di uscita HDMI.

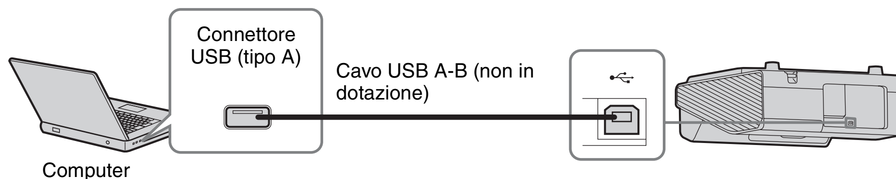


Note

- Utilizzare apparecchi compatibili con HDMI, provvisti del logo HDMI.
- Utilizzare cavi HDMI ad alta velocità su cui sia riportato il logo del tipo di cavo. (Si consiglia di utilizzare prodotti Sony.)
- Il connettore HDMI di questo proiettore non è compatibile con il segnale DSD (Direct Stream Digital, streaming digitale diretto) o CEC (Consumer Electronics Control, controllo elettronica di consumo).

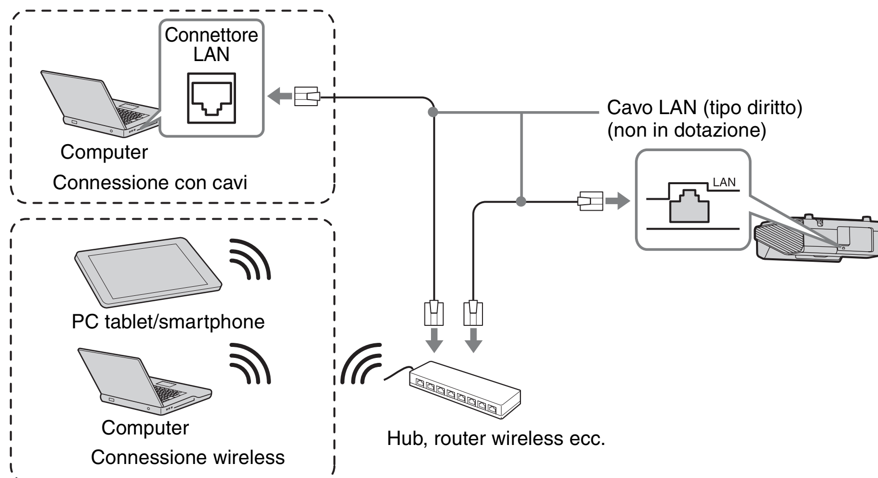
Connettore USB (tipo B) ( )

Per il collegamento a un computer con un connettore USB (“Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB” (pagina 67)).



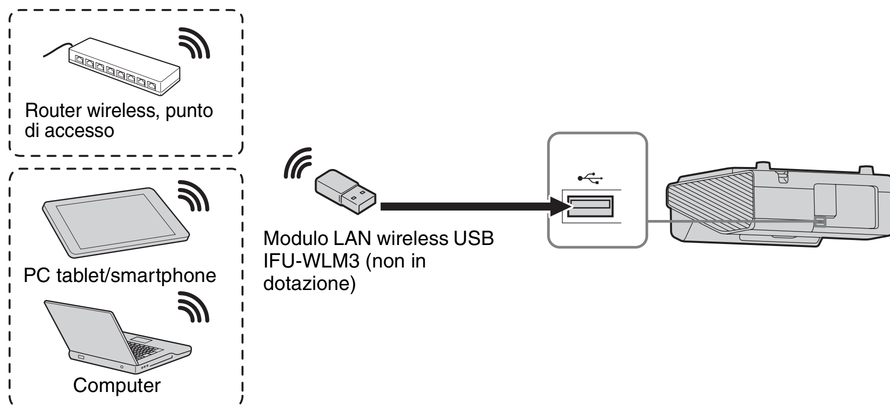
Connettore LAN

Per il collegamento con un computer, PC tablet o smartphone tramite un hub o router (“Funzione di presentazione tramite rete” (pagina 62)).



Connettore USB (tipo A) (⭠)

Per il collegamento di un modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione) (“Funzione di presentazione tramite rete” (pagina 62)).



Note

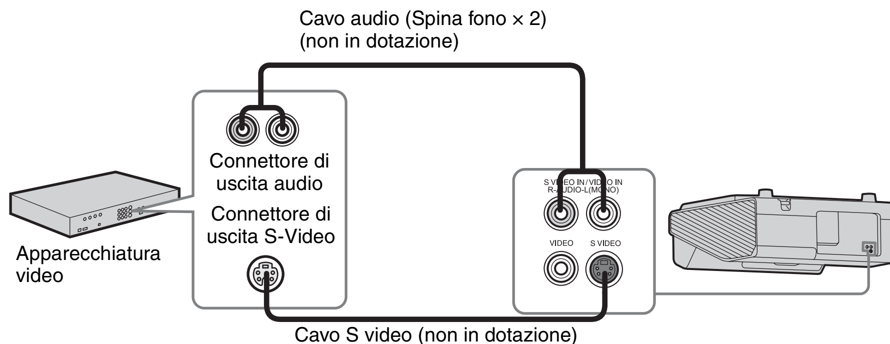
- I moduli LAN wireless USB non specificati non funzionano.
- Quando si collega/scollega il modulo LAN wireless USB, accertarsi che il proiettore sia in Modo di attesa (Modo di attesa: “Basso”) o che il cavo di alimentazione CA sia scollegato dalla presa a muro.
- Per effettuare il collegamento tra un PC tablet/smartphone e il proiettore tramite un modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione), impostare “Rete WLAN” su “P.to acc.(Man.)” nelle “Imp. WLAN” del proiettore (pagina 30).
- Per informazioni sulla connessione al punto di accesso, sull’accesso al browser Web e sull’immissione delle impostazioni per il punto di accesso da collegare. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 40).

Collegamento di un’apparecchiatura video

Sono disponibili spiegazioni sui collegamenti a un lettore video VHS, a un lettore DVD o a un lettore BD per ciascun segnale di ingresso.

S VIDEO IN

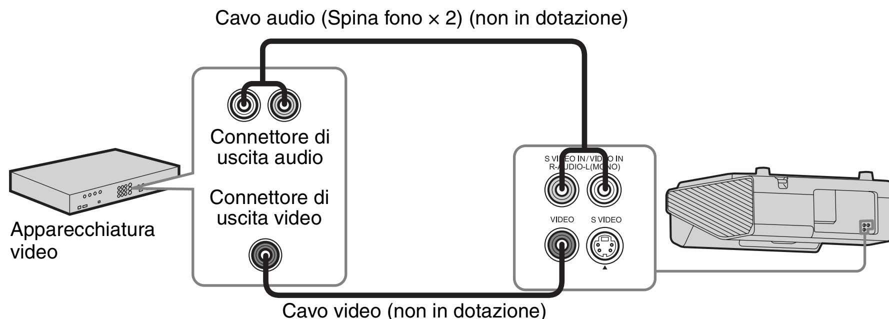
Per il collegamento dell’apparecchiatura video con un connettore di uscita S-Video.



Preparazione

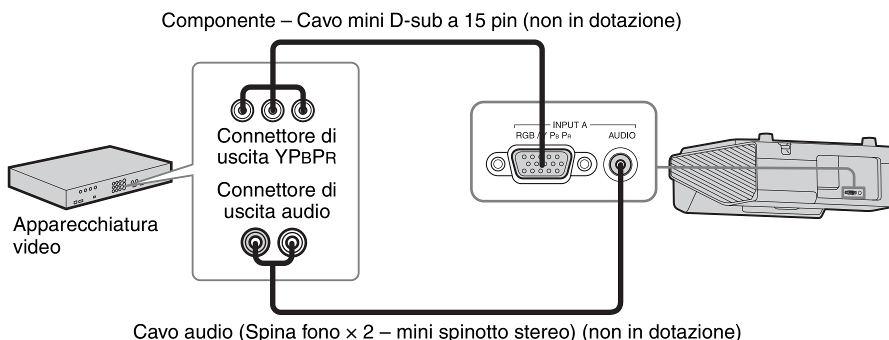
VIDEO IN

Per il collegamento dell'apparecchiatura video con un connettore di uscita video.



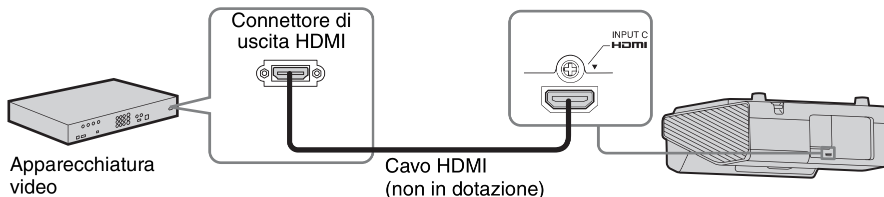
INPUT A

Per il collegamento dell'apparecchiatura video con un connettore di uscita YPBPR.



INPUT C

Per il collegamento dell'apparecchiatura video con un connettore di uscita HDMI.



Note

- Utilizzare apparecchi compatibili con HDMI, provvisti del logo HDMI.
- Utilizzare cavi HDMI ad alta velocità su cui sia riportato il logo del tipo di cavo. (Si consiglia di utilizzare prodotti Sony.)
- Il connettore HDMI di questo proiettore non è compatibile con il segnale DSD (Direct Stream Digital, streaming digitale diretto) o CEC (Consumer Electronics Control, controllo elettronica di consumo).

Collegamento di un microfono

Microfono (🎤)

Per il collegamento di un microfono.



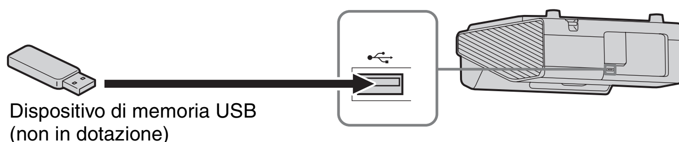
Nota

Sono supportati solo i microfoni dinamici.

Collegamento di un dispositivo di memoria USB

Connettore USB (tipo A) (USB)

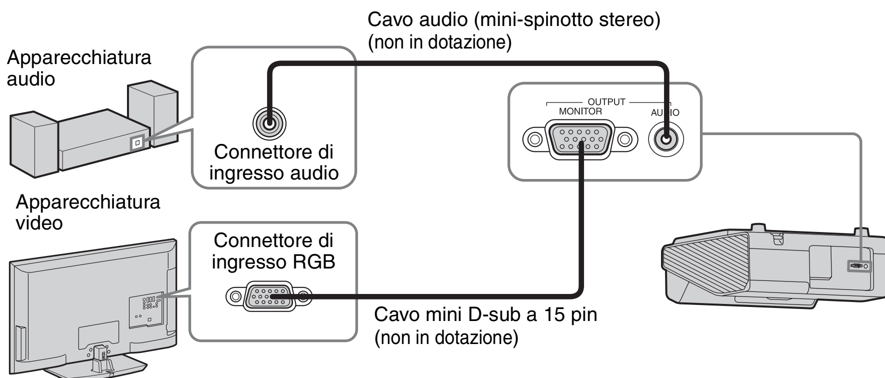
Per il collegamento di un dispositivo di memoria USB (“Utilizzo di USB Media Viewer” (pagina 69)).



Collegamento di un monitor esterno e di un’apparecchiatura audio

OUTPUT

Le immagini proiettate o l’audio in ingresso possono essere trasmessi ad apparecchiature video, ad esempio un monitor, o audio, ad esempio altoparlanti con un amplificatore integrato.



Nota

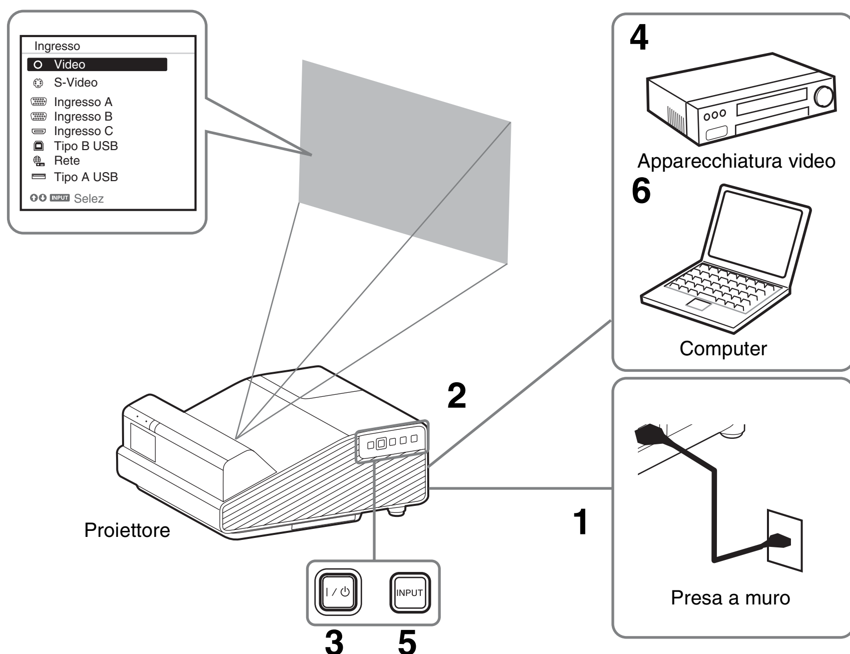
Le immagini proiettate e l’audio possono essere trasmessi.

Proiezione dell'immagine

Le dimensioni dell'immagine proiettata dipendono dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Installare il proiettore in modo che l'immagine proiettata rientri nelle dimensioni dello schermo. Per i dettagli sulle distanze di proiezione e sulle dimensioni dell'immagine proiettata, vedere "Distanza di proiezione e campo di decentramento ottico" (pagina 90).

Note

- A causa delle caratteristiche del proiettore Ultra short throw, l'immagine potrebbe apparire irregolare in caso di proiezione su una superficie non assolutamente piana. Non si tratta di un malfunzionamento del proiettore.
- Proiettare l'immagine su una superficie piana.



1 Inserire il cavo di alimentazione CA nella presa a muro.

2 Collegare tutte le apparecchiature al proiettore (pagina 9).

3 Premere il tasto **I**/⏻ per accendere l'unità.

4 Accendere l'apparecchiatura collegata.

5 Selezionare la sorgente d'ingresso.

Premere il tasto INPUT sul proiettore per visualizzare sullo schermo il menu di commutazione del segnale di ingresso. Premere più volte il tasto INPUT oppure premere il tasto ↑/↓ per selezionare un'immagine da proiettare.

6 Per proiettare un'immagine proveniente da un computer, commutare l'uscita del computer sul monitor esterno.
Il metodo di commutazione dell'uscita varia in funzione del tipo di computer.

(Esempio)

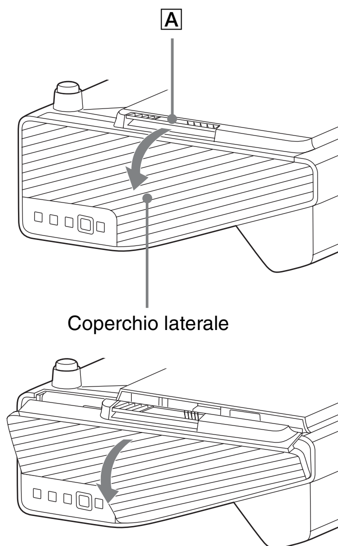


Per proiettare file di immagini salvati su un dispositivo di memoria USB, vedere "USB Media Viewer" (pagina 69). Per riprodurre video e audio tramite la connessione USB, vedere "Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB" (pagina 67). Per utilizzare la Funzione di presentazione tramite rete, vedere "Funzione di presentazione tramite rete" (pagina 62).

7 Regolare la messa a fuoco, le dimensioni e la posizione dell'immagine proiettata (pagina 16).
Aprire il coperchio laterale, quindi regolare le ghiere di decentramento ottico, la leva della messa a fuoco e la leva dello zoom.

Aprire il coperchio laterale

Premere [A] e aprire il coperchio laterale seguendo la direzione indicata dalla freccia nell'illustrazione sottostante.



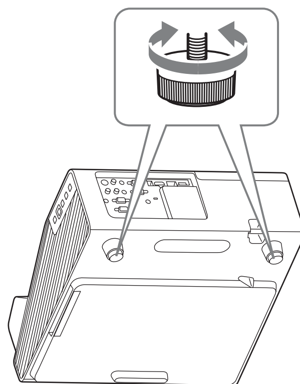
Regolazione dell'immagine proiettata

Messa a fuoco	Dimensioni (Zoom)
Leva della messa a fuoco	Leva dello zoom

Posizione (Decentramento ottico)	Posizione
Ghiera di decentramento ottico H Ghiera di decentramento ottico V Per regolare il decentramento ottico, ruotare ciascuna ghiera con la mano, un cacciavite ecc.	Dispositivo di regolazione

Regolazione dell'inclinazione del proiettore con i dispositivi di regolazione

È possibile regolare l'altezza del proiettore utilizzando i dispositivi di regolazione. Modificando l'inclinazione del proiettore con i dispositivi di regolazione, è possibile regolare la posizione dell'immagine proiettata.



Note

- Prestare attenzione a non pizzicare le dita sotto il proiettore.
- Non premere con forza la parte superiore del proiettore quando il dispositivo di regolazione è allungato.

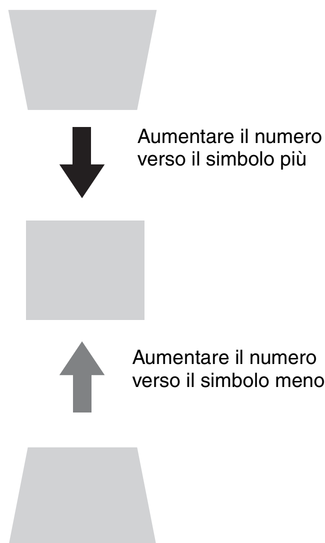
Modifica del rapporto di formato dell'immagine proiettata

Premere il tasto ASPECT sul telecomando per modificare il rapporto di formato dell'immagine proiettata. È possibile modificare anche l'impostazione in Formato del menu Schermo (pagine 23, 25).

Correzione della distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata (funzione Trapezio)

Se l'immagine diventa trapezoidale, eseguire manualmente la regolazione Trapezio.

1 Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionare Trapezio V nel menu Installazione.
2 Utilizzare i tasti ↑/↓/←/→ per impostare il valore. Maggiore è il valore, più stretta è la parte superiore dell'immagine proiettata. Minore è il valore, più stretta è la parte inferiore.



Note

- Poiché la regolazione Trapezio è una correzione elettronica, l'immagine potrebbe risultare deteriorata.
- Con la regolazione Trapezio, le proporzioni dell'immagine potrebbero variare rispetto all'originale, oppure l'immagine proiettata potrebbe risultare distorta. Ciò dipende dalla regolazione effettuata con la funzione di decentramento ottico.
- Se si esegue la regolazione Trapezio e si utilizza la modalità mouse, è possibile che la posizione del dispositivo penna interattiva e del cursore del computer non corrispondano. In tal caso, sarà necessario ripetere la calibrazione. (Solo VPL-SW635C)

Visualizzazione di un motivo

Premendo il tasto PATTERN sul telecomando, è possibile visualizzare un motivo per regolare l'immagine proiettata o un motivo a griglia. Premere nuovamente il tasto PATTERN per ripristinare l'immagine precedente. È possibile utilizzare il motivo a griglia come guida per scrivere o per tracciare linee o forme sulla lavagna bianca o nera senza utilizzare un computer.

Nota

Questo tasto non può essere utilizzato se come ingresso è selezionato "Tipo A USB", "Tipo B USB" o "Rete".

Regolazione automatica della Fase, Del Passo e dello Spostamento dell'immagine proiettata durante l'ingresso di un segnale da un computer (APA (Allineamento pixel automatico))

Premere il tasto APA sul telecomando. Per annullare la regolazione durante l'impostazione, premerlo una seconda volta.
È anche possibile impostare APA nel menu Schermo (pagina 24). Se APA intelligente nel menu Funzione è impostato su "Inser.", la funzione APA viene eseguita automaticamente quando si riceve un segnale in ingresso (pagina 27).

Spegnimento

1 Premere il tasto I/⏻ sull'unità o sul telecomando.

Il proiettore si spegne e l'alimentazione viene disattivata. Premendo nuovamente il tasto I/⏻ entro 10 secondi, lo spegnimento viene annullato.

Nota

Non spegnere il proiettore subito dopo l'accensione della lampada. In caso contrario potrebbe verificarsi un malfunzionamento della lampada (non si accende ecc.).

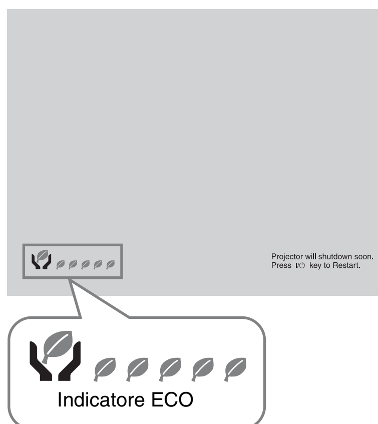
2 Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

Spegnere senza che venga visualizzato il messaggio di confermа

Tenere premuto il tasto I/⏻ sull'unità per alcuni secondi (pagina 74).

Indicatore ECO

Questo indicatore mostra l'attuale efficacia della funzione ECO del proiettore. (Per informazioni sulla funzione ECO, vedere "Tasto ECO MODE" (pagina 7) e "ECO" (pagina 30).)
Le icone a forma di foglia vengono visualizzate quando il proiettore si spegne. Il numero di icone a forma di foglia varia a seconda della quantità di energia risparmiata grazie all'intervento della funzione ECO.



Proiezione/regolazione dell'immagine

Utilizzo di un MENU

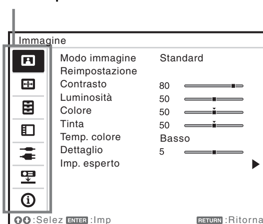
Nota

Le schermate di menu utilizzate per le spiegazioni di seguito potrebbero differire da quelle del modello in uso.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu.

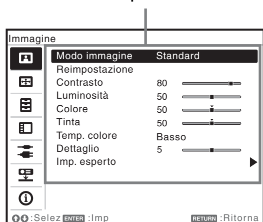
2 Selezionare il menu di impostazione.

Utilizzare il tasto ↑/↓ per selezionare il menu di impostazione, quindi premere il tasto → o ENTER.



3 Selezionare la voce di impostazione.

Utilizzare il tasto ↑/↓ per selezionare il menu di impostazione, quindi premere il tasto → o ENTER.
Premere il tasto ← o RETURN per ritornare alla schermata di selezione del menu di impostazione.



4 Configurare l'impostazione o la regolazione per la voce selezionata.

Il metodo di impostazione varia a seconda della voce di impostazione. Se viene visualizzata la finestra di un menu successivo, selezionare la voce ripetendo le istruzioni del punto **3**, quindi premere il tasto ENTER per registrare l'impostazione.
Premere il tasto ← o RETURN per ritornare alla schermata di selezione delle voci di impostazione. Per riportare un'opzione al valore di fabbrica semplificando l'impostazione, è possibile premere il tasto RESET.

Utilizzo di un menu di scelta rapida

Premere il tasto ↑/↓/←/→ per selezionare una voce. L'impostazione selezionata viene applicata immediatamente, tranne "Linguaggio", che viene applicata in seguito alla pressione del tasto ENTER.

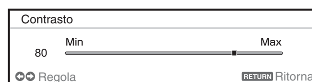


Utilizzo del menu di impostazione

Premere il tasto ↑/↓ per selezionare la voce.
Premere il tasto ENTER per registrare l'impostazione e tornare alla schermata precedente.

Utilizzo del menu di regolazione

Per aumentare il valore, premere il tasto ↑/→; per diminuire il numero, premere il tasto ↓/←. Premere il tasto ENTER per registrare l'impostazione e tornare alla schermata precedente.



5 Premere il tasto MENU per cancellare il menu.

Il menu scompare automaticamente se non si eseguono operazioni.

Menu Immagine *1

L'opzione Menu Immagine consente di regolare l'immagine per ciascun segnale di ingresso.

Voci	Descrizione delle voci
Modo immagine	**Dinamico:** accentua il contrasto per ottenere un'immagine dinamica e brillante. **Standard:** consente di ottenere un'immagine naturale ed equilibrata. **Presentazione*2:** consente di ottenere un'immagine luminosa, adatta alle presentazioni. **Lavagna:** consente di ottenere un'immagine adatta alla visione su una lavagna. **Lav. bianca:** consente di ottenere un'immagine adatta alla visione su una lavagna bianca. **Cinema:** consente di ottenere un'immagine adatta alla visione dei film.
Reimpostazione*3	Ripristina le impostazioni predefinite.
Contrasto	Maggiore è il valore impostato, maggiore è il contrasto. Minore è il valore impostato, minore è il contrasto.
Luminosità	Maggiore è il valore impostato, più luminosa è l'immagine. Minore è il valore impostato, più scura è l'immagine.
Colore*4 *5	Maggiore è il valore impostato, maggiore è l'intensità. Minore è il valore impostato, minore è l'intensità.
Tinta*4 *5 *6	Maggiore è il valore impostato e più verdastra diventa l'immagine. Minore è il valore impostato, più l'immagine tende al rosso.
Temp. colore*7	**Alto/Medio/Basso:** più alto è il valore impostato e più bluastra diventa l'immagine. Più basso è il valore impostato e più l'immagine tende al rosso.
Dettaglio*8	Maggiore è il valore impostato, più definita è l'immagine. Più basso è il valore impostato, più l'immagine è sfocata.
Imp. esperto	
Modo Gamma*2 *9	**Grafica1:** correzione della gamma che rende più chiari i mezzitoni. Questa impostazione è particolarmente adatta alla proiezione di immagini molto colorate, come le fotografie, in un ambiente luminoso. **Grafica2:** correzione della gamma che migliora la riproduzione dei mezzitoni. Le immagini molto colorate, come le fotografie, possono essere riprodotte con toni naturali. **Testo:** migliora il contrasto del bianco e nero. Adatto per immagini che contengono molto testo.

Note

*1: Nel caso del VPL-SW635C, è disponibile solo “Temp. colore” per i dati disegnati con il dispositivo penna interattiva utilizzando la funzione Inter senza PC, e nel modo lavagna interattiva. Nel caso dell'immagine di sfondo proveniente dal dispositivo esterno è possibile utilizzare tutte le voci di impostazione. (pagina 35)

*2: Questa opzione è disponibile quando il segnale di ingresso proviene da un computer.

*3: Le impostazioni di Immagine vengono riportate ai valori di fabbrica, tranne Modo immagine.

*4: Questa opzione è disponibile quando è presente un segnale di ingresso video.

*5: Se il segnale è privo di segnale di sincronizzazione della sottoportante di crominanza dopo aver selezionato “Video” o “S-Video”, questa opzione non è disponibile.

*6: Se il segnale di ingresso è il segnale TV analogico, questa opzione potrebbe non essere disponibile a seconda del sistema di colore.

*7: Questa opzione è disponibile quando “Modo immagine” è impostato su una voce diversa da “Presentazione” o “Lavagna”.
*8: Non disponibile se “Ingresso” è impostato su “Tipo A USB”.
*9: Quando “Modo immagine” è impostato su “Lavagna”, questa opzione non è disponibile.

Menu Schermo *1

Il menu Schermo consente di regolare le dimensioni, la posizione e il rapporto di formato dell'immagine proiettata per ciascun segnale di ingresso.

Voci		Descrizione delle voci
Formato*2		Consente di cambiare il rapporto di formato dell'immagine proiettata (pagina 25).
	VPL-SW635C/ SW630C/SW620C/ SW630/SW620: quando si riceve in ingresso il segnale di un computer	**4:3:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. **16:9:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. **Pieno 1:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata senza cambiare il rapporto di formato del segnale di ingresso. **Pieno 2:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata cambiando il rapporto di formato del segnale di ingresso. **Pieno 3:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alla larghezza o all'altezza massima dell'immagine proiettata, fino a 1280 × 720 pixel, senza cambiare il rapporto di formato del segnale di ingresso. **Normale:** consente di visualizzare l'immagine nella posizione centrale dello schermo proiettato senza cambiare la risoluzione del segnale di ingresso o ingrandire l'immagine.
	VPL-SW635C/ SW630C/SW620C/ SW630/SW620: quando si riceve in ingresso il segnale video	**4:3:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. **16:9:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. **Pieno:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata cambiando il rapporto di formato del segnale di ingresso. **Zoom:** consente di ingrandire l'area centrale di un'immagine proiettata.
	VPL-SX630: quando si riceve in ingresso il segnale di un computer	**4:3:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. **16:9:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. **Pieno 1:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata senza cambiare il rapporto di formato del segnale di ingresso. **Normale:** consente di visualizzare l'immagine nella posizione centrale dello schermo proiettato senza cambiare la risoluzione del segnale di ingresso o ingrandire l'immagine.

Voci	Descrizione delle voci
VPL-SX630: quando si riceve in ingresso il segnale video	**4:3:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. **16:9:** consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. **Zoom:** consente di ingrandire l'area centrale di un'immagine proiettata.
Regola segnale	Consente di regolare l'immagine del segnale del computer. Usare questa impostazione se i bordi dell'immagine sono tagliati e la ricezione è scadente.
APA*3 *4	Quando si preme il tasto ENTER, l'immagine proiettata viene regolata automaticamente impostando una qualità ottimale (pagina 6).
Fase*3	Consente di regolare la fase dei punti pixel di visualizzazione e del segnale di ingresso. Impostare il valore che garantisce la massima nitidezza.
Passo*3 *6	Maggiore è il valore impostato, più larghi sono gli elementi orizzontali dell'immagine (passo). Minore è il valore impostato, più stretti sono gli elementi orizzontali dell'immagine (passo).
Spostamento*5	**H (Orizzontale):** con un valore maggiore, l'immagine viene proiettata più a destra sullo schermo. Con un valore minore l'immagine è proiettata più a sinistra. **V (Verticale):** con un valore maggiore, l'immagine viene proiettata più in alto sullo schermo. Con un valore minore l'immagine è proiettata più in basso.

Note

*1: Per VPL-SW635C, questa impostazione non è disponibile per i dati disegnati con il dispositivo penna interattiva della funzione Inter senza PC e modalità lavagna bianca. Funziona solo per l'immagine di sfondo proveniente dal dispositivo esterno. (pagina 35)

*2:
- Notare che se il proiettore è usato a scopo di lucro o per visione pubblica, modificare l'immagine originale cambiandone il formato potrebbe costituire una violazione dei diritti degli autori o dei produttori, che sono tutelati dalla legge.
- A seconda del segnale di ingresso, le impostazioni per il rapporto di formato o altre voci di impostazione non possono essere configurate, oppure la modifica dell'impostazione per il rapporto di formato non produce alcun effetto.
- Una parte dell'immagine potrebbe essere visualizzata in nero, a seconda della voce di impostazione.

*3: Disponibile come ingresso di segnale di un computer proveniente dal connettore di ingresso RGB (INPUT A/INPUT B).

*4: Se l'immagine proiettata è circondata da una parte nera, la funzione APA non funziona correttamente e alcune parti dell'immagine potrebbero non essere visualizzate sullo schermo; inoltre potrebbe non essere possibile ottenere l'immagine ottimale, a seconda del tipo di segnale di ingresso. In questo caso, regolare manualmente le voci "Fase", "Passo" e "Spostamento".

*5: Disponibile come ingresso di segnale di un computer o di segnale video proveniente dal connettore di ingresso RGB/YPBPR (INPUT A).

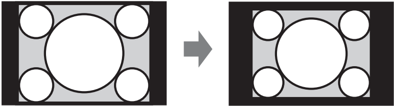
*6: Quando si esegue "APA" (pagina 24) o "APA intelligente" (pagina 27), il valore regolato per "Passo" tornerà ai valori predefiniti di fabbrica. Se si desidera continuare a utilizzare il valore regolato, impostare "APA intelligente" su "Disin.".

Formato

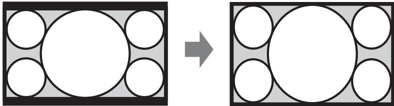
VPL-SW635C/SW630C/SW620C/ SW630/SW620

	Segnale di ingresso	Valore di impostazione consigliato e immagine proiettata
Segnale da computer	4:3	Pieno1*1 *2 *3
	16:9	Pieno1*1 *2 *3
	16:10	Pieno1*3
Segnale video	4:3	4:3*4 *5
	16:9	16:9

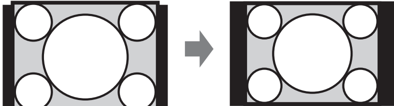
*1: Se si seleziona “Normale”, l’immagine viene proiettata con la stessa risoluzione del segnale di ingresso, senza che venga modificato il rapporto di formato dell’immagine originale.



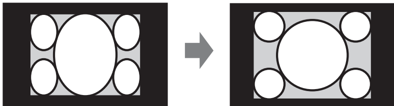
*2: Se si seleziona “Pieno2”, l’immagine viene proiettata in modo da adattarsi alle dimensioni dell’immagine proiettata, indipendentemente dal rapporto di formato dell’immagine.



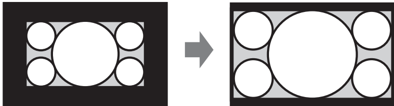
*3: Se si regola la posizione dell’immagine proiettata utilizzando un’immagine con un rapporto di formato 16:9 e poi la sorgente di ingresso passa all’immagine a 4:3, è possibile che i bordi superiore e inferiore dell’immagine rimangano nascosti. In questo caso, selezionare “Pieno3”.



*4: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura seguente. In questo caso, selezionare “16:9”.



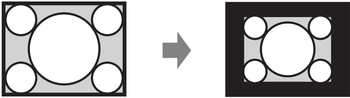
*5: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura seguente. In questo caso, selezionare “Zoom”.



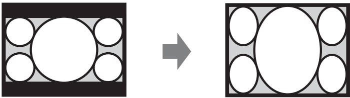
VPL-SX630

	Segnale di ingresso	Valore di impostazione consigliato e immagine proiettata
Segnale da computer	4:3	Pieno1*1
	16:9	Pieno1*1 *2
	16:10	Pieno1*1 *2
Segnale video	4:3	4:3*3
	16:9	16:9*4

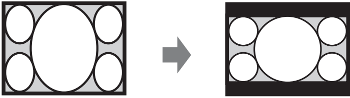
*1: Se si seleziona “Normale”, l’immagine viene proiettata con la stessa risoluzione del segnale di ingresso, senza che venga modificato il rapporto di formato dell’immagine originale.



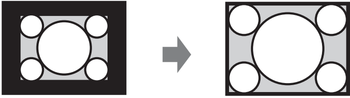
*2: Se si seleziona “4:3”, l’immagine viene proiettata in modo da adattarsi alle dimensioni dell’immagine proiettata, indipendentemente dal rapporto di formato dell’immagine.



*3: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura seguente. In questo caso, selezionare “16:9”.



*4: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura seguente. In questo caso, selezionare “Zoom”.



 Menu Funzione

Il menu Funzione è utilizzato per l'impostazione di varie funzioni del proiettore.

Voci	Descrizione delle voci
Volume	Maggiore è il valore impostato, più alto è il volume dell'audio, minore è il valore impostato, più basso è il volume dell'audio.
Volume mic	Consente di regolare il volume del microfono.[*2]
Altoparlante	**Inser./Disin.:** se impostato su "Inser.", i suoni vengono emessi dall'altoparlante. Per evitare che i suoni vengano emessi dall'altoparlante, selezionare "Disin.".
APA intelligente	**Inser./Disin.:** se impostato su "Inser.", la funzione APA viene eseguita automaticamente quando si riceve un segnale in ingresso.[*1]
Visualizzazione CC	**CC1/CC2/CC3/CC4/Text1/Text2/Text3/Text4:** selezionare il servizio di sottotitoli per non udenti (sottotitoli o testo). **Disin.:** i sottotitoli per non udenti non vengono visualizzati.
Reimp. timer lamp.	Quando si sostituisce la lampada, reimposta il timer della lampada (pagina 79).
Immagine avvio	**Inser./Disin.:** se impostato su "Inser.", Immagine avvio viene visualizzata sullo schermo all'accensione del proiettore.
Interattiva (Solo VPL-SW635C)	
Calibrazione	**Auto/Man.(Princip.)/Man. (Second.):** consente di eseguire la calibrazione per la funzione Inter senza PC (pagina 53) e la funzione modalità mouse (pagina 60). Selezionando "Auto", il proiettore esegue la calibrazione automaticamente. Se si seleziona "Man. (Princip.)", la calibrazione per la penna principale verrà eseguita manualmente. Se si seleziona "Man. (Second.)", la calibrazione per la penna secondaria verrà eseguita manualmente.[*3 *4 *5]
Inter senza PC	**Inser./Disin.:** se il computer e il proiettore non sono collegati con il cavo USB e si seleziona "Inser.", viene visualizzata la barra degli strumenti. Se si seleziona "Disin.", la barra degli strumenti non viene visualizzata e non è possibile utilizzare la funzione Inter senza PC.[*6]
Ass USB Tipo B[*9]	**Disin./Ingresso A/Ingresso B/Ingresso C/Rete/Tipo B USB:** selezionare l'immagine per cui si desidera utilizzare l'Utility di presentazione interattiva 2 o la modalità mouse. Se si seleziona lo stesso connettore di ingresso selezionato per "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso) dell'immagine proiettata (pagina 14), è possibile utilizzare l'Utility di presentazione interattiva 2 o la modalità mouse. Se si seleziona "Disin.", non è possibile utilizzare l'Utility di presentazione interattiva 2 e la modalità mouse.
Dati lav. int.	**Recup. su comp/Salva su pro.:** se si seleziona "Recup. su comp" è possibile trasferire i dati salvati in modalità lavagna bianca al computer tramite cavo USB. Se si seleziona "Salva su pro." è possibile salvare i dati della lavagna bianca che il proiettore sta proiettando facendo clic sul pulsante salva sulla barra degli strumenti della penna principale della funzione Inter senza PC.[*7*8]

Note

*1: La funzione APA viene attivata quando dal connettore di ingresso RGB (INPUT A/INPUT B) viene trasmesso il segnale di un computer.
*2: Il volume del microfono massimo disponibile è impostato tramite il valore di "Volume".
*3: Prima dell'esecuzione della calibrazione viene visualizzato il messaggio "Avviare calibrazione?". Selezionando "Sì", il proiettore esegue la calibrazione.
*4: Se l'Utility di presentazione interattiva 2 sul computer è già stata avviata sul computer, eseguire la calibrazione dell'Utility di presentazione interattiva 2.
*5: Se vengono visualizzati il menu o messaggi di avviso/avvertimento ecc. durante la calibrazione, quest'ultima si interrompe. Inoltre, se si interrompe l'operazione di calibrazione per più di 20 secondi, anche la calibrazione manuale viene arrestata.
*6: Quando si visualizza il menu mentre si sta utilizzando la funzione Inter senza PC , la funzione Inter senza PC non può essere utilizzata per qualche istante e le barre degli strumenti e i dati del disegno non vengono visualizzati. Se viene visualizzato un messaggio di avvertimento o di notifica ecc., non è possibile utilizzare la funzione Inter senza PC. Per le impostazioni della funzione Inter senza PC, vedere (pagina 53).
*7: Se si seleziona "Salva su pro." mentre si accede ai dati della lavagna bianca nel proiettore, i file potrebbero subire danni. Non utilizzare mentre si accede ai dati della lavagna bianca.
*8: Se è selezionato "Recup. su comp", non è possibile salvare i dati della lavagna bianca sul proiettore, anche se il computer e il proiettore sono collegati con il cavo USB.
*9: È possibile che le immagini non siano proiettate correttamente a seconda dell'ambiente operativo o dell'applicazione. Utilizzare Ingresso A, Ingresso B o Ingresso C per proiettare correttamente le immagini.

Menu Funzionamento

Il menu Funzionamento consente di impostare le operazioni sia dal menu sia dal telecomando.

Voci	Descrizione delle voci
Linguaggio	Consente di selezionare la lingua usata per il menu e i messaggi.
Stato	**Inser.:** tutti gli stati di visualizzazione a schermo sono abilitati. **Disin.:** consente di disattivare le indicazioni a schermo, eccetto i menu, i messaggi di avvertenza e i messaggi dell'elenco messaggi.
Blocco sicurezza*1	**Inser./Disin.:** questa funzione consente di limitare l'uso del proiettore agli utenti autorizzati tramite una password. La procedura per impostare il blocco sicurezza è la seguente: **1** Selezionare "Inser." e premere il tasto ENTER per visualizzare il menu di impostazione. **2** Immettere la password con i tasti MENU, ↑/↓/←/→ ed ENTER. (La password di impostazione predefinita è "ENTER, ENTER, ENTER, ENTER".) **3** Immettere una nuova password con i tasti MENU, ↑/↓/←/→ ed ENTER. **4** Immettere di nuovo la password per confermare. Immettere la password quando si accende il proiettore dopo aver scollegato e collegato nuovamente il cavo di alimentazione CA. Quando è impostato su "Disin.", è possibile annullare il blocco di sicurezza. La password viene richiesta nuovamente. Se non viene immessa la password corretta dopo tre tentativi consecutivi, il proiettore non può essere utilizzato. In questo caso, premere il tasto I/⏻ per passare al modo di attesa, quindi attivare di nuovo l'alimentazione.
Bloc. tast. cont.	**Inser./Disin.:** se impostato su "Inser.", consente di bloccare tutti i tasti del pannello di controllo del proiettore. Tuttavia, si possono continuare a utilizzare le seguenti funzioni quando è impostato su "Inser.": • Tenere premuto il tasto I/⏻ per circa 10 secondi nel modo di attesa. → Il proiettore si accende. • Tenere premuto il tasto MENU per circa 10 secondi mentre l'apparecchiatura è accesa. → "Bloc. tast. cont." è impostato su "Disin." e consente di utilizzare tutti i tasti del proiettore.

Nota

*1: Se si dimentica la password, non sarà più possibile utilizzare il proiettore. Se si contatta l'assistenza Sony perché è stata dimenticata la password, viene richiesto di fornire il numero di serie del proiettore e la propria identità. (La procedura potrebbe essere diversa in altre nazioni/aree geografiche). Quando l'identità dell'utente sarà stata confermata, verrà fornita la password.

Regolazioni e impostazioni tramite menu

Menu Colleg./Aliment.

Il menu Colleg./Aliment. è utilizzato per impostare i collegamenti e l'alimentazione.

Voci		Descrizione delle voci
Imp. LAN		
	Imp. Indirizzo IP[*9]	**Auto (DHCP):** l'indirizzo IP è assegnato automaticamente dal server DHCP, ad esempio da un router. **Manuale:** per specificare manualmente l'indirizzo IP.
Imp. WLAN[*10]		
	Collegam. WLAN[*8]	**Inser./Disin.:** consente di impostare la trasmissione wireless del modulo LAN wireless USB (non in dotazione) su Inser./Disin..
	Rete WLAN[*14]	**P.to acc.(Auto.)/P.to acc.(Man.)/Client[*11]:** consente di cambiare i modi per la rete WLAN.[*12]
Sel. segn. in. A		**Auto/Computer/Video GBR/Componenti:** se impostato su "Auto", il tipo di segnale video in ingresso viene selezionato automaticamente quando si seleziona "Ingresso A".[*1]
ECO		
	Modo lampada	**Alto/Standard/Basso/Auto[*5 *7 *15]:** se impostato su "Alto", l'immagine diventa più luminosa e il consumo energetico aumenta. Se impostato su "Basso", il consumo energetico viene ridotto al minimo, ma l'immagine diventa più scura. Se impostato su "Auto", la luminosità viene regolata automaticamente in base ai contenuti dell'immagine. Le immagini scure sono proiettate con regolazione della luminosità per risparmiare energia. Le immagini chiare sono proiettate senza ridurre né regolare la luminosità.
	Luminosità costante	**Inser./Disin.:** disponibile se il modo lampada è impostato su **Alto**. Emette luce con un certo livello di luminosità.[*13]
	Risp. ener. auto	
	No s. ingr.[*16]	**Speg. lampada:** La lampada si spegne automaticamente e i consumi vengono ridotti se non vengono rilevati segnali di ingresso per circa 10 minuti. La lampada si riaccende quando viene ricevuto un segnale d'ingresso o premuto un tasto qualsiasi. In Speg. lampada la spia ON/STANDBY diventa arancione. (pagina 73) **Attesa[*6]:** se l'unità non riceve segnali in ingresso per circa 10 minuti, l'alimentazione viene disattivata automaticamente e l'unità passa in modo di attesa. **Disin.:** No s. ingr. può essere disattivato.

Voci		Descrizione delle voci
	C. segnale statico*17	**Osc. lampada*4 *5 *7:** se un'immagine rimane fissa per circa 10 secondi, la luminosità della lampada viene ridotta gradualmente (dal 10% al 15% circa*3) rispetto al livello impostato in Modo lampada. La lampada si oscura automaticamente e gradualmente impostando il 30% circa della potenza in base all'orario impostato (il segnale in ingresso non cambia): "**5**", "**10**", "**15**", "**20**" minuti o "**Demo**". Mentre la luminosità della lampada diminuisce, viene visualizzato il messaggio "Osc. lampada". Selezionando "Demo.", l'immagine inizia a oscurarsi circa 40 secondi più tardi. Quando viene rilevata una variazione del segnale, o si esegue un'operazione (tramite il telecomando o il pannello di controllo), viene ripristinato il livello di luminosità normale. **Disin.:** C. segnale statico può essere disattivato.
	Modo di attesa*2	**Standard/Basso:** se impostato su "Basso", consente di ridurre i consumi nel modo di attesa.
Accens. Diretta		**Inser./Disin.:** se impostato su "Inser.", è possibile accendere il proiettore senza andare nel modo di Attesa quando il cavo di alimentazione CA viene collegato a una presa a muro. Quando il proiettore è spento, è anche possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA senza andare nel modo di attesa, indipendentemente dall'impostazione di Accens. Diretta.

Note

*1: Questa impostazione potrebbe non essere ottimale, a seconda del segnale di ingresso. In tal caso, eseguire manualmente l'impostazione in base alle apparecchiature collegate.
*2: Quando "Modo di attesa" è impostato su "Basso", la rete e la funzione di controllo della rete non possono essere utilizzate mentre il proiettore è nel modo di attesa.
*3: Varia a seconda dell'impostazione di "Modo lampada".
*4: La lampada si oscura gradualmente, pertanto il cambiamento di luminosità potrebbe risultare impercettibile. L'oscuramento della lampada potrebbe essere percepibile solo al ripristino del livello di luminosità iniziale, in seguito a una variazione del segnale di ingresso.
*5: Questo modo rimane disattivato per circa tre minuti in seguito all'accensione della lampada. Le variazioni del segnale potrebbero non essere rilevate, a seconda del segnale di ingresso. Durante l'oscuramento, di tanto in tanto il livello di luminosità della lampada potrebbe aumentare. Tuttavia, non si tratta di un'anomalia di funzionamento. Se è impostato No s. ingr., tale impostazione ha la priorità.
*6: Selezionare "Disin." per evitare di passare al modo di attesa in assenza di segnale di ingresso.
*7: Non funziona se come ingresso è selezionato "Tipo A USB", "Tipo B USB" o "Rete". In questo caso, diventa equivalente a "Standard".
*8: Potrebbero essere necessari alcuni istanti per visualizzare i cambiamenti effettuati nelle impostazioni WLAN.
*9: Se si desidera specificare manualmente un indirizzo IP: selezionare il pulsante "Manuale", quindi il pulsante "Applica". Ora è possibile immettere l'indirizzo IP.
*10: Per inviare immagini o file da un PC tablet/smartphone e visualizzarli (pagina 65), impostare "Rete WLAN" su "P.to acc.(Auto.)" o "P.to acc.(Man.)" per utilizzare il modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione) come punto di accesso wireless.

*11: Di seguito sono riportate le impostazioni predefinite di fabbrica per “P.to acc.(Man.)”.
SSID: VPL + indirizzo MAC della LAN
Metodo sicurezza: WEP(64bit)
Password: sony1
Per modificare le impostazioni per “P.to acc.(Man.)”, utilizzare un browser Web.
Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 40).
Se è impostato “P.to acc.(Man.)”, quando si utilizza la funzione Presentazione tramite rete (pagina 62), selezionare “Manual Connect” per connettersi alla rete.

*12: Per modificare le impostazioni per “Client” utilizzare un browser Web. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 40).

*13: Il modo Luminosità costante sarà abilitato per circa 2.000 ore dopo essere stato abilitato la prima volta che il proiettore è utilizzato. Il tempo di attivazione e la luminosità possono variare a seconda delle condizioni di utilizzo.

*14: Se risulta impossibile connettere il proiettore in modalità wireless, fare clic ancora una volta su [Apply] per accertarsi che la connessione sia stabilita. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 40).

*15: Per VPL-SW635C, questa impostazione non funziona mentre è attiva la funzione Inter senza PC. In questo caso, “Modo lampada” diventa equivalente a “Standard” (pagina 35).

*16: Per VPL-SW635C, questa impostazione non funziona quando è attiva la funzione Inter senza PC. In questo caso, “No s. ingr.” sarà impostato su “Disin.” (pagina 35).

*17: Per VPL-SW635C, questa impostazione non funziona quando è attiva la funzione Inter senza PC. In questo caso, “C. segnale statico” sarà impostato su “Disin.” (pagina 35).

Menu Installazione

Il menu Installazione è utilizzato per installare il proiettore.

Voci	Descrizione delle voci
Gira immagine	**HV/H/V/Disin.:** consente di capovolgere orizzontalmente o verticalmente l'immagine proiettata in base al metodo di installazione.[*5]
Modo installazione	**Diritto/Capovolto/Davanti sopra/Davanti sotto/Link a Gira imm.:** consente di variare l'impostazione di raffreddamento in base al modo di installazione. Se impostato su "Link a Gira imm.", l'impostazione di raffreddamento cambia a seconda dell'impostazione di "Gira immagine".[*1] Se si continua a utilizzare l'impostazione errata, potrebbe venire compromessa l'affidabilità dei componenti. Diritto / Capovolto — Installazione orizzontale Davanti sopra (Proiezione verso il basso) / Davanti sotto (Proiezione verso l'alto) — Installazione verticale
Modo quota el.[*2]	**Inser./Disin.:** impostare "Inser." quando il proiettore è utilizzato a quote pari a 1.500 m o superiori. Se si continua a utilizzare l'impostazione errata, potrebbe venire compromessa l'affidabilità dei componenti.
Trapezio V[*3*4]	Maggiore è il valore, più è stretta la parte superiore dell'immagine proiettata. Minore è il valore più è stretta la parte inferiore.

Note

*1: Selezionare "Link a Gira imm." solo per l'installazione orizzontale. Accertarsi di selezionare "Davanti sopra" o "Davanti sotto" per l'installazione verticale, a seconda della direzione di installazione del proiettore. (Fare riferimento alle figure.)

*2: Quando "Modo quota el." viene impostato su "Inser.", il numero di giri della ventola aumenta e quest'ultima diventa leggermente più rumorosa.

*3: Poiché la regolazione Trapezio è una correzione elettronica, l'immagine potrebbe risultare deteriorata.

*4: Per VPL-SW635C, se si esegue una regolazione Trapezio e si utilizza la modalità mouse, è possibile che la posizione del dispositivo penna interattiva e del cursore non corrispondano. In tal caso, sarà necessario ripetere la calibrazione.

*5: Se si seleziona "H" o "V", la funzione Interattiva non sarà disponibile.

Menu Informazioni

Il menu Informazioni è utilizzato per verificare lo stato del proiettore, ad esempio per conoscere il tempo di utilizzo totale della lampada.

Voci	Descrizione delle voci
Nome modello	Consente di visualizzare il nome del modello.
No. di Serie	Consente di visualizzare il numero di serie.
fH/fV*1	Consente di visualizzare la frequenza orizzontale/verticale del segnale di ingresso corrente.
Tipo di segnale	Consente di visualizzare il tipo di segnale di ingresso corrente.
Timer lampada	Indica il tempo di utilizzo totale di una lampada.

Nota

*1: Le voci potrebbero non essere visualizzate, a seconda del segnale di ingresso.

Note sull'utilizzo di Inter senza PC (solo VPL-SW635C)

Quando si utilizza la funzione Inter senza PC, le voci del menu Immagine e del menu Schermo funzionano sulle immagini dello sfondo dai dispositivi esterni. Tuttavia, esse non funzionano sui dati dei disegni tracciati con il dispositivo penna interattiva o la modalità lav. bianca. Per informazioni, vedere l'elenco di seguito.

Voci			Può essere utilizzato (○) o non può essere utilizzato (△) per i dati del disegno e il modo lavagna interattiva
Menu Immagine (pagina 21)	Modo immagine		△
	Reimpostazione		△
	Contrasto		△
	Luminosità		△
	Colore		△
	Tinta		△
	Temp. colore		○
	Dettaglio		△
	Imp. esperto	Modo Gamma	△
Menu Schermo (pagina 23)	Formato		△
	Regola segnale	APA	△
		Fase	△
		Passo	△
		Spostamento	△

Quando "Inter senza PC" è impostato su "Inser.", anche le funzioni delle voci elencate sotto sono limitate.

Voci			Descrizioni
Menu Colleg./ Aliment. (pagina 30)	ECO	Modo lampada	Quando si seleziona "Auto", l'efficacia diventa equivalente a "Standard".
	Risp. ener. auto	No s. ingr.	Anche quando si seleziona un'opzione diversa da "Disin.", l'efficacia diventa equivalente a "Disin.".
		C. segnale statico	

Regolazioni e impostazioni tramite menu

Utilizzo delle funzioni di rete

Il collegamento alla rete consente di utilizzare le seguenti funzioni:
- Controllare lo stato attuale del proiettore attraverso un browser Web.
- Controllare a distanza il proiettore attraverso un browser Web.
- Ricevere il rapporto di posta elettronica tramite il proiettore.
- Effettuare le impostazioni di rete per il proiettore.
- Visualizzare messaggi sull'immagine proiettata utilizzando un'applicazione.
- Supportare il monitoraggio di rete, il protocollo di controllo (Advertisement, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol], Crestron RoomView).

Note

- Quando si collega il proiettore alla rete, rivolgersi all'amministratore di rete. La rete deve essere protetta.
- Il contenuto trasmesso mediante comunicazione LAN wireless può essere intercettato a causa dell'impiego delle onde radio. Per proteggere il contenuto della comunicazione, implementare misure di protezione in base all'ambiente di connessione (pagina 40).
- Quando si utilizza il proiettore collegato alla rete, accedere alla finestra di controllo tramite un browser Web e modificare la limitazione di accesso dei valori predefiniti (pagina 37). Si consiglia di modificare la password regolarmente.
- Al termine della configurazione con il browser Web, chiudere il browser Web per disconnettersi.
- Le schermate di menu utilizzate per le spiegazioni di seguito potrebbero differire da quelle del modello in uso.
- I browser Web supportati sono Internet Explorer 8/9/10.
- La lingua supportata è esclusivamente l'inglese.
- Se il browser del computer è impostato su [Use a proxy server] quando si accede al proiettore dal computer, fare clic sul segno di spunta per impostare l'accesso senza richiedere l'uso di un server proxy.
- Per la visualizzazione dei messaggi è necessaria un'applicazione specifica, Projector Station for Network Control (Versione 1.1 o successiva). Per il download o per informazioni dettagliate sull'uso di Projector Station for Network Control, visitare la seguente pagina Web.
  http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads
  Per informazioni dettagliate sull'applicazione Projector Station for Network Control rivolgersi al rivenditore Sony locale.

Visualizzazione della finestra di controllo del proiettore con un browser Web

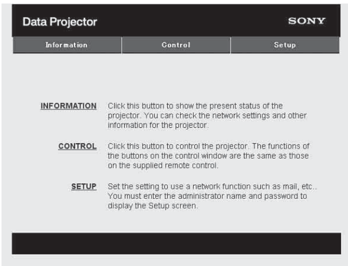
1 Collegare il cavo LAN (pagina 10).

2 Configurare le impostazioni di rete per il proiettore utilizzando "Imp. LAN" nel menu Colleg./Aliment. (pagina 30).

3 Aprire il browser Web sul computer, inserire il seguente indirizzo nel campo dell'indirizzo, quindi premere il tasto Invio sul computer.

http://xxx.xxx.xxx.xxx
(xxx.xxx.xxx.xxx: indirizzo IP del proiettore)
È possibile verificare l'indirizzo IP del proiettore in "Imp. LAN" nel menu Colleg./Aliment. (pagina 30).

Nel browser Web viene visualizzata la seguente finestra:

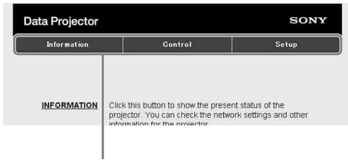


Una volta configurate le impostazioni di rete è possibile aprire la finestra di controllo eseguendo solamente il passaggio **3** della procedura.

Utilizzo della finestra di controllo

Selezione delle pagine

Fare clic su uno dei pulsanti di selezione delle pagine per visualizzare la pagina delle impostazioni desiderata.



Pulsanti di selezione delle pagine

Impostazione delle restrizioni di accesso

È possibile limitare l'accesso di un utente a una pagina.

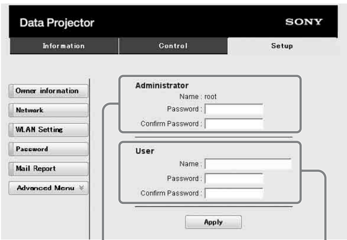
Administrator: consente l'accesso a tutte le pagine

User: consente l'accesso a tutte le pagine, tranne che alla pagina Setup

Impostare i limiti di accesso con l'opzione [Password] della pagina Setup.

Al primo accesso alla pagina Setup, immettere "root" nella casella Name e immettere "Projector" nella casella Password di User.

La casella Name di Administrator è preimpostata come "root".



Area di immissione per [Administrator]

Area di immissione per [User]

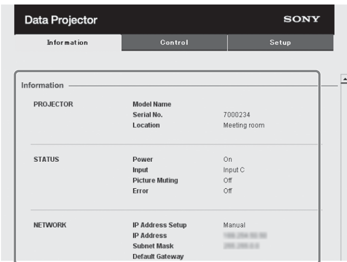
Quando si cambia la password, immettere una nuova password dopo aver eliminato la password (*****) impostata precedentemente.

Nota

Se la password viene dimenticata, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Verifica delle informazioni relative al proiettore

È possibile verificare le impostazioni correnti del proiettore nella pagina Information.

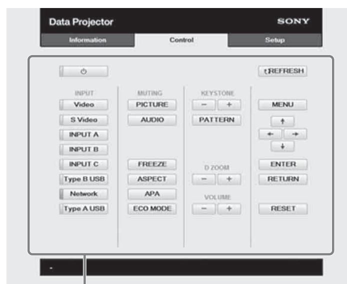


Area informazioni

Rete

Gestione del proiettore da un computer

Il proiettore può essere controllato dal computer utilizzando la pagina Control.



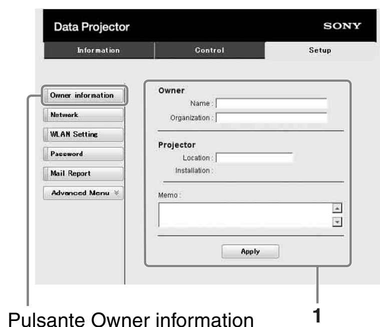
Area di utilizzo

Le funzioni dei pulsanti visualizzati nell'area di utilizzo corrispondono a quelle dei tasti presenti sul telecomando in dotazione.

Utilizzo della funzione rapporto di posta elettronica

Impostare la funzione rapporto di posta elettronica nella pagina Setup.
I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].

1 Fare clic su [Owner information] per inserire le informazioni del proprietario registrate nel rapporto di posta elettronica.



Pulsante Owner information 1

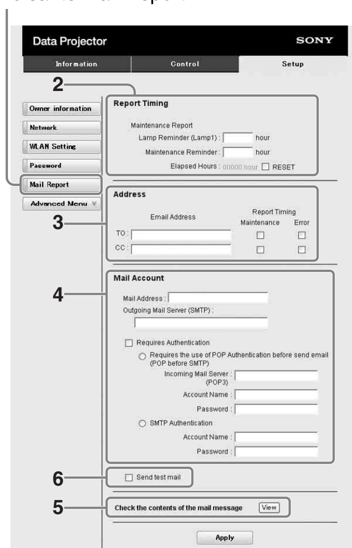
2 Impostare i tempi della funzione rapporto di posta elettronica.

Fare clic su [Mail Report] per aprire la pagina Mail Report.

Lamp Reminder (Lamp1): impostare i tempi della funzione rapporto di posta elettronica per la sostituzione della lampada. Per ripristinare Lamp Reminder, eseguire "Reimp. timer lamp." sul proiettore (pagina 27).

Maintenance Reminder: impostare i tempi della funzione rapporto di posta elettronica per la manutenzione. Per ripristinare Maintenance Reminder, selezionare la casella di controllo RESET, quindi fare clic su [Apply].

Pulsante Mail Report



3 Immettere l'indirizzo di posta elettronica in uscita nella casella Email Address, quindi selezionare la casella di controllo Report Timing del rapporto di posta elettronica da inviare.

4 Impostare l'account di posta elettronica per l'invio dei rapporti di posta elettronica.

Mail Address: immettere l'indirizzo di posta elettronica.

Outgoing Mail Server (SMTP): immettere l’indirizzo del server di posta in uscita (SMTP).

Required Authentication: selezionare questa casella di controllo se per l’invio del messaggio di posta elettronica è richiesta l’autenticazione.

Requires the use of POP Authentication before sending email (POP before SMTP): selezionare questa casella di controllo per eseguire l’autenticazione POP prima dell’invio di e-mail.

Incoming Mail Server (POP3): immettere l’indirizzo del server di posta in arrivo (POP3) da utilizzare per l’autenticazione POP.

Account Name: immettere l’account di posta elettronica.

Password: immettere la password.

SMTP Authentication: selezionare questa casella di controllo per eseguire l’autenticazione SMTP prima dell’invio di e-mail.

Account Name: immettere l’account di posta elettronica.

Password: immettere la password.

5 Verificare i contenuti del rapporto di posta elettronica.

Quando si seleziona [View], vengono visualizzati i contenuti del rapporto di posta elettronica.

6 Inviare il messaggio di posta elettronica di prova.

Selezionare la casella di controllo Invio del messaggio di posta elettronica di prova, quindi scegliere [Apply] per inviare il messaggio di posta elettronica di prova all’indirizzo impostato.

Note

- La funzione rapporto di posta elettronica non è disponibile se la rete utilizza l’opzione “Outbound Port25 blocking”, che impedisce l’accesso al server SMTP.
- Non è possibile immettere nella casella di testo i caratteri che seguono: “ ' ”, “ “ ”, “ \ ”, “ & ”, “ < ”, “ > ”

Impostazione della rete LAN del proiettore

Impostare la funzione della rete LAN nella pagina Setup.
I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].

1 Fare clic su [Network] per aprire la pagina Network.

Pulsante Network

Area di impostazione rete LAN

2 Impostare le voci per il protocollo internet.

Obtain an IP address automatically: fornisce automaticamente leimpostazioni di rete tramite una funzione del server DHCP, per esempio il router. L’indirizzo IP, la subnet mask, il gateway predefinito, il DNS primario e il DNS secondario visualizzano i valori forniti da un server DHCP.

Specify an IP address: impostare la rete manualmente.

-IP Address: inserire l’indirizzo IP del proiettore.

-Subnet Mask: inserire la subnet mask del proiettore.

-Default Gateway: inserire il gateway predefinito del proiettore.

-Primary DNS: inserire il server DNS primario del proiettore.

-Secondary DNS: inserire il server DNS secondario del proiettore.

3 Impostare le voci per Ethernet.

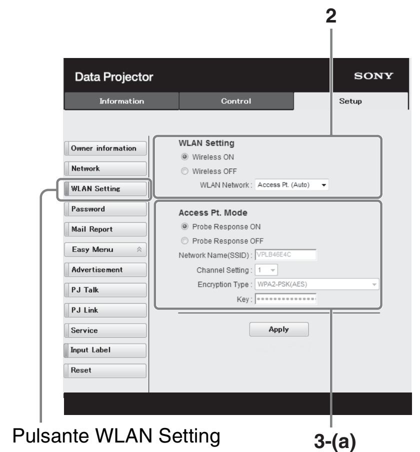
MAC Address: visualizza l'indirizzo MAC del proiettore.

Speed: selezionare la velocità della rete del proiettore.

Impostazione della rete WLAN del proiettore

Impostare la funzione della rete WLAN nella pagina Setup.
I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].
Per utilizzare la rete LAN wireless, è necessario un USB wireless LAN module IFU-WLM3 (non in dotazione).

1 Fare clic su [WLAN Setting] per aprire la pagina WLAN Setting.



2 Abilitare o disabilitare l'emissione di onde radio del modulo LAN wireless USB.

Wireless ON: abilita l'emissione di onde radio del modulo LAN wireless USB.

Wireless OFF: disabilita l'emissione di onde radio del modulo LAN wireless USB.

WLAN Network: imposta i modi per il modulo LAN wireless USB.

Voci	Descrizioni
Access Pt. (Auto)	Attiva il modulo LAN wireless USB come punto di accesso e le voci per la rete WLAN sono impostate automaticamente.
Access Pt. (Manual)	Attiva il modulo LAN wireless USB come punto di accesso. Impostare le voci per la rete WLAN manualmente.
Client	Attiva il modulo LAN wireless USB come client.

3 **(a) Immettere le impostazioni per Access Pt. Mode.**

Quando il modulo LAN wireless USB è attivato come punto di accesso, impostare le voci per il punto di accesso.

Probe Response ON: risponde alla richiesta di prova del client.

Probe Response OFF: non risponde alla richiesta di prova del client.

Network Name (SSID): visualizza il SSID del punto di accesso se "WLAN Network" è impostato su "Access Pt. (Auto)".
Immettere il SSID del punto di accesso se è selezionato "Access Pt.(Manual)".

Channel Setting: visualizza il canale del punto di accesso se "WLAN Network" è impostato su "Access Pt. (Auto)".
Selezionare il canale del punto di accesso se è selezionato "Access Pt.(Manual)".

Encryption Type: visualizza il metodo di sicurezza del punto di accesso se "WLAN Network" è impostato su "Access Pt. (Auto)".
Selezionare il metodo di sicurezza del punto di accesso dall'elenco seguente se è selezionato "Access Pt.(Manual)".

Tipo di crittografia	Descrizioni
Open	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso sull'autenticazione sistema aperto.

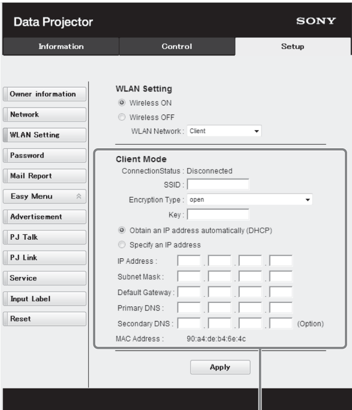
Tipo di crittografia	Descrizioni
WEP 64bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (64bit).
WEP 128bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su MIX. (corrisponde ai metodi di sicurezza WPA-PSK (TKIP/AES) e WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WPA2-PSK (AES).

Key: immettere la password per il metodo di sicurezza del punto di accesso sulla base del tipo di crittografia selezionato come indicato di seguito:

Tipo di crittografia	Password
Open	La password non può essere immessa.
WEP 64bit	Immettere 5 caratteri ASCII come password.
WEP 128bit	Immettere 13 caratteri ASCII come password.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) o WPA2-PSK (AES)	Immettere da 8 a 63 caratteri ASCII come password.

(b) Immettere le impostazioni per Client Mode.

Quando il modulo LAN wireless USB è attivato come client, impostare le voci per il client (impostare le voci per il punto di accesso a cui il proiettore cerca di connettersi).



3-(b)

Connection Status: visualizza lo stato della connessione tra il punto di accesso e il proiettore.

ESSID: immettere l'ESSID del punto di accesso a cui il proiettore cerca di connettersi.

Encryption Type: selezionare il metodo di sicurezza del punto di accesso a cui il proiettore cerca di connettersi dall'elenco seguente.

Tipo di crittografia	Descrizioni
Open	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso sull'autenticazione sistema aperto.
WEP 64bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (64bit).
WEP 128bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su MIX. (corrisponde ai metodi di sicurezza WPA-PSK (TKIP/AES) e WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WPA2-PSK (AES).

Key: immettere la password per il metodo di sicurezza del punto di accesso sulla base del tipo di crittografia selezionato come indicato di seguito:

Tipo di crittografia	Password
Open	La password non può essere immessa.
WEP 64bit	Immettere 5 caratteri ASCII come password.
WEP 128bit	Immettere 13 caratteri ASCII come password.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) o WPA2-PSK(AES)	Immettere da 8 a 63 caratteri ASCII come password.

Obtain an IP address automatically: fornisce automaticamente le impostazioni di rete tramite una funzione del server DHCP, per esempio il router. L’indirizzo IP, la subnet mask, il gateway predefinito, il DNS primario e il DNS secondario visualizzano i valori forniti da un server DHCP.

Specify an IP address: impostare la rete manualmente.

-IP Address: inserire l’indirizzo IP del proiettore.

-Subnet Mask: inserire la subnet mask del proiettore.

-Default Gateway: inserire il gateway predefinito del proiettore.

-Primary DNS: inserire il server DNS primario del proiettore.

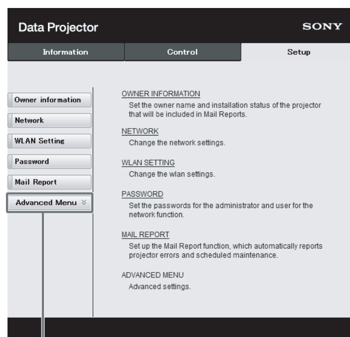
-Secondary DNS: inserire il server DNS secondario del proiettore.

MAC Address: visualizza l’indirizzo MAC per il modulo LAN wireless USB.

Impostazione di etichette personalizzate per i connettori di ingresso del proiettore

È possibile cambiare le diciture delle etichette dei connettori di ingresso che verranno visualizzate nella schermata proiettata sulla pagina Setup. Affinché le diciture inserite per le etichette vengano applicate, è necessario fare clic su [Apply].

1 Fare clic su [Advanced Menu] per aprire la pagina Setup.

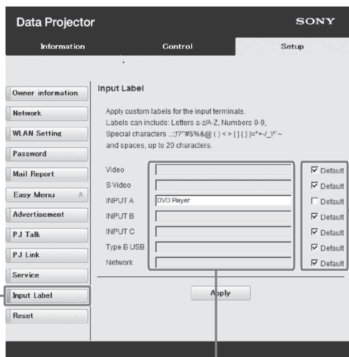


Pulsante Advanced Menu

2 Fare clic su [Input Label] e aprire la finestra di impostazione Input Label.

Deselezionare la casella di controllo corrispondente all’etichetta che si desidera modificare e immettere la dicitura desiderata. È possibile immettere fino a 20 caratteri scegliendo tra i caratteri specificati di seguito.

Lettere dell’alfabeto: da “a” a “z”, da “A” a “Z”
Numeri: da “0” a “9”
Caratteri: “.”, “, ”, “:”, “;”, “!”, “?”, “'”, “"”, “#”, “$”, “%”, “&”, “@”, “(”, “)”, “<”, “>”, “[”, “]”, “{”, “}”, “|”, “=”, “*”, “+”, “-”, “/”, “_”, “\”, “^”, “`”, “~”, spazio



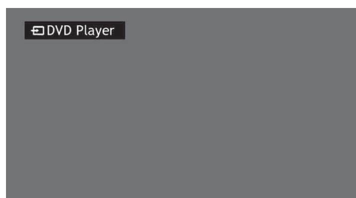
Pulsante Input Label

Dicitura dell'etichetta del connettore di ingresso

Utilizzare l'impostazione predefinita di fabbrica

3 Fare clic su [Apply] per applicare le diciture delle etichette impostate.

La dicitura dell'etichetta visualizzata sullo schermo viene aggiornata quando si cambia l'ingresso del proiettore.

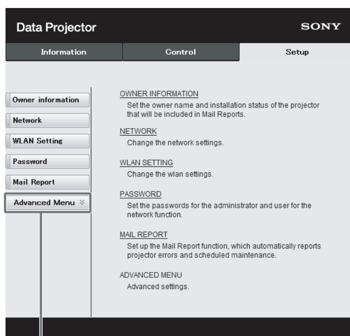


Schermata con la visualizzatore dell'etichetta del connettore di ingresso

Impostazione del protocollo di controllo del proiettore

Modificare le impostazioni per il protocollo di controllo sulla pagina Setup. I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].

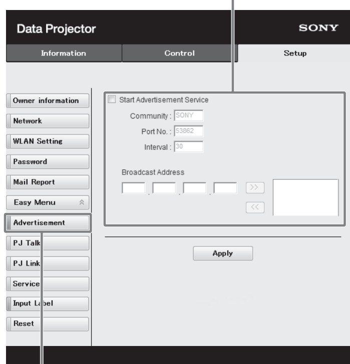
1 Fare clic su [Advanced Menu] per visualizzare i pulsanti per ulteriori impostazioni.



Pulsante Advanced Menu

2 (a)Impostare Advertisement.

Area di impostazione Advertisement Service



Pulsante Advertisement

Start Advertisement Service:
Impostare Advertisement su abilitato o disabilitato. Le voci per Advertisement sono abilitate soltanto quando questa funzione è abilitata. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.

-Community:
Immettere il nome della comunità per Advertisement e PJ Talk. Se il nome della comunità per Advertisement viene modificato, anche quello per PJ Talk dovrà essere cambiato. È possibile immettere solo quattro caratteri alfanumerici. L'impostazione predefinita di fabbrica è "SONY". Si

raccomanda di modificare il nome della comunità rispetto all'impostazione predefinita di fabbrica per evitare accessi non autorizzati al proiettore da altri computer.

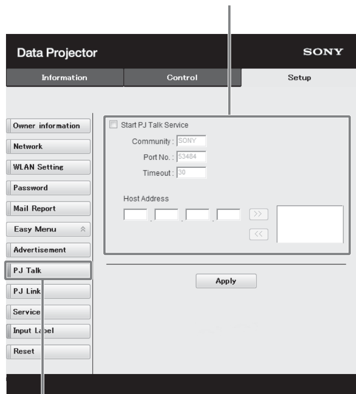
-Port No.:
Immettere la porta di trasmissione di Advertisement. L'impostazione predefinita di fabbrica è "53862".

-Interval:
Immettere l'intervallo di trasmissione (secondi) di Advertisement. L'impostazione predefinita di fabbrica è "30".

-Broadcast Address:
Immettere la destinazione dei dati tramite Advertisement. Se non viene immesso nulla, i dati saranno trasmessi nella stessa sottorete.

(b)Impostare PJ Talk.

Area di impostazione PJ Talk Service



Pulsante PJ Talk

Start PJ Talk Service:
Impostare PJ Talk su abilitato o disabilitato. Le voci per PJ Talk sono abilitate soltanto quando questa funzione è abilitata. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.

-Community:
Immettere il nome della comunità per Advertisement e PJ Talk. Se il nome della comunità per PJ Talk viene modificato, anche quello per Advertisement dovrà essere cambiato. È possibile immettere solo quattro caratteri alfanumerici. L'impostazione predefinita di fabbrica è "SONY". Si raccomanda di modificare il nome della comunità rispetto all'impostazione predefinita di fabbrica per evitare accessi non autorizzati al proiettore da altri computer.

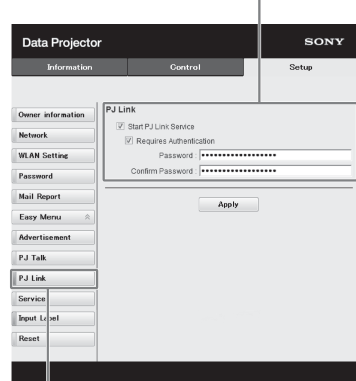
-Port No.:
Immettere la porta del server di PJ Talk. L'impostazione predefinita di fabbrica è "53484".

-Timeout:
Immettere il tempo trascorso il quale la comunicazione PJ Talk viene terminata in caso di disconnessione. L'impostazione predefinita di fabbrica è "30".

-Host Address:
Immettere l'indirizzo IP che il server PJ Talk è autorizzato a ricevere. Se non viene immesso alcun indirizzo IP, i comandi ricevuti saranno autorizzati da qualsiasi indirizzo IP. Dal momento in cui viene immesso l'indirizzo IP, l'accesso sarà permesso soltanto da quel determinato indirizzo IP. Per motivi di sicurezza, si raccomanda di immettere un indirizzo IP per limitare gli accessi.

(c)Impostare PJ Link.

Area di impostazione PJ Link Service

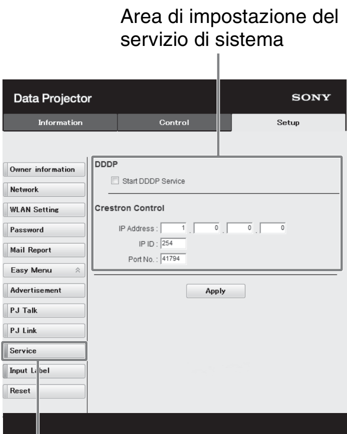


Pulsante PJ Link

Start PJ Link Service:
Impostare PJ Link su abilitato o disabilitato. Le voci per PJ Link sono abilitate soltanto quando questa

funzione è abilitata. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.
-Requires Authentication:
Impostare l'autenticazione per PJ Link su abilitata o disabilitata.
-Password:
Immettere la password per l'autenticazione per PJ Link. Per informazioni sulla password predefinita di fabbrica, consultare le caratteristiche tecniche di PJ Link.

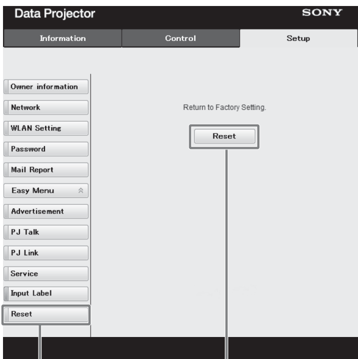
(d)Impostare il servizio di sistema.



Pulsante Service

Start DDDP Service:
Impostare DDDP su abilitato o disabilitato. Per ulteriori informazioni, consultare le caratteristiche tecniche di DDDP nel documento di riferimento di AMX Corporation. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.
Crestron Control:
Per ulteriori informazioni, consultare le caratteristiche tecniche nei cataloghi dei prodotti ecc. di Crestron Corporation.
-IP Address.:
Immettere il server di sistema Crestron.
-IP ID:
Immettere l'ID IP per il protocollo CIP.
-Port No.:
Immettere il numero di porta per il server protocollo CIP.

(e)Reimpostare le impostazioni di rete.



Pulsante Reset   Reset

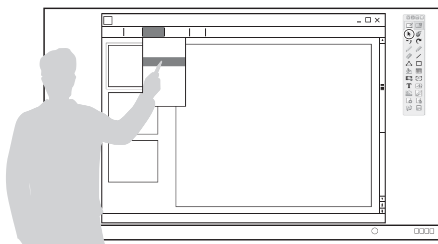
Reset:
Reimpostare tutte le impostazioni del browser Web sui valori predefiniti di fabbrica.

Uso dell’Utility di presentazione interattiva 2 (solo VPL-SW635C/SW630C/SW620C)

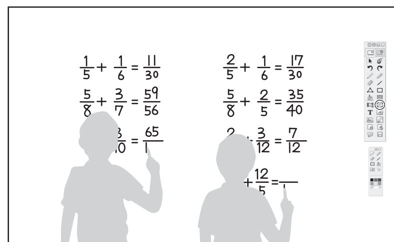
In modalità Desktop, il dispositivo penna interattiva (principale IFU-PN250A/secondario IFU-PN250B) e l’applicazione Utility di presentazione interattiva 2 consentono di utilizzare il proiettore in maniera più efficiente, per un’ampia gamma di finalità.

Utilizzando la funzione mouse del dispositivo penna interattiva (solo principale), è possibile controllare un computer e le applicazioni sulla schermata proiettata, proprio come un mouse. Inoltre, quando si utilizza la funzione disegno di un’altra applicazione, è possibile utilizzare il dispositivo penna interattiva per disegnare direttamente sul file proiettato, e salvare i disegni.

modalità Desktop



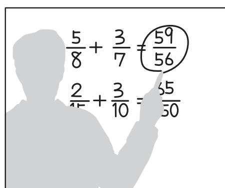
modo Lavagna interattiva



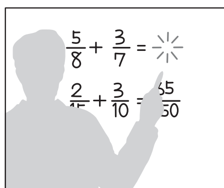
Uso della funzione mouse del dispositivo penna interattiva (solo principale)

- Clic con il pulsante sinistro del mouse: toccare lo schermo con la punta del dispositivo penna interattiva.
- Doppio clic: toccare due volte lo schermo con la punta del dispositivo penna interattiva.
- Trascinare: muovere il dispositivo penna interattiva mentre si tocca lo schermo.

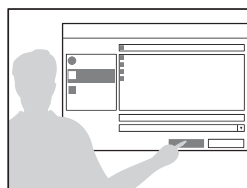
Avviando l’applicazione Utility di presentazione interattiva 2, è possibile utilizzare il dispositivo penna interattiva per tracciare delle linee e delle forme sulla schermata proiettata. Nel modo Lavagna interattiva, la schermata proiettata può essere utilizzata come una lavagna interattiva elettronica, ed è possibile selezionare l’immagine di sfondo dalla libreria di foto o dal modello.



Disegnare



Cancellare



Salvare

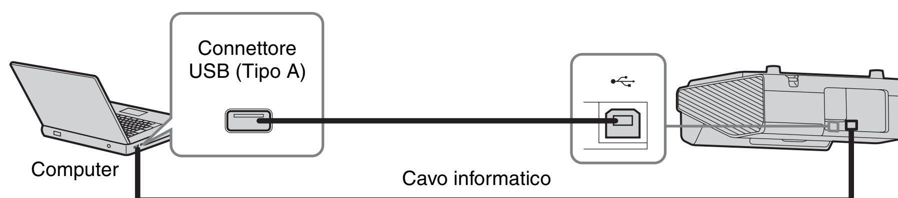
Utilizzando il dispositivo penna interattiva principale e secondario, due persone possono disegnare contemporaneamente sulla schermata proiettata. Con il dispositivo principale è possibile utilizzare tutte le funzioni, mentre con il dispositivo secondario è possibile utilizzare solo la funzione disegno.
Per utilizzare queste funzioni è necessario installare l’Utility di presentazione interattiva 2. Per gli aggiornamenti software dell’Utility di presentazione interattiva 2, visitare il sito Web di Sony.
https://www.servicesplus.sel.sony.com/
http://pro.sony.eu/InteractiveUtility

Note

- La funzione interattiva utilizza un sensore posto all'interno del proiettore, che rileva i raggi infrarossi emessi dalla punta del dispositivo penna interattiva. Rispettare le precauzioni riportate di seguito.
  - Evitare di collocare il proiettore in luoghi in cui il sensore del dispositivo penna interattiva risulti esposto a luce fluorescente diretta o altre luci forti.
  - Non coprire la punta della penna del dispositivo penna interattiva o il sensore per penna interattiva.
  - Le comunicazioni dati a infrarossi o le interferenze provocate da altri dispositivi possono causare anomalie di funzionamento.
- Durante la calibrazione rispettare le seguenti precauzioni.
  - Non posizionare ostacoli tra il rilevatore interattivo e lo schermo.
  - Non spostare il proiettore o lo schermo.
- Se la funzione Calibrazione automatica non esegue la calibrazione in modo corretto, utilizzare i seguenti accorgimenti.
  - Evitare che una intensa e diretta dall'esterno raggiunga lo schermo.
  - Ridurre l'illuminazione ambientale durante l'esecuzione della calibrazione automatica.
  - Se, dopo aver ridotto l'illuminazione come suggerito sopra, la Calibrazione (Auto) non consente ancora di ottenere una corretta calibrazione, fare clic su Calibrazione (Man.(Princip.)) o Calibrazione (Man.(Second.)), quindi calibrare manualmente.
  - Se si utilizza uno schermo di colore diverso dal bianco, la funzione Calibrazione automatica può non essere accurata.
- La funzione interattiva può essere utilizzata con schermi di dimensioni massime di 100 pollici.
- È possibile che le immagini non siano proiettate correttamente a seconda dell'ambiente operativo o dell'applicazione. Utilizzare Ingresso A, Ingresso B o Ingresso C per proiettare correttamente le immagini.

Collegamento di un computer tramite un cavo USB

Assicurarsi che il computer e il proiettore siano collegati per mezzo di un cavo informatico idoneo. Per informazioni dettagliate sul collegamento del proiettore a un computer, vedere "Collegamento del proiettore" (page 9).



Per Windows

Installazione dell'Utility di presentazione interattiva 2

Requisiti di sistema
- CPU: Celeron 2,1 GHz o più veloce
- Memoria: 256 MB o più (consigliati 512 MB)
- Spazio disponibile su disco: 1 GB o più
- Sistema operativo:
  Windows XP/Vista/Windows 7*1/Windows 8*1
  *1: versione a 32 e 64 bit

1 Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.

2 Inserire il CD-ROM fornito in dotazione nell'unità CD-ROM del computer. Aprire il CD-ROM e fare doppio clic su "Interactive Presentation Utility 2.exe".

3 Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
Per disinstallare l'Utility di presentazione interattiva 2, fare clic su [Start]-[Tutti i programmi]-[Utility di presentazione interattiva 2]-[Disinstalla].

Impostazione dell'Utility di presentazione interattiva 2

1 Collegare il proiettore al computer mediante i cavi per computer e un cavo USB (pagina 47), e proiettare l'immagine con il proiettore.
Per informazioni dettagliate sui collegamenti mediante cavi per computer (cavo Mini D-sub a 15 piedini o cavo HDMI) per segnali di immagine (VGA), vedere a pagina 9.

2 Impostare "Dati lav. int." su "Recup. su comp" in "Interattiva." (Solo VPL-SW635C)

3 In "Ass USB Tipo B" (pagina 27), selezionare lo stesso connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione dei segnali di ingresso) sullo schermo (pagina 14) per selezionare l'immagine da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2. (Solo VPL-SW635C)

Le impostazioni di ciascuna voce da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2 sono rappresentate dai due metodi seguenti (a e b).

	Inter senza PC	Dati lav. int.	Connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso)	Ass USB Tipo B	Utility di presentazione interattiva 2
a	Inser.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione
b	Disin.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione

4 Avviare l'Utility di presentazione interattiva 2.
Per avviare l'Utility di presentazione interattiva 2, fare clic su [Start]-[Tutti i programmi]-[Utility di presentazione interattiva 2]-[Utility di presentazione interattiva 2].

In seguito all'avvio dell'installazione apparirà un'icona nella barra delle applicazioni, e sullo schermo verrà visualizzata la barra degli strumenti.



Barra delle applicazioni

Proiettore connesso al computer.



Proiettore non connesso al computer.



Calibrazione automatica/manuale 

La calibrazione consente di allineare il punto in cui lo strumento di scrittura (Principale e Secondario) è rivolto con il punto in cui il proiettore visualizza il cursore sullo schermo. “Calibrazione automatica” consente di eseguire la calibrazione automaticamente.

Barra degli strumenti dello strumento di scrittura principale



❶ **Calibrazione (Auto)**
❷ **Calibrazione (Man. (Princip.))**
❸ **Calibrazione (Man. (Second.))**
❹ **Salvataggio dei dati di calibrazione**

Fare clic su “Calibration” per selezionare “Calibrazione (Auto)”. La calibrazione si avvia automaticamente.

Operazioni con il dispositivo penna interattiva

Con il dispositivo penna interattiva, è possibile utilizzare le funzioni della barra degli strumenti sullo schermo. Per informazioni dettagliate, consultare il “Guida per l’utente dell’Utility di presentazione interattiva 2”.

Chiusura dell’Utility di presentazione interattiva 2

Fare clic sull’icona nella barra delle applicazioni per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Esci].

Per Mac

Installazione dell'utility di presentazione interattiva 2

Requisiti di sistema
- CPU: Pertium III o più veloce
- Memoria: 256 MB o più (consigliati 512 MB)
- Spazio disponibile su disco: 250 MB
- Sistema operativo: Mac OS X 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

Per utilizzare la funzione interattiva è necessario installare l'utility di presentazione interattiva 2.

1 Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.

2 Nel CD-ROM, fare doppio clic su [Interactive Presentation Utility 2.pkg].

3 Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
Per disinstallare l'utility di presentazione interattiva 2, dalla cartella Applicazione spostare la cartella [Utility di presentazione interattiva 2] nel cestino, quindi svuotarlo.

Impostazione dell'Utility di presentazione interattiva 2

1 Collegare il proiettore al computer mediante i cavi per computer e un cavo USB (pagina 47), e proiettare l'immagine con il proiettore.
Per informazioni dettagliate sui collegamenti mediante cavi per computer (cavo Mini D-sub a 15 piedini o cavo HDMI) per segnali di immagine (VGA), vedere a pagina 9.

2 Impostare "Dati lav. int." su "Recup. su comp" in "Interattiva". (Solo VPL-SW635C)

3 In "Ass USB Tipo B" (pagina 27), selezionare lo stesso connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione dei segnali di ingresso) sullo schermo (pagina 14) per selezionare l'immagine da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2. (Solo VPL-SW635C)

Le impostazioni di ciascuna voce da utilizzare con l'Utility di presentazione interattiva 2 sono rappresentate dai due metodi seguenti (a e b).

	Inter senza PC	Dati lav. int.	Connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso)	Ass USB Tipo B	Utility di presentazione interattiva 2
a	Inser.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione
b	Disin.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Attivazione

4 Avviare l'Utility di presentazione interattiva 2.

Aprire la cartella [Applicazione] - [Utility di presentazione interattiva 2] e fare doppio clic su [Interactive Presentation Utility 2.app].
In seguito all'avvio dell'applicazione, le singole icone appaiono nel Dock e la barra degli strumenti viene visualizzata sullo schermo.



Calibrazione automatica/manuale



La calibrazione consente di allineare il punto in cui lo strumento di scrittura (Principale e Secondario) è rivolto con il punto in cui il proiettore visualizza il cursore sullo schermo. "Calibrazione automatica" consente di eseguire la calibrazione automaticamente.

Barra degli strumenti dello strumento di scrittura principale



1 Calibrazione (Auto)
2 Calibrazione (Man. (Princip.))
3 Calibrazione (Man. (Second.))
4 Salvataggio dei dati di calibrazione

Fare clic su "Calibration" per selezionare "Calibrazione (Auto)". La calibrazione si avvia automaticamente.

Operazioni con il dispositivo penna interattiva

Con il dispositivo penna interattiva, è possibile utilizzare le funzioni della barra degli strumenti sullo schermo. Per informazioni dettagliate, consultare il "Guida per l'utente dell'Utility di presentazione interattiva 2".

Chiusura dell'Utility di presentazione interattiva 2

Fare clic sull'icona nella Dock per visualizzare il menu a comparsa, quindi selezionare [Esci].

Uso della funzione Inter senza PC (solo VPL-SW635C)

La funzione Inter senza PC consente di disegnare sullo schermo con il dispositivo penna interattiva con solo un proiettore. I dati disegnati nel modo Lavagna interattiva possono essere salvati sul proiettore. In modalità Desktop è possibile disegnare con il dispositivo penna interattiva, utilizzando un'immagine proveniente dal dispositivo esterno come sfondo.

Impostazione della funzione Inter senza PC

1 Impostare "Inter senza PC" su "Inser." in "Interattiva" (pagina 27).

2 Rimuovere il cavo USB o impostare "Dati lav. int." su "Salva su pro." nel menu (pagina 27).

3 Eseguire la calibrazione.
Eseguire selezionando "Calibrazione" in "Interattiva" (pagina 27) o nella barra degli strumenti (pagina 55).

È possibile utilizzare la funzione Inter senza PC anche se non si rimuove il cavo USB. Le impostazioni di ciascuna voce sono rappresentate dai tre metodi seguenti (a, b, c).

	Inter senza PC	Dati lav. int.	Connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso)	Ass USB Tipo B	Utility di presentazione interattiva 2
a	Inser.	Recup. su comp	Un qualsiasi connettore di ingresso	Viene selezionato "Disin." oppure un connettore di ingresso diverso da quello di sinistra.	Attivazione o non attivazione
b	Disin.	Recup. su comp	Un qualsiasi connettore di ingresso	Viene selezionato "Disin." oppure un connettore di ingresso diverso da quello di sinistra.	Attivazione o non attivazione
c	Inser.	Salva su pro.	Un qualsiasi connettore di ingresso	Viene selezionato "Disin." o uno dei connettori di ingresso.	Attivazione o non attivazione

Note

- Per le note che riguardano l'utilizzo del dispositivo penna interattiva e l'esecuzione della calibrazione, vedere pagina 55.
- La funzione Inter senza computer non può essere utilizzata nelle condizioni sotto indicate, anche se "Inter senza PC" è impostato su "Inser." in "Interattiva".
  - Se il proiettore è collegato al PC mediante un cavo USB e il nome del connettore d'ingresso su "Ingresso" visualizzato in alto a sinistra nella schermata e su "Ass USB Tipo B" coincidono.

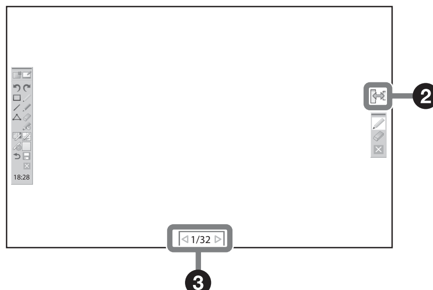
- Quando viene visualizzato il menu
- Quando sono visualizzati messaggi di avviso, notifiche, o altri messaggi

• Nei casi a e b non è possibile salvare i dati della lavagna bianca sul proiettore.
• La funzione interattiva può essere utilizzata con schermi di dimensioni massime di 100 pollici.

Modalità Desktop



Modalità Lavagna



❶ Commutazione tra modalità Desktop e modo Lavagna interattiva

Fare clic sull'icona per passare alternativamente da modalità Desktop a modo Lavagna interattiva.

❷ Utilizzo di Windows

La freccia per la commutazione tra barra degli strumenti per dispositivo penna principale e dispositivo penna interattiva secondario è visualizzata sul lato opposto della barra degli strumenti per dispositivo penna principale. Facendo clic su questa freccia le barre degli strumenti per dispositivo penna principale e dispositivo penna interattiva secondario si spostano sul lato opposto. Utilizzando questa funzione è possibile controllare facilmente le barre degli strumenti sul grande schermo.

❸ Vai alla pagina successiva

Per passare alla pagina precedente o successiva. È possibile saltare fino a 32 pagine.

Doppio utente (Doppio strumento di scrittura)

Barra degli strumenti dello strumento di scrittura principale

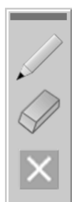


- La barra degli strumenti per dispositivo penna principale viene visualizzata quando si attiva la funzione Inter senza PC.
- Gli strumenti utilizzabili sono diversi nelle modalità Desktop e lavagna bianca. Le icone degli strumenti non disponibili non vengono visualizzate.

Nota

Valido solo per lo strumento di scrittura principale.

Barra degli strumenti dello strumento di scrittura secondario



- La barra degli strumenti per dispositivo penna interattiva secondario viene visualizzata quando si attiva la funzione Inter senza PC.

Nota

Valido solo per lo strumento di scrittura secondario.

Calibrazione automatica/manuale 

La calibrazione consente di allineare il punto in cui lo strumento di scrittura (Principale e Secondario) è rivolto con il punto in cui il proiettore visualizza il cursore sullo schermo.
"Calibrazione (Auto) " consente di eseguire la calibrazione automaticamente.
Se si seleziona "Calibrazione (Man. (Princip.)) " o "Calibrazione (Man. (Second.)) ", è possibile eseguire la calibrazione manualmente.
Se viene visualizzato il menu o messaggi di avviso/avvertimento ecc. durante la calibrazione, quest'ultima si interrompe. Inoltre, se si interrompe l'operazione di calibrazione per più di 20 secondi, anche la calibrazione manuale viene arrestata.
Se la calibrazione non viene eseguita correttamente, sull'icona di calibrazione viene visualizzato per circa 10 secondi. In questo caso, eseguire la regolazione manuale secondo necessità.

Note

Durante la procedura "Calibrazione (Auto)", rispettare le precauzioni riportate di seguito.
- Non posizionare ostacoli tra il rilevatore interattivo e lo schermo.
- Non spostare il proiettore o lo schermo.

Se la funzione "Calibrazione (Auto)" non esegue la calibrazione in modo corretto, utilizzare i seguenti accorgimenti.
- Evitare che una luce intensa e diretta dall'esterno raggiunga lo schermo.
- Ridurre l'illuminazione ambientale durante l'esecuzione della calibrazione automatica.
- Se "Calibrazione (Auto)" non funziona correttamente nonostante l'illuminazione ambientale sia stata lievemente ridotta, selezionare "Calibrazione (Man. (Princip.))" o "Calibrazione (Man. (Second.))" per eseguire le regolazioni manualmente.
- Se si utilizza uno schermo di colore diverso dal bianco, la funzione "Calibrazione (Auto)" può non essere accurata.

Regolazione della velocità di tracciamento della penna

È possibile regolare la velocità di tracciamento del dispositivo penna interattiva. Se le linee tracciate sono ondulate e tremolanti, impostare su “Lento”. Tuttavia, selezionando “Lento”, la risposta del dispositivo sarà lenta anche quando si disegnerà con tratti veloci.



Regolazione della sensibilità di rilevazione della penna

Se si utilizza il dispositivo penna interattiva in un ambiente eccessivamente luminoso, è possibile che la posizione della penna non venga rilevata accuratamente e questo può causare errori di disegno. Questa funzione regola la sensibilità di rilevazione della penna per adattare il sistema alla luminosità dell’ambiente.
Durante l’utilizzo del dispositivo penna interattiva, è possibile che la penna non riesca a eseguire disegni oppure che le linee tracciate evidenzino interruzioni intermittenti nelle situazioni seguenti. In tali casi, fare clic su questo pulsante per migliorare la situazione.

- Viene utilizzata una luce potente oppure l’ambiente è illuminato dalla luce solare ed è molto luminoso.
- Lo schermo è esposto direttamente a una luce potente o alla luce solare.

Nota

Durante la regolazione, l’immagine diventa nera. Attendere qualche minuto.

Strumenti di gestione

Salva (solo nel modo Lavagna interattiva)

Per salvare i disegni come file PNG. Il file è denominato in base al numero della pagina della modalità lavagna interattiva sull’ora visualizzata sull’orologio nella barra degli strumenti della penna principale.

pXX_yyyymmddHHMMSS.png

pagina anno mese giorno ora minuti secondi

Note

- Se il proiettore è collegato al computer mediante un cavo USB e la voce “Recup. su comp” è selezionata nel menu per i dati della lavagna interattiva, il pulsante di salvataggio diventa grigio e viene disabilitato.
- Se la capacità del proiettore è pari o inferiore a 500 KB, il pulsante di salvataggio diventa grigio e viene disabilitato. Eliminare i file non necessari dal proiettore (pagina 58).
- Se si spegne il proiettore mentre si disegna, i dati della lavagna bianca non saranno salvati e andranno persi. Salvare i dati necessari prima di spegnere il proiettore.

Return (solo modo Lavagna interattiva)

Per ripristinare i dati del disegno salvati l’ultima volta che è stato selezionato il pulsante di salvataggio.

Nota

Se il proiettore è collegato al PC con un cavo USB e sul menu è selezionato “Recup. su comp” dei dati della lavagna bianca, il pulsante indietro diventa grigio ed è disabilitato.

Nascondi disegni (solo modalità Desktop)

Nasconde i dati dei disegni e le barre degli strumenti. Quando questi elementi sono nascosti, non è possibile disegnare.

Chiudi

Nasconde le barre degli strumenti. Quando questi elementi sono nascosti, è possibile disegnare.

Visualizza barra degli strumenti

Se la barra degli strumenti è nascosta e si fa clic su questa icona, la barra viene visualizzata. Se i disegni sono nascosti e si fa

clic su questa icona, i disegni vengono visualizzati.

Selezionare Modello (solo modo Lavagna interattiva)

È possibile selezionare lo sfondo del modo Lavagna interattiva scegliendo tra 8 modelli. Selezionando un modello, è possibile cambiare lo sfondo del modo Lavagna interattiva.

Strumenti di disegno

Annulla, Ripristina

Facendo clic sull'icona Ripristina, è possibile ritornare allo stato precedente all'esecuzione di un'operazione. Facendo clic sull'icona Annulla, è possibile ripristinare lo stato precedente. È possibile ripristinare lo stato precedente per un massimo di 3 operazioni.

Strumenti di disegno a mano libera

Gli Strumenti di disegno a mano libera sono gli strumenti di uso più frequente e consentono di annotare, scrivere e disegnare sullo schermo interattivo. Gli Strumenti di disegno a mano libera sono i seguenti: Matita1, Matita2 e Penna magica.

Note

- La lunghezza massima della linea che è possibile disegnare con la penna è di 2.560 punti (equivalente alla lunghezza di una linea disegnata due volte di traverso sullo schermo)
- Se si disegnano molti punti e molte linee, gradualmente diventa più difficile disegnare.
- La penna magica può essere utilizzata solo nel modo Lavagna interattiva.

Colore, Spessore, Trasparenza, Stile

Fare clic sulle icone corrispondenti per impostare colore, spessore, trasparenza e stile.

Note

- Non è possibile selezionare la trasparenza con la penna magica.
- Nel modo Lavagna interattiva non è possibile selezionare la trasparenza.



Forme

Sono disponibili 14 tipi di forme. Le forme possono essere selezionate con lo strumento "Forme".

Colore, Spessore, Trasparenza, Forme

Fare clic sulle icone corrispondenti per impostare colore, spessore, trasparenza e forme.



Nota

In modalità Desktop non è possibile selezionare la trasparenza.

Funzione interattiva

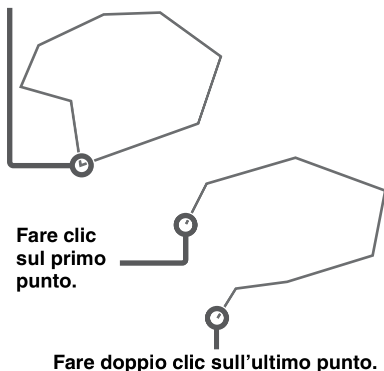
Linea

Per tracciare una linea. Fare clic sulle icone corrispondenti per impostare colore, spessore e stile.

Punto a punto

Questo strumento consente di creare un Poligono o una Polyline. Per creare un poligono o una polyline, fare clic sull'icona e fare clic sui diversi punti per creare il poligono o la polyline. Fare doppio clic sull'ultimo punto per concludere il poligono o la polyline. È possibile anche sovrapporre l'ultimo punto con il primo per creare una forma. Tutti i punti possono essere eliminati. Anche lo strumento Punto a punto può essere personalizzato.

Sovrapporre l'ultimo punto sul primo.



Gomma

Per cancellare si può procedere in due modi: Cancella oggetto e Cancella tutto.

Cancella oggetto

Per cancellare con il dispositivo penna interattiva (principale), selezionare l'icona e fare clic sull'oggetto da cancellare. Per cancellare con il dispositivo penna interattiva (secondario), selezionare l'icona e fare clic sull'oggetto da cancellare. Verranno cancellati solo gli oggetti tracciati con il dispositivo penna interattiva secondario.

Cancella tutto

Per cancellare con il dispositivo penna interattiva (principale), selezionare l'icona e fare clic sulla schermata per cancellare tutti gli oggetti visualizzati nella pagina. Per cancellare con il dispositivo penna interattiva (secondario), selezionare l'icona e fare clic sulla schermata per cancellare tutti gli oggetti disegnati solo con il dispositivo penna interattiva (secondario).

Orologio 18:28

Fare clic per impostare l'orologio.

YYYY		MM		DD	hh		mm
2031	/	11	/	17	05	:	37
△		△		△	△		△
▽		▽		▽	▽		▽

Regolare △ ▽

Fare clic sul pulsante su o giù per impostare la data e l'ora.

Salva

È possibile salvare la data e l'ora impostate.

Annulla

Fare clic per annullare l'impostazione dell'ora.

Nota

Se il proiettore rimane spento per periodi prolungati, o viene lasciato a lungo nel modo standby con "Modo di attesa" impostato su "Basso", potrebbero essere ripristinate le impostazioni predefinite dell'orologio. In questo caso, impostare nuovamente l'ora.

Recupero di dati salvati nel proiettore

È possibile trasferire i dati della lavagna bianca salvati sul proiettore sul computer collegando il computer e il proiettore con un cavo USB.

1 Impostare "Dati lav. int." su "Recup. su comp" in "Interattiva" nel menu Funzione (pagina 27).

2 Collegare il computer e il proiettore con un cavo USB (pagina 47).

Dopo un certo periodo di tempo, il proiettore sarà riconosciuto come unità disco rigido.

3 Aprire la cartella SavedPng nell'unità disco rigido per copiare i file necessari sul computer.

Eliminare i file non necessari dal proiettore, se necessario.

Note

- Non rimuovere il cavo USB mentre si accede ai dati della lavagna bianca. In caso contrario, il file potrebbe subire danni.
- Se si imposta "Dati lav. int." su "Salva su pro." nel menu mentre si accede ai dati della lavagna bianca nel proiettore, i file potrebbero subire danni. Non utilizzare mentre si accede ai dati della lavagna bianca.
- Anche se si trasferiscono i file di immagini o contenenti filmati direttamente nell'unità del proiettore, non è possibile proiettarli con il proiettore.

Uso della funzione modalità mouse (solo VPL-SW635C)

È possibile controllare direttamente il dispositivo penna interattiva come un mouse sullo schermo collegando il proiettore e il computer con un cavo USB. È possibile controllare direttamente le applicazioni ecc. sullo schermo del computer.

Nota

Questa funzione è disponibile soltanto per la penna principale.
Requisiti di sistema
- SO: Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Impostazione della modalità mouse

1 Collegare il proiettore e il computer con un cavo informatico e un cavo USB (pagina 47), quindi proiettare l'immagine con il proiettore.
Per informazioni riguardanti il collegamento dei cavi informatici (Cavo mini D-sub 15-piedini o cavo HDMI) per i segnali dell'immagine (VGA), vedere a pagina 9.

2 Impostare "Dati lav. int." su "Recup. su comp" in "Interattiva" nel menu Funzione (pagina 27).

3 In "Ass USB Tipo B" (pagina 27), selezionare lo stesso connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso) sullo schermo (pagina 14) per selezionare l'immagine da utilizzare con la modalità mouse.

Le impostazioni di ciascuna voce per l'uso della modalità mouse sono rappresentate dai due metodi seguenti (a e b).

	Inter senza PC	Dati lav. int.	Connettore di ingresso selezionato in "Ingresso" (menu di commutazione del segnale di ingresso)	Ass USB Tipo B	Utility di presentazione interattiva 2
a	Inser.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Non attivazione
b	Disin.	Recup. su comp	"Ingresso A", "Ingresso B", "Ingresso C", "Tipo B USB" o "Rete"	Come per il connettore di ingresso selezionato a sinistra	Non attivazione

4 Eseguire la calibrazione.
Selezionare "Auto" o "Man. (Princip.)" in "Calibrazione" di "Interattiva" (pagina 27) oppure l'icona della calibrazione sulla barra degli strumenti della funzione Inter senza PC (pagina 55) per eseguire la calibrazione.

Nota

Per le note che riguardano l'utilizzo del dispositivo penna interattiva e l'esecuzione della calibrazione, vedere pagina 55.

Operazioni con il dispositivo penna interattiva durante l'uso della modalità mouse

Operazioni corrispondenti del mouse	Operazioni del dispositivo penna interattiva
Clic con il pulsante sinistro del mouse	Toccare lo schermo una volta con la punta della penna.
Doppio clic	Toccare lo schermo due volte con la punta della penna.
Trascinare e rilasciare	Muovere la penna mentre la punta della penna tocca lo schermo, quindi rilasciarla.
Clic con il pulsante destro del mouse	Premere il pulsante.

Note

- Se l'immagine proiettata è circondata da una parte nera ampia, l'immagine non sarà visualizzata correttamente ed è possibile che le posizioni della punta della penna e del cursore del computer non corrispondano. In tal caso, regolare "Passo" e "Spostamento" manualmente (pagina 24).
- Se la risoluzione del segnale dell'immagine del computer e il "Tipo di segnale" (pagina 34) sul menu Informazioni non corrispondono, è possibile che le posizioni della punta della penna e del cursore del computer non corrispondano.
- La funzione interattiva può essere utilizzata con schermi di dimensioni massime di 100 pollici.

Utilizzo della funzione di presentazione tramite rete

La funzione di presentazione tramite rete consente di effettuare quanto segue:
- Collegare un massimo di otto computer al proiettore.
- Proiettare immagini da un massimo di quattro computer simultaneamente.
- Collegando un modulo LAN wireless USB (non in dotazione) al proiettore come punto di accesso, è possibile collegare il proiettore con un massimo di sette computer contemporaneamente.

La funzione di presentazione tramite rete necessita dell'installazione di Projector Station for Network Presentation (CD-ROM in dotazione). Per informazioni sugli aggiornamenti di Projector Station for Network Presentation, visitare il sito web Sony all'indirizzo seguente:
https://www.servicesplus.sel.sony.com/
I requisiti di sistema richiesti per utilizzare l'applicazione sono indicati di seguito.

SO

Windows XP: Home/Professional
Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise
Windows 7: Home Premium/Professional (consigliato)/Ultimate/Enterprise
Windows 8/8.1
Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x

CPU

Pentium4 2,8GHz o superiore

Note

- Per installare l'applicazione, è necessario disporre dei diritti amministrativi.
- Se non si dispone dei diritti amministrativi, l'applicazione potrebbe non funzionare correttamente.
- Se è installato un firewall o un software di protezione, l'applicazione potrebbe non funzionare correttamente.
- A seconda del tipo di scheda di rete, l'applicazione potrebbe non funzionare correttamente.
- È possibile che le immagini non siano proiettate correttamente a seconda dell'ambiente operativo o dell'applicazione.

Installazione di Projector Station for Network Presentation

1 Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.

2 Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM del computer.

3 Aprire il CD-ROM.
Per Windows:
Fare doppio clic sul file .exe. Quando viene visualizzato il messaggio "User Account Control", fare clic su "Allow" o "Yes".
Per Mac:
Fare doppio clic su the .pkg file.

4 Attenersi alle istruzioni a schermo per installare il software.

Avvio di Projector Station for Network Presentation

1 Collegare il proiettore a una rete.

Con una connessione cablata, collegare il proiettore a un cavo LAN, quindi effettuare le impostazioni di rete. Per ulteriori informazioni, consultare “Imp. LAN” (pagina 30) o “Impostazione della rete LAN del proiettore” (pagina 39).
Per la connessione wireless, vedere “Connettore LAN” (pagina 10) o “Connettore USB (tipo A) ( )” (pagina 11). Inoltre controllare “Imp. WLAN” (pagina 30).

2 Accendere il proiettore.

Selezionare “Rete” come sorgente di ingresso (pagina 14).

3 Avviare Projector Station for Network Presentation.

Per Windows:
Selezionare [Start]-[All Programs]-[Projector Station for Network Presentation] sul computer.
Per Mac:
Fare doppio clic su [Projector Station for Network Presentation] nella cartella Applications.

Proiezione dell’immagine

Dopo aver avviato Projector Station for Network Presentation, viene visualizzata la finestra di selezione del metodo di connessione.

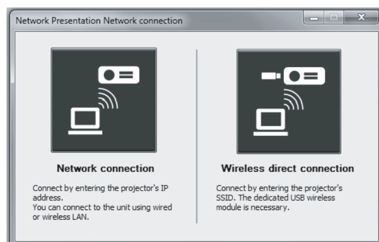
1 Selezionare il metodo di connessione.

Selezionare “Network connection” o “Wireless direct connection” a seconda dell’ambiente di utilizzo.

Network connection: Selezionare questa voce quando il proiettore utilizza una rete LAN o quando “Rete WLAN” è impostata su “Client” nel menu Colleg./Aliment.
Wireless direct connection: Selezionare questa voce quando “Rete WLAN” è impostata su “P.to acc.(Auto.)” o “P.to acc.(Man.)” nel menu Colleg./Aliment. del proiettore.

Per Windows:

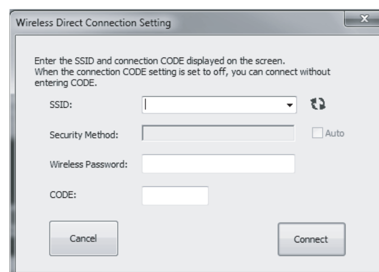
Finestra di selezione del metodo di connessione



Finestra Network connection



Finestra Wireless direct connection



Note

- La visualizzazione dell’applicazione sullo schermo è soggetta a modifiche senza preavviso.
- Quando un proiettore è collegato a una rete mediante una connessione wireless, se il “SSID” viene modificato rispetto ai valori di fabbrica, è possibile che non venga trovato.
- Quando un proiettore è collegato a una rete mediante una connessione cablata, a seconda

dell’ambiente di rete, è possibile che non venga trovato.

2 Impostando il proiettore, un’immagine sarà proiettata su.

a) Network connection

Selezionare o immettere direttamente l’indirizzo IP del proiettore a cui è collegato il computer. Se è attivata la funzione CODICE collegam., immettere le quattro cifre del CODICE collegam. visualizzate nella parte in basso a destra dello schermo (solo proiettori con funzione CODICE collegam.).
Poiché la funzione CODICE collegam. non è disponibile su questo proiettore, non è necessario immettere il codice per la connessione.

b) Wireless direct connection

Selezionare o immettere direttamente il SSID del proiettore a cui è collegato il computer. Se “Imp. WLAN” è impostato su “P.to acc.(Auto.)” ed è stato selezionato “Auto”, è possibile saltare la fase di immissione della password wireless. Se è attivata la funzione CODICE collegam., immettere le quattro cifre del CODICE collegam. visualizzate nella parte in basso a destra dello schermo (solo proiettori con funzione CODICE collegam.).
Poiché la funzione CODICE collegam. non è disponibile su questo proiettore, non è necessario immettere il codice per la connessione.

3 Fare clic su “Connect”.

Se altri utenti stanno proiettando un’immagine, sullo schermo viene visualizzato il dispositivo di controllo. Fare clic su ► per iniziare la proiezione dell’immagine (pagina 65).
Se nessun utente sta proiettando un’immagine, sullo schermo viene visualizzato il dispositivo di controllo e inizia la proiezione dell’immagine.

Nota

Le impostazioni relative alla visualizzazione (come la risoluzione del computer in uso) cambiano quando viene avviata l’applicazione.

Impostazioni di connessione

Voce	Descrizione delle voci
IP Address	Consente di inserire l’indirizzo IP. Propone un elenco degli indirizzi IP dei proiettori della rete e degli indirizzi IP dei proiettori collegati fino a quel momento.
SSID	Consente di inserire il SSID. Propone un elenco dei SSID delle periferiche e dei SSID dei proiettori collegati al computer fino a quel momento.
Pulsante Aggiorna	Consente di cercare nuovamente la rete e di aggiornare l’elenco dei proiettori proposti.
Metodo sicurezza	Consente di visualizzare il metodo di sicurezza del SSID immesso.
Wireless Password	Consente di inserire la password wireless del SSID. Se viene utilizzato Open system Authentication, l’inserimento della password wireless non è necessario.
Auto (casella di controllo)	Selezionare questa voce quando “Imp. WLAN” è impostato su “P.to acc.(Auto.)”.
CODE	Consente di inserire il CODICE collegam. visualizzato sullo schermo del proiettore (solo proiettori con funzione CODICE collegam.). La funzione CODICE collegam. non è disponibile su questo proiettore.
Connect	Consente di collegare il proiettore impostato tramite le voci precedenti e di iniziare a proiettare un’immagine.

Utilizzo del dispositivo di controllo

Per Windows:

Network Presentation
CODE: 1234
User 000001
8

Per Mac:

CODE: 1234
User64
1

Voci	Funzioni
	Avvia la proiezione dell'immagine.
	Mette in pausa la proiezione dell'immagine.
	Interrompe la proiezione dell'immagine (lo schermo diventa nero).
	Modifica le impostazioni dell'applicazione.
	Esegue la disconnessione del proiettore.
	Seleziona un metodo di proiezione e inizia la proiezione di un'immagine.

Voci		Funzioni
Metodo di proiezione		L'immagine non viene proiettata.
		Proiezione a schermo intero.
		Proiezione nella metà sinistra dello schermo.
		Proiezione nella metà destra dello schermo.
		Proiezione nel quadrante superiore sinistro dello schermo.
		Proiezione nel quadrante superiore destro dello schermo.
		Proiezione nel quadrante inferiore sinistro dello schermo.
		Proiezione nel quadrante inferiore destro dello schermo.
		Visualizza la potenza del segnale wireless.
CODE		Visualizza il CODICE collegam. del proiettore collegato al computer (solo proiettori con funzione CODICE collegam.). La funzione CODICE collegam. non è disponibile su questo proiettore.
		Visualizza il numero di utenti collegati al proiettore.
		Visualizza lo stato degli utenti.

Visualizzazione di immagini o file inviati da un PC tablet/ smartphone

Utilizzando un'applicazione specifica, è possibile proiettare immagini JPEG, file PDF ecc. archiviati su un PC tablet/ smartphone in modalità wireless.*1
Per il download*2 o per informazioni dettagliate sull'uso dell'applicazione, visitare la seguente pagina Web.

http://PWPresenter.pixelworks.com



*1: Per poter utilizzare l'applicazione deve sussistere una delle seguenti condizioni:
- connessione a una rete, qualora sia possibile stabilire una connessione wireless (pagina 10).
- connessione a una rete wireless utilizzando il modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione) connesso al proiettore (pagina 11).

*2: Potrebbe essere applicata una tariffazione dati, a seconda della connessione Internet in uso.

Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB

È possibile anche riprodurre video e audio semplicemente collegando il proiettore e un computer con un cavo USB A-B (non in dotazione).
Per riprodurre video e audio usando una connessione USB è necessario avviare USB Display.
I requisiti di sistema richiesti per utilizzare l'applicazione sono indicati di seguito.

SO

Windows XP: Home/Professional (consigliato)
Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise
Windows 7: Home Premium/Professional (consigliato)/Ultimate/Enterprise
Windows 8
Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x

CPU

Pentium4 2,8GHz o superiore

Avvio di USB Display

1 Collegare il proiettore e il computer con un cavo USB A-B (non in dotazione) (pagina 10).

2 Accendere il proiettore.
Selezionare "Tipo B USB" come sorgente di ingresso (pagina 14). Dopo qualche istante, il proiettore viene riconosciuto come unità CD-ROM nel computer.

3 Aprire "USB Display" nell'unità CD-ROM.

Note

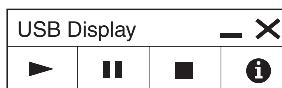
- La risoluzione del computer in uso cambia quando viene avviata l'applicazione.
- A seconda dell'impostazione del computer, l'applicazione può avviarsi automaticamente.
- Una volta finito di utilizzare il proiettore, è possibile scollegare semplicemente il cavo USB senza utilizzare l'opzione per la rimozione sicura dell'hardware.
- È possibile che le immagini non siano proiettate correttamente a seconda dell'ambiente operativo o dell'applicazione.
- Se il sistema operativo in uso è Windows Vista, Windows 7 o Windows 8, si consiglia di disattivare Windows Aero.

Riproduzione di video e audio

Dopo l'avvio di USB Display, sullo schermo viene visualizzato il dispositivo di controllo e la proiezione inizia automaticamente.

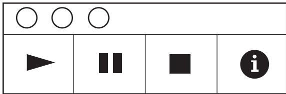
Utilizzo del dispositivo di controllo

Per Windows:



Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB

Per Mac:



Voci	Funzioni
►	Avvia la riproduzione audio/video.
❚❚	Mette in pausa la riproduzione audio/video.
■	Interrompe la riproduzione audio/video (lo schermo diventa nero).
ℹ	Visualizza informazioni su USB Display.

Utilizzo di USB Media Viewer

È possibile cercare file di immagini salvati sul dispositivo di memoria USB inserito nel connettore USB del proiettore senza utilizzare il computer.
Formati di file e supporti di memorizzazione supportati:
- Supporti di memorizzazione supportati: memoria flash USB
- Formati supportati dei supporti di memorizzazione: formato FAT
- Formati di file supportati: JPEG (.jpg/.jpeg), Bitmap (.bmp), PNG (.png), GIF (.gif), TIFF (.tif/.tiff)

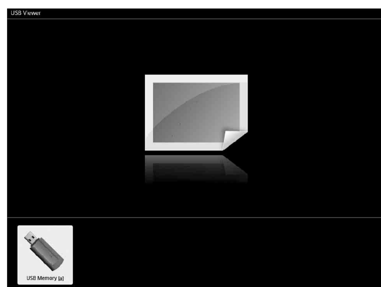
Note

- Non sono supportati exFAT, NTFS.
- Non sono supportati i file TIFF che contengono informazioni EXIF.
- Potrebbe risultare impossibile visualizzare file di immagini contenuti in un dispositivo di memoria USB collegato al proiettore tramite un hub USB.
- Le memorie USB protette potrebbero non funzionare correttamente.
- Un lettore di schede di memoria USB che viene riconosciuto come più di un'unità potrebbe non funzionare correttamente.
- Non è garantita la visualizzazione di file di immagini di dimensioni superiori a 4092 × 3072 pixel. Potrebbe essere necessario più tempo per la visualizzazione oppure la visualizzazione potrebbe risultare impossibile.
- Potrebbe risultare impossibile visualizzare una cartella con una struttura profonda o con un nome molto lungo.
- A seconda del tipo di file, è possibile che un'immagine non venga visualizzata.
- È possibile che file o cartelle con nomi che comprendono caratteri non alfanumerici non vengano visualizzati.
- Durante la visualizzazione di un file di immagini, non scollegare il dispositivo di memoria USB. Diversamente potrebbe verificarsi un malfunzionamento del dispositivo di memoria USB o del proiettore. Scollegare il dispositivo di memoria USB quando è visualizzata la schermata di selezione del dispositivo di memoria USB.

1 Collegare un dispositivo di memoria USB al proiettore (pagina 13).

2 Selezionare "Tipo A USB" come sorgente di ingresso (pagina 14).

3 Selezionare il dispositivo di memoria USB.



Premere il tasto ENTER per visualizzare il modo miniatura.
USB Media Viewer dispone di tre modi di visualizzazione: "modo miniatura", "modo display" e "modo presentazione diapositive".

Modo miniatura

I file di immagini della cartella sono visualizzati come elenco miniature.



Premere il tasto ↑/↓/←/→ sul telecomando per selezionare un'immagine, quindi premere il tasto ENTER. Il menu Opzioni viene visualizzato nella parte inferiore dello schermo.

Menu Opzioni

È possibile selezionare l'ordine di visualizzazione delle miniature e il metodo di visualizzazione dei file di immagini.

Voci		Descrizione delle voci
		Consente di nascondere il menu Opzioni.
		Consente di passare al modo display e di visualizzare l'immagine selezionata a schermo intero. (pagina 71)
		Consente di passare al modo presentazione diapositive e di avviare la presentazione dall'immagine selezionata. (pagina 71)
		Consente di ordinare i file di immagini.
Consente di ordinare i file di immagini		
		Consente di ordinare per nome in ordine alfabetico.
		Consente di ordinare per nome in ordine alfabetico inverso.
		Consente di ordinare per data in ordine cronologico.
		Consente di ordinare per data in ordine cronologico inverso.

Note

- I file privi di dati della miniatura (inclusi quelli creati da un'applicazione) sono visualizzati come icone vuote.
- È impossibile visualizzare più di 200 file di immagini e cartelle in una cartella.

Modo display

Nel modo display è possibile visualizzare un’immagine selezionata a schermo intero.



Menu Opzioni

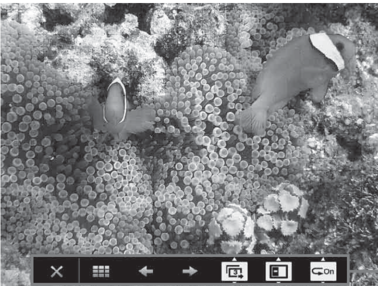
Premere il tasto ENTER sul telecomando. Il menu Opzioni viene visualizzato nella parte inferiore dello schermo.

Menu Opzioni

Voci	Descrizione delle voci
	Consente di nascondere il menu Opzioni.
	Consente di tornare al modo miniatura (pagina 70).
	Consente di ruotare l’immagine di 90 gradi in senso anti-orario.
	Consente di ruotare l’immagine di 90 gradi in senso orario.
	Consente di passare al modo presentazione diapositive e di avviare la presentazione dall’immagine selezionata. (pagina 71)
	Consente di visualizzare l’immagine precedente.
	Consente di visualizzare l’immagine successiva.

Modo presentazione diapositive

Nel modo presentazione diapositive, le immagini vengono visualizzate come diapositive.



Menu Opzioni

Premere il tasto ENTER sul telecomando. La presentazione viene messa in pausa e il menu Opzioni viene visualizzato nella parte inferiore dello schermo.

Menu Opzioni

Voci		Descrizione delle voci
✕		Consente di nascondere il menu Opzioni.
		Consente di tornare al modo miniatura (pagina 70).
←		Consente di visualizzare l'immagine precedente.
→		Consente di visualizzare l'immagine successiva.
		Premere il tasto ↑/↓ per modificare l'intervallo di transizione tra una diapositiva e l'altra.
Intervallo di transizione tra le diapositive		
	3	Per visualizzare l'immagine successiva dopo 3 secondi.
	5	Per visualizzare l'immagine successiva dopo 5 secondi.
	10	Per visualizzare l'immagine successiva dopo 10 secondi.
		Premere il tasto ↑/↓ per modificare l'effetto della presentazione.
Effetto presentazione		
		L'immagine successiva viene visualizzata con effetto mosaico.
		L'immagine successiva compare dal lato sinistro dello schermo.
		L'immagine successiva compare dal lato destro dello schermo.
		L'immagine successiva compare dal lato superiore dello schermo.
		L'immagine successiva compare dal lato inferiore dello schermo.
On		Premere il tasto ↑/↓ per modificare l'impostazione di ripetizione della presentazione.
Impostazione di ripetizione		
	On	Dopo aver visualizzato l'ultima immagine, la presentazione ricomincia dalla prima diapositiva.
	Off	Dopo aver visualizzato l'ultima immagine, la presentazione finisce e torna al modo miniatura.

Spie

Le spie consentono di verificare lo stato del proiettore segnalando eventuali anomalie di funzionamento.
Se il proiettore mostra uno stato anomalo, cercare di risolvere il problema in base alla seguente tabella.

Spia ON/STANDBY

Stato		Significato/Soluzione
Accesa, rossa		Il proiettore è nel Modo di attesa.
Lampeggiante, verde		• Dopo l'accensione, il proiettore sarà pronto per essere utilizzato. • Dopo che il proiettore sarà stato spento, la lampada si raffredda.
Accesa, verde		Il proiettore è acceso.
Accesa, arancione		Il proiettore è in modalità No s. ingr. (Speg. lampada). (pagina 30)
Lampeggiante, rossa		Il proiettore è in uno stato anomalo. I sintomi sono indicati dal numero di lampeggi. Cercare di risolvere il problema in base alle seguenti indicazioni. Se il problema persiste, rivolgersi a personale Sony qualificato.
	Due lampeggi	La temperatura interna è insolitamente elevata. Controllare le voci sottostanti. • Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite. (pagine 4, 4) • Verificare che il filtro dell'aria non sia ostruito. (pagina 81) • Verificare che l'opzione Modo installazione nel menu Installazione sia impostata correttamente. (pagina 33)
	Sei lampeggi	Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro. Dopo aver verificato che la spia ON/STANDBY si sia spenta, ricollegare il cavo di alimentazione a una presa a muro, quindi accendere il proiettore.
	Altro numero di lampeggi	Consultare il personale Sony autorizzato.

Spia LAMP/COVER

Stato		Significato/Soluzione
Lampeggiante, rossa		I sintomi sono indicati dal numero di lampeggi. Cercare di risolvere il problema in base alle seguenti indicazioni.
	Due lampeggi	Il pannello della lampada non è fissato saldamente. (pagina 79)
	Tre lampeggi	La temperatura della lampada è insolitamente elevata. Spegnere il proiettore e attendere che la lampada si raffreddi, quindi accenderlo nuovamente. Se il problema persiste, è possibile che la lampada sia bruciata. In tal caso, sostituire la lampada con una nuova (pagina 79).

Elenco dei messaggi

Quando sull’immagine proiettata appare uno dei messaggi elencati di seguito, risolvere il problema in base alla tabella sottostante.

Messaggi	Significato/Soluzione	Pagina
Temp. alta! Lamp. off 1 min.	Controllare le voci sottostanti. • Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite. • Verificare che il filtro dell’aria non sia ostruito. • Verificare che l’opzione Modo installazione nel menu Installazione sia impostata correttamente.	4, 4, 33, 81
Frequenza fuori limite!	Modificare l’impostazione di uscita dell’apparecchiatura collegata scegliendo uno dei segnali supportati dal proiettore.	89
Verificare imp. Sel. segn. in. A.	Impostare “Sel. segn. in. A” su “Auto” o selezionare il tipo di segnale di ingresso corretto.	30
Pulire il filtro.	Pulire il filtro dell’aria.	81
Sostituire la lampada e pulire il filtro.	Sostituire la lampada con una lampada nuova e pulire il filtro dell’aria. Il messaggio viene visualizzato all’accensione, fin quando non si sostituisce la lampada e non si azzera il relativo timer.	79, 81
La temperatura del proiettore è alta. Il modo Altitudine elev deve essere “Inser.” se si usa il proiett ad altitudine elev.	Se il proiettore non viene utilizzato a quote pari o superiori a 1.500 m, controllare le voci sottostanti. • Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite. • Verificare che il filtro dell’aria non sia ostruito. • Verificare che l’opzione Modo installazione nel menu Installazione sia impostata correttamente.	4, 4, 33, 81
Non applicabile!	È stato premuto un tasto non valido.	–
Tasti di controllo bloccati!	“Bloc. tast. cont.” è impostato su “Inser.”.	29
Proiettore in spegnimento Tasto I/⏻ p. riavviare.	È stato premuto il tasto I/⏻ e il proiettore sta per spegnersi. Per annullare lo spegnimento, premere nuovamente il tasto I/⏻ (il proiettore rimarrà acceso). Per spegnere direttamente il proiettore, tenere premuto il tasto I/⏻.	19
Osc. lampada	Riduce la luminosità della lampada quando è impostato “C. segnale statico”. Quando viene rilevata una variazione del segnale, o si esegue un’operazione (tramite il telecomando o il pannello di controllo), viene ripristinato il livello di luminosità normale.	31

Risoluzione dei problemi

Prima di richiedere la riparazione del proiettore, provare a diagnosticare il problema attenendosi alle istruzioni di seguito.

VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620/SX630

Sintomi	Soluzione	Pagina
L'alimentazione non si accende.	Verificare che il cavo di alimentazione CA sia collegato saldamente.	–
	Quando "Bloc. tast. cont." è impostato su "Inser.", non è possibile accendere il proiettore utilizzando il tasto I/⏻ sul proiettore.	29
	Se la lampada o il pannello della lampada non vengono fissati saldamente, non è possibile accendere il proiettore.	79
Immagine assente.	Controllare che il cavo di collegamento sia collegato saldamente all'apparecchiatura esterna.	9
	Verificare che il segnale del computer sia impostato per essere inviato solo a un monitor esterno. Se il computer è impostato per la trasmissione del segnale sia al monitor del computer che a un monitor esterno, l'immagine del monitor esterno potrebbe non essere visualizzata correttamente. Impostare il computer in modo che trasmetta il segnale solo al monitor esterno.	15
	Verificare se l'applicazione "USB Display" o "Projector Station for Network Presentation" è in esecuzione.	62, 67
	Verificare se il dispositivo di memoria USB collegato al proiettore è compatibile con il proiettore.	69
	Verificare che la sorgente di ingresso sia correttamente selezionata.	14
	Verificare se l'audio dell'immagine è disattivato premendo il tasto BLANK.	6
L'applicazione "USB Display" o "Projector Station for Network Presentation" non si avvia.	Verificare se il computer collegato al proiettore è conforme ai requisiti di sistema indicati per le applicazioni.	62, 67
Il computer non riesce a collegarsi al proiettore.	• Verificare le "Imp. LAN" sul proiettore. • Verificare le condizioni della connessione wireless.	30
La visualizzazione su schermo non appare.	Le indicazioni a schermo non sono visualizzate se "Stato" nel menu Funzionamento è impostato su "Disin.".	29

Sintomi	Soluzione	Pagina
Il rapporto di formato della visualizzazione non è corretto/ l’immagine viene visualizzata più piccola/una parte dell’immagine non viene visualizzata.	L’immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente poiché non è possibile valutare correttamente il segnale in ingresso. In questo caso, impostare manualmente l’opzione “Formato”.	6, 23, 25
L’immagine ha una forma trapezoidale.	Le immagini diventano trapezoidali a causa dell’angolo di proiezione. In tal caso, è possibile correggere la distorsione trapezoidale mediante la funzione Trapezio.	6, 18, 33
L’immagine è troppo scura o troppo chiara.	Le impostazioni relative a “Luminosità”, “Contrasto” e “Modo lampada” consentono di regolare la luminosità dell’immagine. Verificare che il valore sia appropriato.	21, 30
	L’immagine diventa scura se la lampada si brucia. Verificare “Timer lampada” e sostituire la lampada con una lampada nuova, se necessario.	34, 79
	“C. segnale statico” è impostato su “Inser.”.	31
	Durante la soppressione dell’immagine, la lampada viene oscurata per ridurre il consumo di energia.	31
	In assenza di segnale video in ingresso, la lampada viene oscurata per ridurre il consumo di energia.	–
L’immagine diventa più scura o più chiara.	Se la lampada rimane oscurata a lungo, il livello di luminosità potrebbe aumentare temporaneamente, ma non si tratta di un malfunzionamento.	–
	Quando “Modo lampada” è impostato su “Auto”, la luminanza della lampada cambia a seconda dell’immagine in ingresso.	30
L’immagine non è nitida.	Verificare che il proiettore sia stato messo a fuoco.	16
	L’immagine perde nitidezza se sull’obiettivo si è accumulata della condensa. In tal caso, lasciare acceso il proiettore per circa due ore prima di utilizzarlo.	–
L’immagine è disturbata.	Controllare che il cavo di collegamento sia collegato correttamente all’apparecchiatura esterna.	9
Audio assente.	Verificare che i cavi di collegamento tra il proiettore e l’apparecchiatura audio o video esterna siano collegati saldamente.	9
	Verificare che l’apparecchiatura audio esterna sia impostata correttamente.	–
	L’audio non viene emesso se “Altoparlante” è impostato su “Disin.”.	27
	L’audio non viene trasmesso se è attiva l’esclusione dell’audio.	6
	Verificare che il volume non sia regolato al minimo.	6, 27
Il telecomando non funziona.	Verificare che le pile siano inserite correttamente.	–
	Verificare che le pile non siano scariche.	–

Sintomi	Soluzione	Pagina
La ventola è rumorosa.	Nei casi che seguono, il rumore della ventola è spesso superiore al normale durante il raffreddamento della lampada o nel corso di altre operazioni. • “Modo lampada” è impostato su “Alto”. • L’unità è utilizzata in un luogo ad alta quota. “Modo quota el.” è impostato su “Inser.”. • L’unità è utilizzata in un luogo dalla temperatura elevata.	30, 33
	Se le prese di ventilazione sono ostruite, la temperatura interna del proiettore aumenta e la ventola diventa più rumorosa.	4, 4

solo VPL-SW635C

Symptoms	Remedy	Page
La funzione Inter senza PC non funziona.	Verificare se “Inter senza PC” è impostato su “Inser.” in “Interattiva”.	27
	Verificare che il proiettore e il computer siano collegati con il cavo USB o che “Dati lav. int.” sia impostato su “Salva su pro.” in “Interattiva”.	10, 27
	Nascondere il menu.	20
	Controllare se vengono visualizzate avvertenze, notifiche o altri messaggi.	–
Impossibile disegnare con la funzione Inter senza PC.	Eseguire la calibrazione con “Calibrazione” nel menu Funzione.	27
Impossibile utilizzare la modalità mouse.	Verificare che il proiettore e il computer siano collegati con il cavo USB.	10
	Verificare che “Dati lav. int.” sia impostato su “Recup. su comp” in “Interattiva”.	27
	Verificare che lo stesso connettore di ingresso sia selezionato in “Ass USB Tipo B” e in “Ingresso” (menu di commutazione dei segnali di ingresso) sullo schermo.	14, 27
	Verificare che l’Utility di presentazione interattiva 2 non sia in funzione.	48, 51
Impossibile utilizzare l’ Utility di presentazione interattiva 2.	Verificare che il proiettore e il computer siano collegati con un cavo USB.	10
	Verificare che “Dati lav. int.” sia impostato su “Recup. su comp” in “Interattiva”.	27
	Verificare che lo stesso connettore di ingresso sia selezionato in “Ass USB Tipo B” e in “Ingresso” (menu di commutazione dei segnali di ingresso) sullo schermo.	14, 27
	Verificare che l’Utility di presentazione interattiva 2 sia in funzione.	48, 51

Symptoms	Remedy	Page
Impossibile salvare i dati della lavagna bianca.	Rimuovere il cavo USB dal proiettore o impostare “Dati lav. int.” su “Salva su pro.”.	27
	Se la capacità del proiettore è 500 KB o meno, non è possibile salvare ulteriori dati. Salvare i dati necessari sul computer ed eliminare i file non necessari dal proiettore.	58
L’orario corretto non è visualizzato sul display dell’orologio.	Se il proiettore viene tenuto spento per un lungo periodo di tempo oppure se viene tenuto in modo di attesa per molto tempo con “Modo di attesa” impostato su “Basso”, è possibile che il display dell’orologio torni all’impostazione predefinita di fabbrica. In questo caso, fare clic sull’icona del display dell’orologio per impostare nuovamente l’orologio.	31, 58
Impossibile recuperare i dati della lavagna bianca salvati sul proiettore.	Verificare che il proiettore e il computer siano collegati con un cavo USB.	10
	Verificare che “Dati lav. int.” sia impostato su “Recup. su comp” in “Interattiva”.	27
Le posizioni del cursore del computer e della penna non corrispondono.	Selezionare “Auto” o “Man. (Princip.)” in “Interattiva” per eseguire la calibrazione.	27
	Regolare “Passo” e “Spostamento” dello schermo.	24
	Se la risoluzione dei segnali dell’immagine del computer e il “Tipo di segnale” sul menu Informazioni non corrispondono, è possibile che le posizioni della punta della penna e del cursore del computer non corrispondano. In tal caso, impostare la risoluzione dei segnali dell’immagine del computer in modo che corrisponda a quella del “Tipo di segnale”.	34
Anche se “Modo lampada” è impostato su “Auto”, l’impostazione non funziona.	Se “Inter senza PC” è impostato su “Inser.” in “Interattiva” e contemporaneamente “Modo lampada” è impostato su “Auto”, “Modo lampada” diventerà automaticamente equivalente a “Standard”. Impostare “Inter senza PC” su “Disin.” se necessario.	27
Anche se “No s. ingr.” è impostato su “Speg. lampada” o “Attesa”, l’impostazione non funziona.	Quando “Inter senza PC” è impostato su “Inser.” in “Interattiva”, “No s. ingr.” diventerà automaticamente equivalente a “Disin.”. Impostare “Inter senza PC” su “Disin.” se necessario.	27, 30
Anche se “C. segnale statico” è impostato su “Osc. lampada”, l’impostazione non funziona.	Quando “Inter senza PC” è impostato su “Inser.” in “Interattiva”, “C. segnale statico” diventerà automaticamente equivalente a “Disin.”. Impostare “Inter senza PC” su “Disin.” se necessario.	27, 31

Sostituzione della lampada

Sostituire la lampada con una nuova se viene visualizzato un messaggio sull'immagine proiettata (pagina 74).
Per la sostituzione, utilizzare una lampada per proiettore LMP-E220 (non in dotazione).

Attenzione

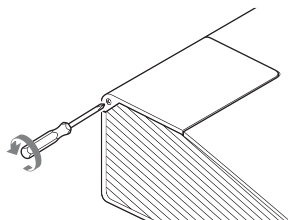
- La lampada resta calda dopo aver spento il proiettore. **Toccando la lampada, ci si potrebbe ustionare le dita. Quando si sostituisce la lampada, aspettare almeno un'ora dopo lo spegnimento del proiettore affinché si raffreddi a sufficienza.**
- Non consentire la penetrazione di oggetti metallici o infiammabili nell'alloggiamento della lampada dopo la rimozione di quest'ultima, per evitare scosse elettriche o incendi. Non inserire le mani nell'alloggiamento.

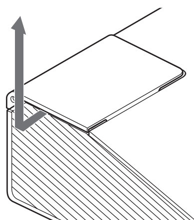
Note

- **Se la lampada si rompe, rivolgersi a personale Sony qualificato. Non sostituire personalmente la lampada.**
- Durante la rimozione della lampada, afferrarne il punto di presa e tirarla nella posizione prevista. Se si tocca una parte della lampada diversa dalla posizione prevista, si potrebbero riportare infortuni o ustioni. Se la lampada viene tirata mentre il proiettore è inclinato, in caso di rottura i frammenti potrebbero disperdersi, causando infortuni.

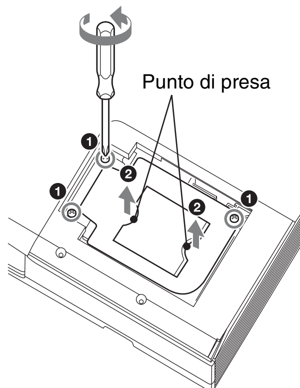
1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

2 Quando la lampada si è raffreddata sufficientemente, aprire il pannello della lampada allentando 1 vite.



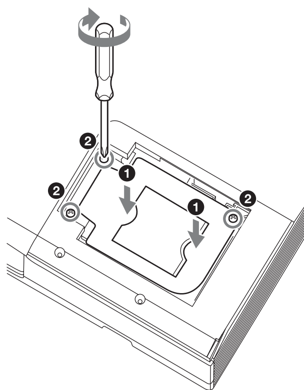


3 Allentare le tre viti sulla lampada (❶), quindi estrarre la lampada afferrando il punto di presa(❷).

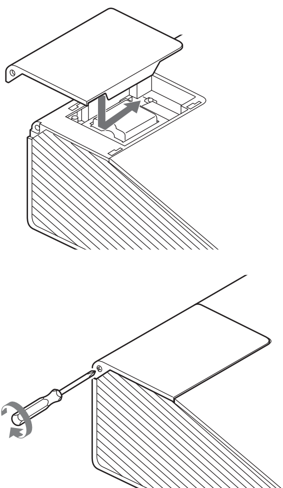


Altro

4 Inserire completamente la nuova lampada finché è saldamente in posizione (❶). Serrare le tre viti (❷).



5 Chiudere il pannello della lampada e serrare 1 vite.



Nota

L'alimentazione non viene attivata se la lampada non è fissata correttamente.

6 Collegare il cavo di alimentazione CA a una presa a muro e accendere il proiettore.

7 Azzerare il timer della lampada per la notifica della successiva sostituzione.

Selezionare "Reimp. timer lamp." nel menu Funzione, quindi premere il tasto ENTER. Quando viene visualizzato un messaggio, selezionare "Sì" per azzerare il timer della lampada (pagina 27).

Pulizia del filtro dell'aria

Se sull'immagine proiettata viene visualizzato un messaggio in cui si richiede di pulire il filtro dell'aria, procedere alla pulizia del filtro (pagine 73, 74).
Se non è possibile togliere la polvere dal filtro dell'aria anche dopo la pulizia, sostituirlo con un filtro nuovo. Per i dettagli sul nuovo filtro dell'aria, rivolgersi al personale Sony qualificato.

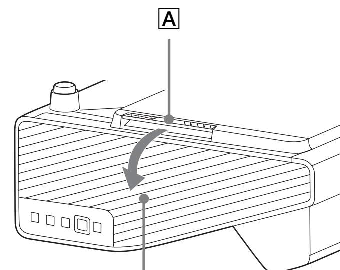
Attenzione

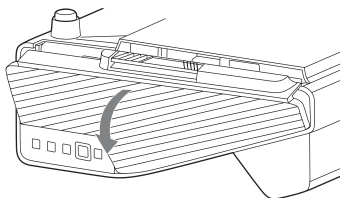
Se si continua ad utilizzare il proiettore anche dopo la visualizzazione del messaggio, la polvere può accumularsi e provocare ostruzioni. Di conseguenza, la temperatura interna dell'unità potrebbe aumentare, comportando problemi di funzionamento e incendi.

1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.

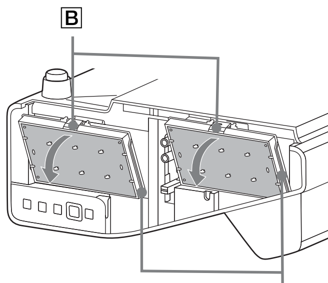
2 Aprire il coperchio laterale e rimuovere il supporto del filtro dell'aria.

Premere A e aprire il coperchio laterale seguendo la direzione indicata dalla freccia nell'illustrazione sottostante, quindi rimuovere il supporto del filtro dell'aria.



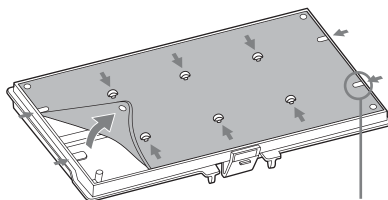


Premere B, quindi rimuovere il supporto del filtro dell'aria tirando nella direzione indicata dalla freccia.



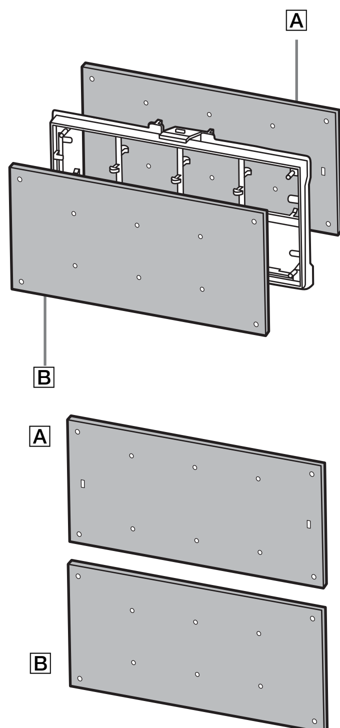
3 Pulire il filtro dell'aria con un aspirapolvere.

Rimuovere il filtro dell'aria come mostrato nella figura, quindi pulire con un aspirapolvere.



Altro

Il filtro dell'aria comprende 2 filtri (A, B).



4 Fissare nuovamente il coperchio laterale.

Note

Accertarsi di fissare il filtro dell'aria saldamente; in caso contrario, potrebbe verificarsi un malfunzionamento.

Caratteristiche tecniche

Voci		Descrizioni
Modello		**VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620/SX630**
Sistema di proiezione		Sistema a 3 LCD
Dispositivo di visualizzazione	Dimensioni effettive di visualizzazione	VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620: 0,59 pollice (15,0 mm), 3 piastre, rapporto di formato 16:10 VPL-SX630: 0,63 pollice (16,0 mm), 3 piastre, rapporto di formato 4:3
	Elementi dell'immagine effettivi	VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620: 3.072.000 pixel (1280 × 800 pixel, 3 piastre) VPL-SX630: 2.359.296 pixel (1024 × 768 pixel, 3 piastre)
Obiettivo di proiezione	Zoom	Manuale (circa 1,03x)
	Messa a fuoco	Manuale
Sorgente luminosa		Lampada al mercurio ad alta pressione, tipo 225 W
Dimensioni immagine proiettata		VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620: da 65 pollici a 110 pollici (da 1,65 m a 2,79 m) VPL-SX630: da 70 pollici a 115 pollici (da 1,78 m a 2,92 m)
Flusso luminoso (luminosità)		VPL-SW635C/SW630C/SW630: 3.100 lm VPL-SW620C/SW620: 2.600 lm VPL-SX630: 3.200 lm (quando “Modo lampada” è impostato su “Alto”)
Altoparlante		16 W × 1 (monoaurale)
Frequenza di scansione applicabile*1		Orizzontale: 15 kHz - 92 kHz, Verticale: 48 Hz - 92 Hz
Risoluzione*1	Quando si riceve in ingresso il segnale di un computer	Massima risoluzione del display: 1600 × 1200 pixel (ridimensionamento) Risoluzione visualizzazione pannello: VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620: 1280 × 800 pixel VPL-SX630: 1024 × 768 pixel
	Quando si riceve in ingresso un segnale video	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p
Standard colore		NTSC3.58, PAL, SECAM, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N

Altro

Voci		Descrizioni
Modello		**VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620/SX630**
INPUT OUTPUT (Computer/video)	INPUT A	**Connettore di ingresso RGB/YPBPR:** Mini D-sub 15-piedini femmina, G con sinc/Y: 1 Vp-p ± 2 dB, sinc negativo, 75 ohm limitati, RGB/PBPR: 0,7 Vp-p ± 2 dB, 75 ohm limitati, segnale sinc: alta impedenza livello TTL, positivo/negativo **Connettore di ingresso audio:** Mini-spinotto stereo, ingresso nominale 500 mVrms, impedenza di ingresso superiore a 47 kohm
	INPUT B	**Connettore di ingresso RGB:** Mini D-sub 15 piedini femmina, RGB: 0,7 Vp-p ± 2 dB, 75 ohm limitati, segnale sinc: alta impedenza livello TTL, positivo/negativo **Connettore di ingresso audio:** Mini-spinotto stereo, ingresso nominale 500 mVrms, impedenza di ingresso superiore a 47 kohm
	INPUT C	**Connettore di ingresso HDMI:** HDMI 19 piedini, HDCP, supporto audio HDMI
	S VIDEO (SVIDEO IN)	**Connettore di ingresso S-Video:** Mini DIN 4 piedini, Y: 1 Vp-p ± 2 dB, sinc negativo, 75 ohm limitati, C: (segnale burst) 0,286 (NTSC)/0,3 (PAL/SECAM) Vp-p ± 2 dB, 75 ohm limitati **Connettore di ingresso audio:** Jack fono × 2, ingresso nominale 500 mVrms, impedenza di ingresso superiore a 47 kohm
	VIDEO (VIDEO IN)	**Connettore di ingresso video:** Presa a piedini, 1 Vp-p ± 2 dB, sinc negativo, 75 ohm limitati **Connettore di ingresso audio:** Condiviso con S VIDEO
	OUTPUT	**Connettore di uscita MONITOR:** Mini D-sub 15 piedini femmina, G con sinc/Y: 1 Vp-p ± 2 dB, sinc negativo, 75 ohm limitati, RGB/PBPR: 0,7 Vp-p ± 2 dB, 75 ohm limitati, segnale sinc: HD, VD 4 V (aperto), 1 Vp-p (75 ohm), positivo/negativo **Connettore di uscita audio:** Mini-spinotto stereo, 1 Vrms (volume massimo, con ingresso 500 mVrms), impedenza di uscita 5 kohm
Altri connettori		**Connettore RS-232C:** D-sub 9-piedini maschio
		Connettore LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX
		Connettore USB: tipo A
		Connettore USB: tipo B
		Ingresso microfono: Mini-spinotto
Temperatura e umidità di funzionamento		0 °C - 40 °C/20% - 80% (senza condensa)
Temperatura di immagazzinamento/ Umidità di immagazzinamento		–10 °C - +60 °C/20% - 80% (senza condensa)

Voci		Descrizioni
Modello		**VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620/SX630**
Requisiti di alimentazione		VPL-SW635C: 100 V - 240 V CA, 3,4 A - 1,5 A, 50/60 Hz VPL-SW630C/SW620C/SW630: 100 V - 240 V CA, 3,3 A - 1,5 A, 50/60 Hz VPL-SW620/VPL-SX630:100 V - 240 V CA, 3,2 A-1,4 A, 50/60 Hz
Potenza assorbita	100 V - 120 V CA	VPL-SW635C: 339 W VPL-SW630C: 328 W VPL-SW620C: 321W VPL-SW630: 323 W VPL-SW620/VPL-SX630: 318 W
	220 V - 240 V CA	VPL-SW635C: 326 W VPL-SW630C: 316 W VPL-SW620C: 309 W VPL-SW630: 311 W VPL-SW620: 305 W VPL-SX630: 306 W
Potenza assorbita (modalità di attesa)	100 V - 120 V CA	0,5 W (se “Modo di attesa” è impostato su “Basso”)
	220 V - 240 V CA	0,5 W (se “Modo di attesa” è impostato su “Basso”)
Potenza assorbita (modalità di attesa con rete collegata)	100 V - 120 V CA	5,2 W (LAN) 5,7 W (modulo WLAN opzionale) 5,9 W (tutti i morsetti e le reti collegati) (se “Modo di attesa” è impostato su “Standard”)
	220 V - 240 V CA	5,5 W (LAN) 5,9 W (modulo WLAN opzionale) 6,2 W (tutti i morsetti e le reti collegati) (se “Modo di attesa” è impostato su “Standard”)
Calore dissipato		VPL-SW635C: **100 V CA:** 1157 BTU/h **240 V CA:** 1112 BTU/h VPL-SW630C: **100 V CA:** 1120 BTU/h **240 V CA:** 1079 BTU/h VPL-SW620C: **100 V CA:** 1096 BTU/h **240 V CA:** 1055 BTU/h VPL-SW630: **100 V CA:** 1.102 BTU/h **240 V CA:** 1.061 BTU/h VPL-SW620: **100 V CA:** 1.085 BTU/h **240 V CA:** 1.041 BTU/h VPL-SX630: **100 V CA:** 1.085 BTU/h **240 V CA:** 1.044 BTU/h
Dimensioni standard (L/A/P)		Circa 372 × 167 × 382 mm Circa 372 × 138 × 382 mm (escluse sporgenze)

Voci	Descrizioni
Modello	**VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620/SX630**
Peso	VPL-SW635C: Circa 6,3 kg VPL-SW630C/SW620C: Circa 6,2 kg VPL-SW630/SW620/SX630: Circa 6,0 kg
Accessori in dotazione	Vedere “Verifica degli accessori in dotazione” nella Guida rapida all’uso in dotazione.
Accessori opzionali*2 *3	**Lampada per proiettore LMP-E220 (di ricambio)** **Modulo LAN wireless USB IFU-WLM3** **Dispositivo penna interattiva IFU-PN250A/PN250B**

Note

*1: Per informazioni, vedere “Segnali di ingresso accettabili” a pagina 89.

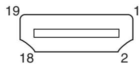
*2: Le informazioni sugli accessori riportate nel presente manuale sono aggiornate al mese di gennaio 2015.

*3: Non tutti gli accessori opzionali sono disponibili in tutte le nazioni o le aree geografiche. Verificare presso il rivenditore Sony autorizzato di zona.

Il design e le caratteristiche tecniche dell’unità, compresi gli accessori opzionali, sono soggetti a modifica senza preavviso.

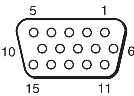
Assegnazione dei piedini

Connettore HDMI (HDMI, femmina)



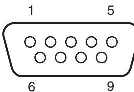
1	TMDS Data2+	11	TMDS Clock (schermatura)
2	TMDS Data2 (schermatura)	12	TMDS Clock–
3	TMDS Data2–	13	N.C.
4	TMDS Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	TMDS Data1 (schermatura)	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1 –	16	SDA
7	TMDS Data0+	17	Massa DDC
8	TMDS Data0 (schermatura)	18	Alimentazione +5 V
9	TMDS Data0–	19	Hot plug Rilevazione
10	TMDS Clock+		

Connettore di ingresso RGB (mini D-sub 15 piedini, femmina)



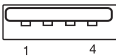
1	Ingresso video (rosso) R	9	Ingresso alimentazione per DDC
2	Ingresso video (verde) G	10	GND
3	Ingresso video (blu) B	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Segnale sinc orizzontale
6	GND (R)	14	Segnale sinc verticale
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Connettore RS-232C: (D-sub 9 piedini, maschio)



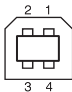
1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

Connettore USB (tipo A, femmina)



1	V_{BUS} (4,4 - 5,25 V)
2	Data–
3	Data+
4	Massa

Connettore USB (tipo B, femmina)



1	VCC (+5 V)
2	Data–
3	Data+
4	Massa

Segnali di ingresso accettabili*1

Segnale da computer

Risoluzione	fH[kHz]/ fV[Hz]	Connettore di ingresso		
		RGB/ YPBPR	HDMI	RGB
640 × 350	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 400	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 480	31,5/60	●	●	●
	35,0/67	●		●
	37,9/73	●		●
	37,5/75	●		●
	43,3/85	●		●
800 × 600	35,2/56	●		●
	37,9/60	●	●	●
	48,1/72	●		●
	46,9/75	●		●
	53,7/85	●		●
832 × 624	49,7/75	●		●
1024 × 768	48,4/60	●	●	●
	56,5/70	●		●
	60,0/75	●		●
	68,7/85	●		●
1152 × 864	64,0/70	●		●
	67,5/75	●		●
	77,5/85	●		●
1152 × 900	61,8/66	●		●
1280 × 960	60,0/60	●	●	●
1280 × 1024	64,0/60	●	●	●
	80,0/75	●		●
	91,1/85	●		●
1400 × 1050	65,3/60	●	●	●
1600 × 1200	75,0/60	●	●	●
1280 × 768	47,8/60		●	
1280 × 720	45,0/60	●	●*2	●
1920 × 1080	67,5/60		●*3	
1366 × 768	47,7/60	●	●	●
1440 × 900	55,9/60	●	●	●
1280 × 800	49,7/60	●	●	●

Segnale TV digitale*4

Segnale	fV[Hz]	Connettore di ingresso	
		RGB/ YPBPR	HDMI
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●
720p	50	●	●
1080p	60		●
1080p	50		●

Segnale TV analogico

Segnale	fV[Hz]	Connettore di ingresso
		VIDEO/S VIDEO
NTSC	60	●
PAL/SECAM	50	●

Note

*1: • Se è presente in ingresso un segnale diverso da quelli elencati nella tabella, l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente.
• Un segnale in ingresso destinato a una risoluzione dello schermo diversa da quella del pannello non verrà visualizzato nella sua risoluzione originale. Il testo e le linee potrebbero non essere uniformi.

*2: Identificato come segnale di trasmissione filmati di 720/60p.

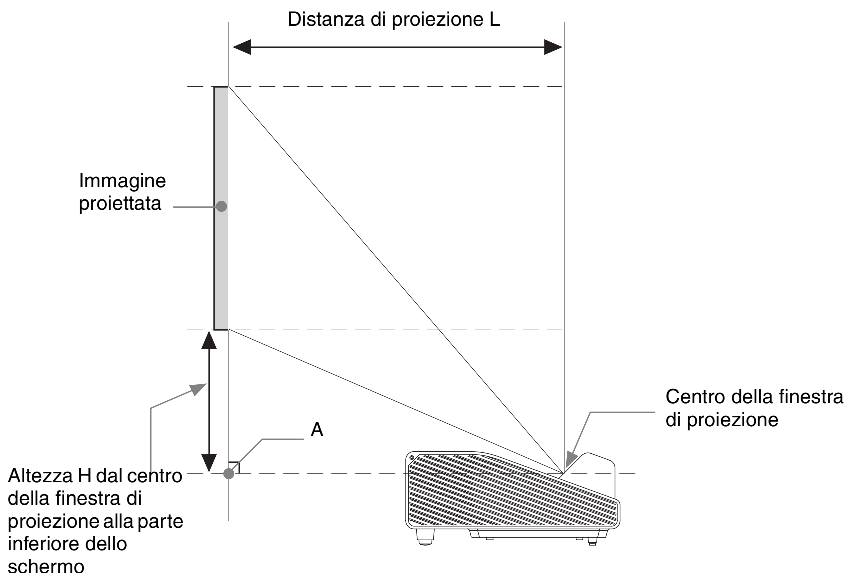
*3: Identificato come segnale di trasmissione filmati di 1080/60p.

*4: È supportato solo G con sinc/Y.

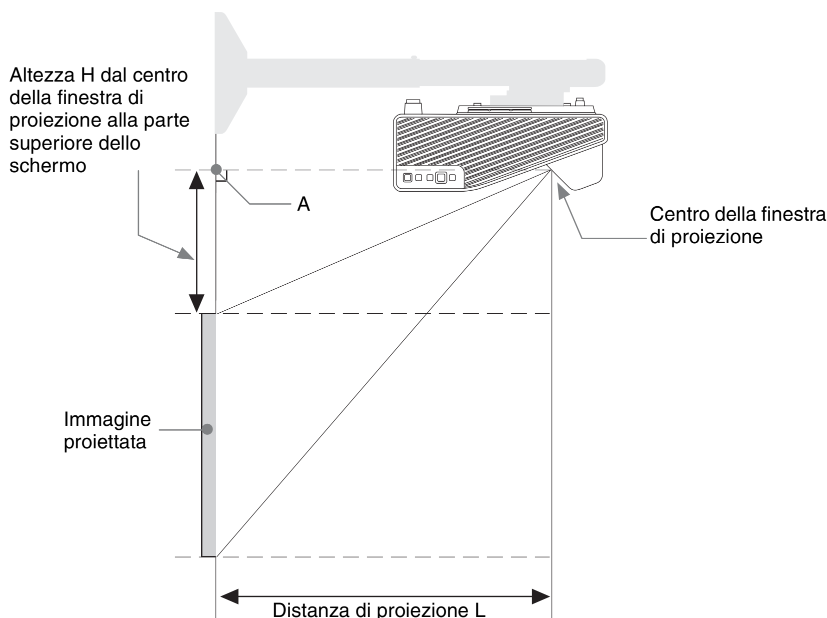
Distanza di proiezione e campo di decentramento ottico

La distanza di proiezione è la distanza tra il centro della finestra di proiezione e la superficie dell'immagine proiettata. Di seguito sono indicate la distanza di proiezione e l'altezza dal centro della finestra di proiezione alla parte inferiore dello schermo per ogni dimensione dello schermo proiettato. L'altezza H è l'altezza compresa tra la parte inferiore dell'immagine proiettata (parte superiore per il montaggio a parete) e il punto A (determinato tracciando una linea perpendicolare dal centro della finestra di proiezione alla superficie dell'immagine proiettata).

Installazione sul pavimento

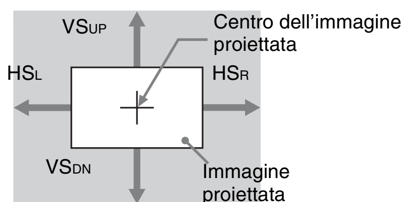


Installazione a parete



L: Distanza di proiezione L
H: Distanza tra il bordo dell'immagine e il centro della finestra di proiezione

Il campo di decentramento ottico è la distanza percorribile spostando l'obiettivo dal centro dell'immagine proiettata (0) nel caso in cui l'altezza e la larghezza complessive dell'immagine proiettata vengano considerate pari al 100%.



Parte ombreggiata: campo di decentramento ottico

VS_{UP}: campo di decentramento ottico verticale (su) [%]
VS_{DN}: campo di decentramento ottico verticale (giù) [%]
HS_{R}: campo di decentramento ottico orizzontale (destra) [%]
HS_{L}: campo di decentramento ottico orizzontale (sinistra) [%]

Tabella della distanza di proiezione (VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro della finestra di proiezione al bordo ello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione L (Min.)	Distanza di proiezione L (Max.)
65 pollici (1,65 m)	1,40 × 0,88	0,367-0,378	0,256	0,256
70 pollici (1,78 m)	1,51 × 0,94	0,399-0,411	0,277	0,278
80 pollici (2,03 m)	1,72 × 1,08	0,462-0,476	0,319	0,320
90 pollici (2,29 m)	1,94 × 1,21	0,525-0,541	0,362	0,363
100 pollici (2,54 m)	2,15 × 1,35	0,588-0,606	0,404	0,405
110 pollici (2,79 m)	2,37 × 1,48	0,651-0,671	0,446	0,448

Formula della distanza di proiezione (VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620)

D: Dimensioni dell'immagine di proiezione (diagonale)
H: Distanza tra il bordo dell'immagine e il centro della finestra di proiezione

Espressione n.1

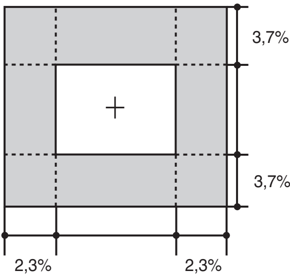
Unità: m

Distanza di proiezione L (Min.)	Distanza di proiezione L (Max.)
L=0,006306 × D-0,0433	L=0,006502 × D-0,0439

Espressione n.2

Altezza H dal centro della finestra di proiezione al bordo ello schermo	
Distanza di proiezione L (Min.)	Distanza di proiezione L (Max.)
H=0,00424 × D-0,01957	H=0,00425 × D-0,02002

Campo di decentramento ottico (VPL-SW635C/SW630C/SW620C/SW630/SW620)



VS_{UP} [%]= VS_{DN} [%]= 3,7 [%]
HS_{R} [%]= HS_{L} [%]= 2,3 [%]

Distanza di proiezione (VPL-SX630)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro della finestra di proiezione al bordo ello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione L (Min.)	Distanza di proiezione L (Max.)
70 pollici (1,78 m)	1,42 × 1,07	0,374-0,385	0,172	0,173
80 pollici (2,03 m)	1,63 × 1,22	0,433-0,446	0,200	0,200
90 pollici (2,29 m)	1,83 × 1,37	0,493-0,508	0,227	0,228
100 pollici (2,54 m)	2,03 × 1,52	0,552-0,569	0,255	0,255
110 pollici (2,79 m)	2,24 × 1,68	0,612-0,630	0,282	0,283
115 pollici (2,92 m)	2,34 × 1,75	0,641-0,661	0,296	0,297

Formula della distanza di proiezione (VPL-SX630)

D: Dimensioni dell'immagine di proiezione (diagonale)
H: Distanza tra il bordo dell'immagine e il centro della finestra di proiezione

Espressione n.1

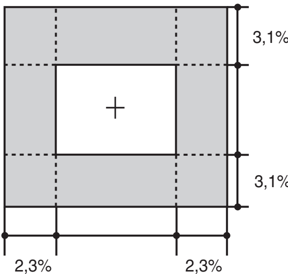
Unità: m

Distanza di proiezione L (Min.)	Distanza di proiezione L (Max.)
L=0,005950 × D-0,0433	L=0,006125 × D-0,0432

Espressione n.2

Altezza H dal centro della finestra di proiezione al bordo ello schermo	
Distanza di proiezione L (Min.)	Distanza di proiezione L (Max.)
H=0,00275 × D-0,02018	H=0,00275 × D-0,02014

Campo di decentramento ottico (VPL-SX630)



VS_{UP} [%]= VS_{DN} [%]= 3,1 [%]
HS_{R} [%]= HS_{L} [%]= 2,3 [%]

Dimensioni

Parte superiore

372

109

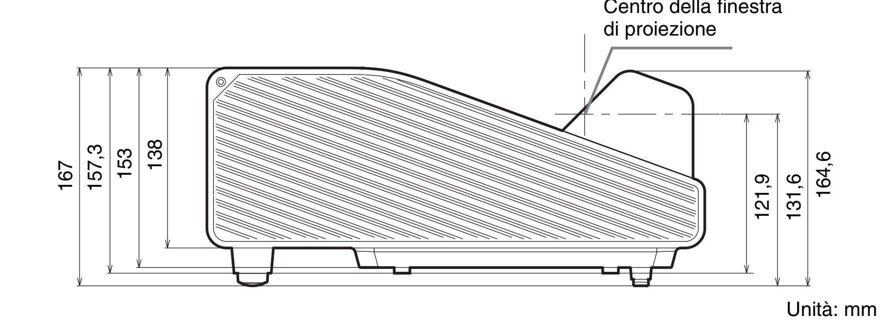
Centro della finestra
di proiezione

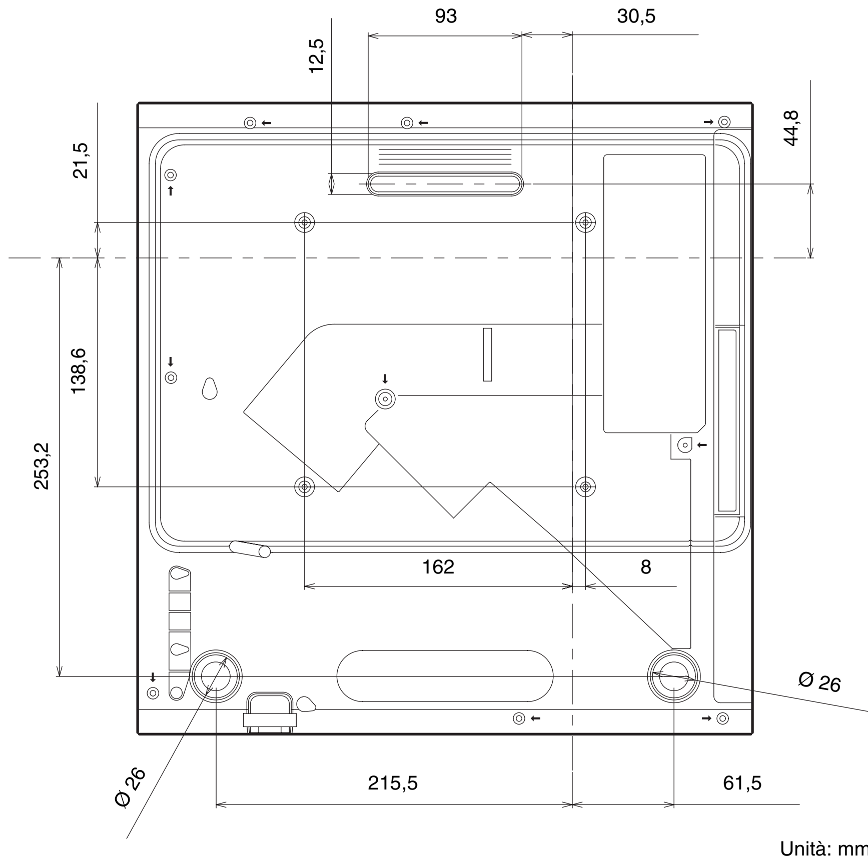
93,8

382

Unità: mm

Parte anteriore




Fondo
93
30,5
12,5
44,8
21,5
138,6
253,2
162
8
Ø 26
Ø 26
215,5
61,5
Unità: mm

Altro

LICENZA D'USO PER UTENTE FINALE

IMPORTANTE:

PRIMA DI UTILIZZARE IL SOFTWARE, SI PREGA DI LEGGERE ATTENTAMENTE LA PRESENTE LICENZA D'USO PER UTENTE FINALE ("LICENZA"). CON L'UTILIZZAZIONE DEL SOFTWARE LEI ESPRIME LA SUA ACCETTAZIONE DELLE CONDIZIONI DELLA PRESENTE LICENZA. SE LEI NON ACCETTA LE CONDIZIONI DELLA PRESENTE LICENZA, NON PUÒ UTILIZZARE IL SOFTWARE.

La presente LICENZA è un contratto tra Lei e Sony Corporation ("SONY"). La presente LICENZA regola i Suoi diritti e obblighi in relazione al software di SONY e/o suoi terzi licenzianti (comprese le affiliate di SONY) e le loro rispettive affiliate (congiuntamente, i "FORNITORI TERZI"), insieme a tutti gli aggiornamenti/upgrade forniti da SONY, e tutti i materiali stampati, materiali online o altra documentazione elettronica per tale software e qualsiasi file di dati creato per mezzo di tale software (congiuntamente, il "SOFTWARE").

Nonostante quanto precede, i software contenuti nel SOFTWARE che hanno una licenza d'uso separata (comprese, a titolo esemplificativo, la GNU General Public License e la Lesser/Library General Public License) saranno regolati da tale applicabile licenza d'uso separata al posto delle condizioni della presente LICENZA nella misura in cui ciò sia richiesto da tale licenza d'uso separata ("SOFTWARE ESCLUSI").

LICENZA SOFTWARE

Il SOFTWARE viene concesso in licenza, non venduto. Il SOFTWARE è protetto dal diritto d'autore e dalle altre leggi e trattati internazionali sulla proprietà intellettuale.

DIRITTO D'AUTORE

Ogni diritto e titolo in relazione al SOFTWARE (inclusi, in via esemplificativa, qualsiasi immagine, fotografia, animazione, video, audio, musica, testo e "applet", integrati nel SOFTWARE) è di proprietà di SONY o uno o più FORNITORI TERZI.

CONCESSIONE DELLA LICENZA

SONY Le conferisce una licenza limitata per l'utilizzo del SOFTWARE unicamente in connessione con il Suo dispositivo compatibile ("DISPOSITIVO") e solo per il Suo uso personale, non commerciale. SONY e i FORNITORI TERZI si riservano espressamente tutti i diritti, proprietà e interessi (inclusi, in via esemplificativa, tutti i diritti di proprietà intellettuale) sul e del SOFTWARE che la presente LICENZA non Le conferisce specificamente.

REQUISITI E LIMITAZIONI

Lei non potrà copiare, pubblicare, adattare, ridistribuire, tentare di ricavare il codice sorgente, modificare, procedere a *reverse engineering*, decompilare o disassemblare qualsiasi parte del SOFTWARE, né in tutto né in parte, o creare opere derivate dal/del SOFTWARE, salvo tali opere derivate siano deliberatamente agevolate dal SOFTWARE. Lei non potrà modificare o alterare alcuna funzionalità di *digital rights management* del SOFTWARE. Lei non potrà escludere, modificare, superare o aggirare le funzioni o le protezioni del SOFTWARE o i meccanismi collegati operativamente al SOFTWARE. Lei non potrà separare alcuna componente individuale del SOFTWARE per l'utilizzo su più DISPOSITIVI senza espressa autorizzazione a far ciò da parte di SONY. Lei non potrà rimuovere, alterare, coprire o deturpare alcun marchio o comunicazione sul SOFTWARE. Non potrà condividere, distribuire, concedere in noleggio, affitto, o sub-licenza, o cedere, trasferire o vendere il SOFTWARE. Il software, i servizi di rete o gli altri prodotti oltre al SOFTWARE dai quali dipende la performance del SOFTWARE potrebbero interrompersi o essere bloccati a discrezione dei fornitori (fornitori di software, fornitori di servizio o SONY). SONY e tali fornitori non garantiscono che il SOFTWARE, i

servizi di rete, i contenuti o altri prodotti continueranno ad essere disponibili o opereranno senza interruzioni o modificazioni.

SOFTWARE ESCLUSO E COMPONENTI OPEN SOURCE

Nonostante la concessione della licenza limitata che precede, Lei riconosce che il SOFTWARE potrebbe comprendere SOFTWARE ESCLUSO. Alcuni SOFTWARE ESCLUSI potrebbero essere coperti da licenze software open source ("Componenti Open Source"), il che indica qualsiasi licenza software approvata come licenza open source dalla Open Source Initiative o altre licenze sostanzialmente simili, inclusa, a titolo esemplificativo, ogni licenza che, come condizione per la distribuzione del software concesso in licenza ai sensi di tale licenza, richiede che il distributore renda il software disponibile in formato codice sorgente. Se e nella misura in cui sia richiesta la divulgazione, La preghiamo di visitare il sito www.sony.net/Products/Linux o altro sito web designato da SONY per consultare una lista di COMPONENTI OPEN SOURCE applicabili inclusi nel SOFTWARE di volta in volta, e i termini e condizioni che ne regolano l'uso. Tali termini e condizioni possono essere modificati dalla relativa terza parte in ogni momento senza alcuna responsabilità nei Suoi confronti. Nella misura in cui sia richiesto dalle licenze che coprono il SOFTWARE ESCLUSO, i termini di tali licenze si applicheranno al posto dei termini della presente LICENZA. Nella misura in cui i termini delle licenze applicabili al SOFTWARE ESCLUSO vietino una qualsiasi delle limitazioni della presente LICENZA con riferimento a tale SOFTWARE ESCLUSO, tali limitazioni non si applicheranno a tale SOFTWARE ESCLUSO. Nella misura in cui i termini delle licenze applicabili alle Componenti Open Source richiedano che SONY offra di fornire il codice sorgente in connessione con il SOFTWARE, tale offerta è, con la presente, effettuata.

USO DEL SOFTWARE CON OPERE TUTELATE DAL DIRITTO D'AUTORE

Il SOFTWARE potrebbe essere usato da Lei per vedere, memorizzare, trattare e/o utilizzare contenuti creati da Lei e/o da terzi. Tali contenuti possono essere tutelati da diritto d'autore, da altre leggi in materia di proprietà intellettuale e/o da contratti. Lei accetta di utilizzare il SOFTWARE rispettando sempre le suddette leggi e contratti relativi a tali contenuti. Lei riconosce e accetta che SONY potrà prendere misure appropriate per proteggere il diritto d'autore dei contenuti memorizzati, trattati o utilizzati dal SOFTWARE. Tali misure includono, a titolo esemplificativo, tenere il conto di quante volte effettua il back-up e il ripristino per mezzo di certe caratteristiche del SOFTWARE, rifiutare la Sua richiesta di consentire il ripristino dei dati e risolvere la presente LICENZA nell'ipotesi di uso illegittimo del SOFTWARE.

SERVIZIO CONTENUTO

INOLTRE, LA PREGHIAMO DI NOTARE CHE IL SOFTWARE POTREBBE ESSERE PROGETTATO PER ESSERE UTILIZZATO CON CONTENUTI DISPONIBILI ATTRAVERSO UNO O PIÙ SERVIZI CONTENUTI ("SERVIZIO CONTENUTO"). L'UTILIZZO DEL SERVIZIO E DI TALE CONTENUTO È SOGGETTO AI TERMINI DI SERVIZIO DI TALE SERVIZIO CONTENUTO. QUALORA LEI RIFIUTI DI ACCETTARE TALI TERMINI, IL SUO UTILIZZO DEL SOFTWARE SARÀ LIMITATO. Lei riconosce e accetta che alcuni contenuti e servizi disponibili attraverso il SOFTWARE potrebbero essere forniti da terzi sui quali SONY non ha alcun controllo. L'UTILIZZO DEL SERVIZIO CONTENUTO RICHIEDE UNA CONNESSIONE A INTERNET. IL SERVIZIO CONTENUTO PUÒ ESSERE INTERROTTO IN OGNI MOMENTO.

CONNETTIVITÀ INTERNET E SERVIZI DI TERZI

Lei riconosce ed accetta che l'accesso a determinate caratteristiche del SOFTWARE potrebbe richiedere una connessione

Internet della quale Lei è l'unico responsabile. Inoltre, Lei è unicamente responsabile del pagamento di qualsiasi costo di terzi associato alla Sua connessione Internet, incluso, in via esemplificativa, al fornitore di servizi Internet o di telefonia. La funzionalità del SOFTWARE potrebbe essere limitata o ridotta a seconda delle capacità, limiti di banda o tecnici della Sua connessione e servizio Internet. La fornitura, qualità e sicurezza di tale connessione Internet sono responsabilità esclusiva del terzo che fornisce tale servizio.

ESPORTAZIONI E ALTRI REGOLAMENTI

Lei accetta di rispettare tutte le limitazioni e i regolamenti sull'esportazione e ri-esportazione dell'area o del paese in cui Lei risiede, e di non trasferire, o autorizzare il trasferimento, del SOFTWARE verso un paese proibito, o comunque in violazione di tali limitazioni o regolamenti.

ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO

Il SOFTWARE non è *fault-tolerant* (ossia non funziona in caso di guasti) e non è stato progettato, costruito o concepito per essere utilizzato o rivenduto come strumento di controllo on-line in ambienti a rischio che richiedono un utilizzo a prova di guasti - come nella gestione di apparecchi nucleari, sistemi di navigazione e di comunicazione aerea, controllo del traffico aereo, apparecchiature medicali di supporto vitale o armamenti - in cui il malfunzionamento del SOFTWARE potrebbe causare morte, danni personali o gravi danni fisici o ambientali ("ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO"). SONY, ogni FORNITORE TERZO, e ognuna delle loro rispettive affiliate dichiarano espressamente di declinare qualsiasi garanzia, espressa o implicita, dovere o condizione di idoneità per ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO.

ESCLUSIONE DI GARANZIA SUL SOFTWARE

Lei riconosce e accetta che l'uso del SOFTWARE è interamente a Suo rischio e che Lei è responsabile per l'utilizzo del SOFTWARE. Il SOFTWARE è fornito "COSÌ COM'È", senza garanzia, doveri o condizioni di alcun tipo.

SONY E OGNI FORNITORE TERZO (ai fini della presente Sezione, SONY e ogni FORNITORE TERZO saranno collettivamente definiti "SONY") DICHIARANO ESPRESSAMENTE DI DECLINARE OGNI GARANZIA, DOVERE O CONDIZIONE, ESPRESSI O IMPLICITI, COMPRESE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIABILITÀ, NON VIOLAZIONE ED IDONEITÀ AD UN USO SPECIFICO. SONY NON GARANTISCE O RILASCIA CONDIZIONI O DICHIARAZIONI (A) CHE LE FUNZIONI CONTENUTE IN QUALSIASI SOFTWARE SODDISFERANNO LE SUE ESIGENZE O CHE SARANNO AGGIORNATE, (B) CHE IL FUNZIONAMENTO DI QUALSIASI SOFTWARE SARÀ CORRETTO O PRIVO DI ERRORI O CHE EVENTUALI DIFETTI SIANO CORRETTI, (C) CHE IL SOFTWARE NON DANNEGGERÀ ALTRO SOFTWARE, HARDWARE O DATI, (D) CHE QUALSIASI SOFTWARE, SERVIZIO DI RETE (COMPRESO INTERNET) O PRODOTTO (DIVERSO DAL SOFTWARE) DAL QUALE DIPENDE LA PRESTAZIONE DEL SOFTWARE CONTINUERÀ AD ESSERE DISPONIBILE, NON VENGA INTERROTTO O MODIFICATO, ED (E) CHE L'USO DEL SOFTWARE O I RISULTATI DERIVANTI DALL'USO DEL SOFTWARE SARANNO CORRETTI, ACCURATI, AFFIDABILI O ALTRO.

NESSUNA INFORMAZIONE O CONSIGLIO ORALE O SCRITTO FORNITO DA SONY O DA UN RAPPRESENTANTE AUTORIZZATO DI SONY POTRÀ COSTITUIRE UNA GARANZIA, DOVERE O CONDIZIONE O AUMENTARE IN QUALCHE MODO L'AMBITO DELLA PRESENTE GARANZIA. QUALORA IL SOFTWARE SI RIVELASSE DIFETTOSO, LEI AFFRONTERÀ L'INTERO COSTO DELL'ASSISTENZA, RIPARAZIONE O

CORREZIONE NECESSARIA. ALCUNE GIURISDIZIONI NON PERMETTONO L'ESCLUSIONE DELLE GARANZIE IMPLICITE; PERTANTO TALI ESCLUSIONI POTREBBERO NON APPLICARSI A LEI.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

SONY E OGNI FORNITORE TERZO (ai fini della presente Sezione, SONY e ogni FORNITORE TERZO saranno collettivamente definiti "SONY") NON SARANNO RESPONSABILI PER DANNI CONNESSI O CONSEGUENTI ALLA VIOLAZIONE DI UNA QUALSIVOGLIA ESPRESSA O IMPLICITA GARANZIA, VIOLAZIONE DI CONTRATTO, COLPA, RESPONSABILITÀ ASSOLUTA O AI SENSI DI OGNI ALTRA TEORIA LEGALE RELATIVA AL SOFTWARE, INCLUSO, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI DANNO DERIVANTE DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI RENDITA, PERDITA DI DATI, PERDITA DELL'USO DEL SOFTWARE O DI OGNI HARDWARE COLLEGATO, DANNI COLLEGATI AL TEMPO DI FERMO MACCHINE E DELL'UTENTE, ANCHE SE UNO QUALSIASI DI LORO ERA STATO AVVERTITO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN OGNI CASO, LA LORO INTERA RESPONSABILITÀ AGGREGATA IN RELAZIONE A QUALSIASI PREVISIONE DEL PRESENTE CONTRATTO SARÀ LIMITATA ALL'IMPORTO EFFETTIVAMENTE PAGATO PER IL PRODOTTO. ALCUNE GIURISDIZIONI NON PERMETTONO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI DANNI CONNESSI O CONSEQUENZIALI, PERTANTO LA SUDDETTA ESCLUSIONE POTREBBE NON APPLICARSI A LEI.

CONSENSO ALL'UTILIZZO DI INFORMAZIONI NON-PERSONALI, DATI DI LOCALIZZAZIONE, SICUREZZA DEI DATI

Lei riconosce e accetta che SONY e le sue affiliate, partner e agenti possano leggere, raccogliere, trasferire, trattare e conservare determinate informazioni raccolte dal SOFTWARE, incluse, in via esemplificativa, informazioni relative a (i) il SOFTWARE e (ii) le applicazioni software, i contenuti e i dispositivi periferici che interagiscono con il Suo DISPOSITIVO e il SOFTWARE ("Informazioni"). Le Informazioni includono, in via esemplificativa: (1) identificatori univoci relativi al Suo DISPOSITIVO e i suoi componenti; (2) prestazioni del DISPOSITIVO, del SOFTWARE e dei loro componenti; (3) configurazione del Suo DISPOSITIVO, del SOFTWARE e delle applicazioni software, i contenuti e i dispositivi periferici che interagiscono con il DISPOSITIVO e il SOFTWARE; (4) l'uso e la frequenza d'uso delle funzioni (x) del SOFTWARE, e (y) delle applicazioni software, contenuti e dispositivi periferici che interagiscono con il SOFTWARE; e (5) dati di localizzazione, come indicato in seguito. SONY e le sue affiliate, partner e agenti possono utilizzare e divulgare le Informazioni ai sensi delle leggi applicabili al fine di migliorare i propri prodotti e servizi o per fornire prodotti e servizi a Lei. Tali utilizzi includono, in via esemplificativa: (a) amministrare le funzionalità del SOFTWARE; (b) migliorare, riparare, o aggiornare il SOFTWARE; (c) migliorare, sviluppare e potenziare i prodotti e servizi attuali e futuri di SONY e di altre parti; (d) fornirle informazioni sui prodotti e servizi offerti da SONY e altre parti; (e) rispettare leggi e regolamenti applicabili; e (f) nella misura in cui ciò sia offerto, fornirle servizi di SONY e di altre parti basati sulla localizzazione, come indicato in seguito. In aggiunta, SONY si riserva il diritto di utilizzare le Informazioni per proteggere se stessa e terzi da condotte illecite, criminali o dannose.

Alcuni servizi disponibili attraverso il SOFTWARE possono fare affidamento su informazioni di localizzazione, inclusa, in via esemplificativa, la localizzazione geografica del DISPOSITIVO. Lei riconosce che al fine di fornire tali servizi, SONY, i FORNITORI TERZI o i loro partner possono raccogliere, archiviare, trattare e utilizzare tali dati di localizzazione, e che tali servizi sono regolati dalle privacy

policy di SONY o di tali terzi. Con l'utilizzo di tali servizi, Lei conviene di aver esaminato le privacy policy applicabili a tali servizi e presta il consenso a tali attività.

SONY, le sue affiliate, partner e agenti non utilizzeranno intenzionalmente le Informazioni per identificare personalmente il proprietario o l'utente del SOFTWARE a Sua insaputa o senza il Suo consenso. Qualsiasi utilizzo delle Informazioni sarà effettuato in conformità con le privacy policy di SONY o di tale terzo. Per consultare la privacy policy di SONY attuale potrà contattare il referente specifico del Suo Paese o area.

La preghiamo di contattare il relativo terzo per le privacy policy applicabili alle informazioni di identificazione personale e alle altre informazioni che Lei fornisce quando utilizza o accede ai software o servizi di terzi.

Le Informazioni potrebbero essere trattate, conservate o trasferite a SONY, alle sue affiliate o agenti che si trovano in paesi al di fuori del Suo paese di residenza. La protezione dei dati e le leggi sulla protezione della privacy in alcuni paesi potrebbero non offrire lo stesso livello di protezione del Suo paese di residenza e Lei potrebbe avere minori diritti derivanti dalla legge in relazione alle Informazioni trattate e conservate in, o trasferite a, tali paesi. SONY compirà ragionevoli sforzi per adottare le misure organizzative e tecniche appropriate per prevenire accessi non autorizzati o rivelazione di Informazioni, ma non garantisce che eliminerà tutti i rischi di abuso di tali Informazioni.

AGGIORNAMENTO AUTOMATICO

Di tanto in tanto, SONY o i FORNITORI TERZI potranno automaticamente aggiornare o modificare in qualche modo il SOFTWARE - incluso, a titolo esemplificativo, allo scopo di potenziare le funzionalità di sicurezza, correggere errori e migliorare le funzioni - quando Lei si collega con i server di SONY o di terzi o in altre occasioni. Tali aggiornamenti o modifiche possono cancellare o cambiare la natura delle caratteristiche o altri aspetti del SOFTWARE, incluse, in via esemplificativa, funzioni sulle quali Lei potrebbe far affidamento. Lei riconosce e accetta che queste operazioni possano accadere a sola discrezione di SONY e che SONY possa condizionare la Sua continuazione dell'uso del SOFTWARE alla Sua completa installazione o accettazione di tali aggiornamenti o modifiche. Ogni aggiornamento/modifica diventerà parte del SOFTWARE ai fini della presente Licenza. Accettando la presente Licenza Lei acconsente a tali aggiornamenti/modifiche.

INTERO ACCORDO, RINUNCIA, SEPARABILITÀ

La presente LICENZA e la privacy policy di SONY, ognuna come modificata di volta in volta, costituiscono insieme l'intero accordo tra Lei e SONY in relazione al SOFTWARE. Il mancato esercizio o applicazione da parte di SONY di qualsiasi diritto o disposizione della presente LICENZA non costituirà una rinuncia a tale diritto o disposizione. Se qualche disposizione della presente LICENZA venisse considerata invalidata, illecita o non efficace, tale disposizione sarà applicata nella misura massima consentita al fine di conservare gli obiettivi della presente LICENZA, e tutte le altre disposizioni rimarranno in pieno vigore ed effetto.

LEGGE APPLICABILE E GIURISDIZIONE

La Convenzione sulla Vendita Internazionale di Beni delle Nazioni Unite (United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods) non si applicherà alla presente LICENZA. La presente LICENZA sarà disciplinata dalle leggi del Giappone, senza che si applichino le norme sui conflitti di legge. Qualsiasi controversia derivante dalla presente LICENZA sarà sottoposta all'esclusiva giurisdizione del Tribunale Distrettuale di Tokyo in Giappone, e le parti espressamente accettano la competenza e giurisdizione di tali tribunali.

MISURE EQUITATIVE

Nonostante eventuali disposizioni contrarie nella presente LICENZA, Lei riconosce e accetta che qualsiasi violazione o mancato rispetto della presente LICENZA da parte Sua causerà danni irreparabili a SONY, per i quali il risarcimento pecuniario sarebbe inadeguato, e Lei accetta che SONY ottenga il provvedimento ingiuntivo o equitativo che SONY ritenga necessario o opportuno in tali circostanze. SONY potrebbe inoltre adottare misure legali e tecniche per impedire la violazione di e/o per esercitare la presente LICENZA, inclusa, in via esemplificativa, la cessazione immediata del Suo utilizzo del SOFTWARE, qualora SONY ritenga, a propria esclusiva discrezione, che Lei stia violando o intenda violare la presente LICENZA. Tali misure sono in aggiunta a qualsiasi altra misura a cui SONY potrebbe avere diritto per legge, per equità o per contratto.

RISOLUZIONE

Senza alcun pregiudizio dei propri diritti, SONY potrà risolvere la presente LICENZA qualora Lei non rispetti i termini in essa contenuti. In caso di risoluzione, Lei deve: (i) interrompere ogni utilizzo e distruggere qualsiasi copia del SOFTWARE; (ii) rispettare tutti i requisiti della sezione denominata "Le responsabilità relative al Suo account".

MODIFICHE

SONY SI RISERVA IL DIRITTO DI MODIFICARE QUALSIASI CONDIZIONE DELLA PRESENTE LICENZA A SUA SOLA DISCREZIONE PUBBLICANDO UNA COMUNICAZIONE SU UN SITO DESIGNATO DA SONY, INVIANDO UNA NOTIFICA EMAIL ALL'INDIRIZZO EMAIL FORNITO DA LEI, FORNENDO UNA COMUNICAZIONE COME PARTE DEL PROCEDIMENTO CON CUI OTTIENE AGGIORNAMENTI O CON UNA QUALSIASI ALTRA FORMA DI PREAVVISO AMMESSO DALLA LEGGE. Qualora Lei non concordasse con le modifiche, dovrà contattare tempestivamente SONY per ricevere istruzioni. L'uso da parte Sua del SOFTWARE dopo la data di efficacia di ciascuno di tali avvisi verrà interpretato come Suo assenso alle suddette modifiche.

TERZI BENEFICIARI

Ciascun TERZO FORNITORE è un terzo beneficiario espresso della presente LICENZA, e avrà il diritto di far valere ogni disposizione della stessa, con riferimento al SOFTWARE di tale parte.

LE RESPONSABILITÀ RELATIVE AL SUO ACCOUNT

Nel caso in cui Lei dovesse restituire il Suo DISPOSITIVO al luogo d'acquisto, vendere o trasferire in altro modo il Suo DISPOSITIVO, o nel caso in cui la presente LICENZA sia risolta, Lei dovrà disinstallare il SOFTWARE dal DISPOSITIVO e cancellare tutti gli account che Lei ha creato sul DISPOSITIVO o che sono accessibili attraverso il SOFTWARE, e sarà responsabile per tali attività. Lei è esclusivamente responsabile per il mantenimento della riservatezza di qualsiasi account che lei ha creato con SONY O con terzi e di qualsiasi nome utente o password associati al SUO UTILIZZO del DISPOSITIVO.

Per qualsiasi domanda sulla presente LICENZA potrà contattare SONY scrivendo all'indirizzo di SONY specifico per ciascun Paese o area.

Indice analitico

A

B

C

D

E

F

G

H

I

L

M

N

P

Informazioni sui marchi

- Adobe e Adobe Acrobat sono marchi di fabbrica o marchi di Adobe Systems Incorporated registrati negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Kensington è un marchio di fabbrica registrato di Kensington Technology Group.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Internet Explorer è un marchio di fabbrica di Microsoft Corporation registrato negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- PJLink è un marchio di fabbrica registrato di Japan Business Machine e della Information System Industries Association.
- AMX è un marchio di fabbrica della AMX Corporation.
- Crestron RoomView è un marchio commerciale di Crestron Corporation.
- Mac e Mac OS sono marchi depositati di Apple Inc. negli USA e in altri paesi.
- Tutti gli altri marchi sono marchi di fabbrica o marchi registrati delle rispettive aziende. Nel presente manuale non sono riportati i simboli ™ e ®.

Sony Corporation http://www.sony.net/